



```

b: (if (null? 1st)
      res
      (fun VI (cdr 1st)
        (if (= 0 (modulo num (car 1st)))
          res
          (+ res (car 1st)))
        )))

```

Нечто, что учитывается, для каждого вызова соед. Одинаковый кадр стека => не оптимизируется.