1. Beadandó feladat dokumentáció

Készítette:

Molnár Dániel Bence (PWO08K)

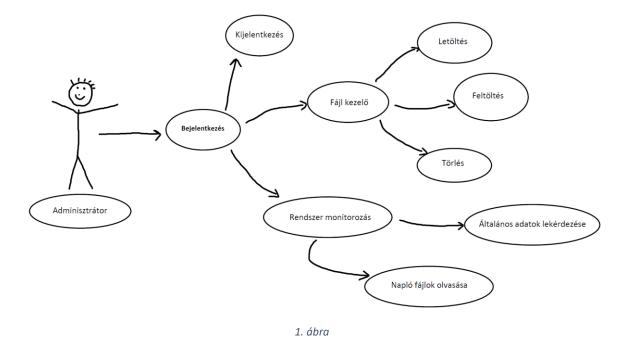
E-mail: pwo08k@inf.elte.hu

Feladat:

A hétköznapok során sokat foglalkozok a linux szerverem karbantartásával és fejlesztésével. Ezzel kapcsolatban jött az ötlet, hogy készítek egy olyan GUI felületet, amivel távolról tudom kezelni a szerveremet. Az általam készített alkalmazással könnyedén lehet feltölteni/letölteni/törölni fájlt a szerverről, illetve monitorozási lehetőség is van benne. A program segítségével megkönnyítem a mindennapi apróbb feladatok elvégzését.

Elemzés:

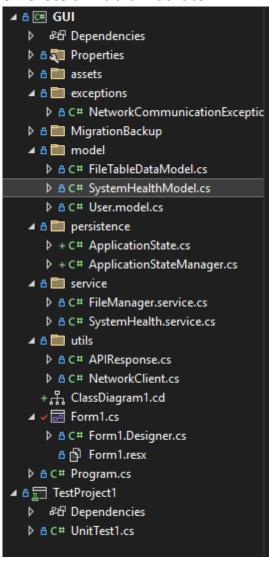
- Bejelentkezési lehetőség
- Könnyed fájl kezelési műveletek elvégzése, mint például fájl feltöltése, törlése és letöltés
- Monitorozási lehetőség
- Szerver napló olvasása



Tervezés:

Programszerkezet:

 A programot háromrétegű architektúrában valósítom meg. A megjelenítés a gyökér mappában található 'Form.design' megvalósításban, a modell a 'model' névtérben, míg a perzisztencia a 'persistence' névtérben helyezkedik el. A program csomagszerkezete a 2. ábrán látható.



2. ábra

• Perzisztencia:

 Ebben a névtérben tárolok kettő osztályt ezek rendre: ApplicationStateManager, ApplicationState. Az utóbbi a kezelőhöz tartozó modell míg az első egy singleton tervezési mintával elkészített belső memória.

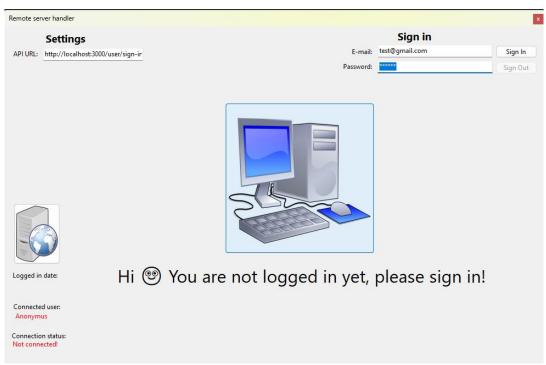
Modell:

 A modell három részből áll, a felhasználó adatainak eltárolására létrehoztam egy User.model.cs állományt, míg a rendszer fájl kezeléshez létrehoztam egy FileTableDataModel.cs fájlt. Végezetül pedig létrehoztam egy struktúrát a rendszer adatainak eltárolására, aminek a neve **SystemHealthModel.cs**

• Nézet:

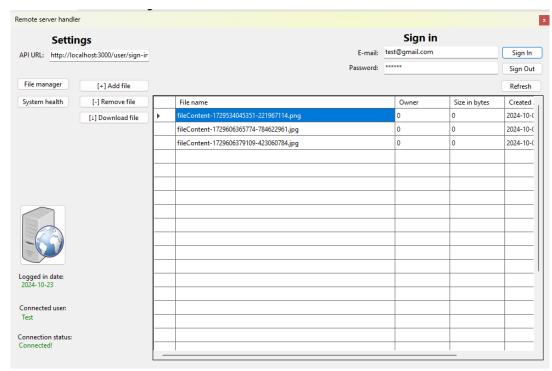
- A nézetet a Form1 osztály biztosítja, amely tárolja a modellek példányait, valamint az adatelérés konkrét példányát ApplicationStateManager.
- o Nézet felépítése:

Bejelentkezés nélkül



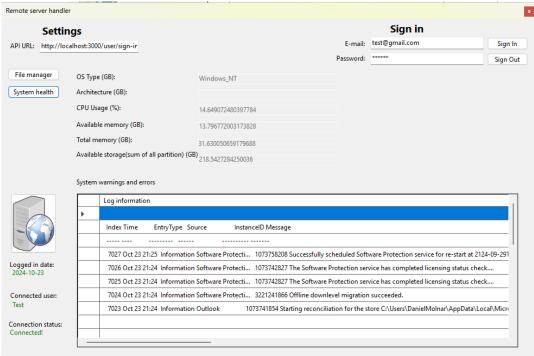
3. ábra

Bejelentkezést követően (fájl kezelő)



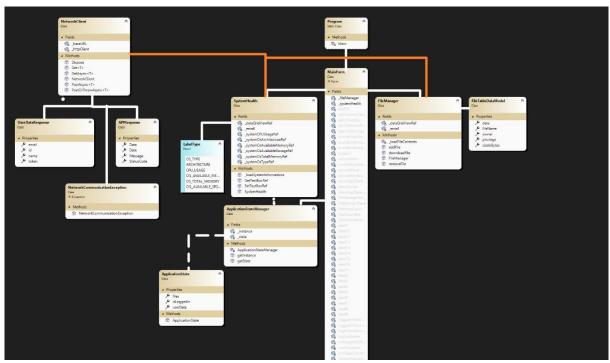
4. ábra

Rendszer monitorozás



5. ábra

• Program teljes szerkezete 6. ábrán látható.



6. ábra

Tesztelés:

- A modell funkcionalitása egységtesztek segítségével lett ellenőrizve a **UnitTest1** osztályban.
- Az alábbi tesztesetek kerültek megvalósításra:
 - AuthenticationTest: Előre megadott belépési adatokkal tesztelem azt, hogy az adminisztátor betud-e lépni
 - UserDataConvertTest: A belépést követően visszakapom az adminisztrátor adatait egy speciális JSON formátumban, amit én 'átalakítok' az általam értelmezett/használt formátummá és ennek a helyességét tesztelem.
 - GetFilesFromServer: Ebben a tesztesetben már belépett felhasználó próbálja meg elérni a szerveren lévő fájlokat.
 - GetSystemInfos: Tesztelem a szerver elérhetőségét, az elért szerver adatait és napló fájljait próbálom feldolgozni.
 - CatchInvalidRequest: Az utolsó tesztben megpróbálom rekonstruálni azt az esetet amikor a kérés hibára fut az adminisztrátor és a szerver között.