

网络学堂中有差不多的代码 ColorSlicing.m（只保留红鞋子的那个例子）基本按照那个写，但本题颜色情况更复杂，所以我写了两种换色方法，一种是根据选的点的 hsv 中的色度来判断，这种在没有黑色和白色的情况下对衣服上轻微的阴影有鲁棒性，毕竟在非黑白情况下，hsv 的色度是和人类识别颜色的认知相符的。在有黑白的情况下，就只能通过 rgb 来判断了，但是 rgb 判断效果着实不太好，最终调参 $R=50/255$ 效果比较好。

本体要记矩阵和点，所以我写了个 mlx 文件，每个颜色的跑一遍后，工作区就有点和矩形的值，敲到 gui 那个 m 文件中，这样方便。

要求存图也有小点值得注意，不关掉上一次运行的窗口，matlab 改代码后点运行窗口会保留上一次选的一些参数，这样可以更快地存完 24 张图。

图都存出来了这就不放了。

使用界面比较简单，不赘述了。

