

Ejercicio 1

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y un número entero e imprima por pantalla en líneas distintas el nombre del usuario tantas veces como el número introducido.

Ejercicio 2

Escribir un programa que pregunte el nombre completo del usuario en la consola y después muestre por pantalla el nombre completo del usuario tres veces, una con todas las letras minúsculas, otra con todas las letras mayúsculas y otra solo con la primera letra del nombre y de los apellidos en mayúscula. El usuario puede introducir su nombre combinando mayúsculas y minúsculas como quiera.

Ejercicio 3

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla `<NOMBRE> tiene <n> letras`, donde `<NOMBRE>` es el nombre de usuario en mayúsculas y `<n>` es el número de letras que tienen el nombre.

Ejercicio 4

Los teléfonos de una empresa tienen el siguiente formato `prefijo-número-extensión` donde el prefijo es el código del país `+34`, y la extensión tiene dos dígitos (por ejemplo `+34-913724710-56`). Escribir un programa que pregunte por un número de teléfono con este formato y muestre por pantalla el número de teléfono sin el prefijo y la extensión.

Ejercicio 5

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.

Ejercicio 6

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y una vocal, y después muestre por pantalla la misma frase pero con la vocal introducida en mayúscula.

Ejercicio 7

Escribir un programa que pregunte el correo electrónico del usuario en la consola y muestre por pantalla otro correo electrónico con el mismo nombre (la parte delante de la arroba @) pero con dominio `ceu.es`.

Ejercicio 8

Escribir un programa que pregunte por consola el precio de un producto en euros con dos decimales y muestre por pantalla el número de euros y el número de céntimos del precio introducido.

Ejercicio 9

Escribir un programa que pregunte al usuario la fecha de su nacimiento en formato `dd/mm/aaaa` y muestre por pantalla, el día, el mes y el año. Adaptar el programa anterior para que también funcione cuando el día o el mes se introduzcan con un solo carácter.

Ejercicio 10

Escribir un programa que pregunte por consola por los productos de una cesta de la compra, separados por comas, y muestre por pantalla cada uno de los productos en una línea distinta.

Ejercicio 11

Escribir un programa que pregunte el nombre de un producto, su precio y un número de unidades y muestre por pantalla una cadena con el nombre del producto seguido de su precio unitario con 6 dígitos enteros y 2 decimales, el número de unidades con tres dígitos y el coste total con 8 dígitos enteros y 2 decimales.