

Технологично училище „Електронни системи”
към Технически университет – София

Курсов проект

Тема: Score Nexus – система за известяване при отбелязване на
точка по време на мач, и визуализирането му

Преподавател:

Пламен Танов

Изготвил:

Момчил Ангелов №18, 12^A клас

Курс:

Интернет програмиране

Дата:

02.02.2016

Идея

Въведение

Взема спортни резултати от американските спортни лиги (NBA, etc.) и ги визуализира в социални мрежи, както и в нашия уебсайт. За бъдещо развитие да се взимат резултати от повече лиги и, ако времето позволи, интегриране с E-sport сектора.

Типове потребители

- Администратор

Функционалност/екрани

Администратор

- Ще може да добавя нови twitter потребители и Facebook страници

Потребител

- Приложението на този етап няма да поддържа потребители, няма причина – през Facebook хората ще бъдат известени чрез страниците на отборите, които са харесали, през twitter чрез акаунтите на хората, които са последвали. За бъдещо развитие – примерно Snapchat или Instagram пак ще е на база последвали хора

Модел на данните

- Admin
 - id: Serial
 - username: String
 - email: String
 - name: String
 - password: Hashed/salted string
 - permissions: List<Boolean>
- Matches
 - id: Serial
 - begining: DateTime
 - end: DateTime
 - result: int(0)-int(0)
 - scores: List<int>
 - link_to_preview: String
 - link_to_recap: String

- Scores
 - id: Serial
 - when: DateTime
 - who: String
 - id_match: Int → foreign key to Matches
- Social Networks: Serial
 - name: String → of social network
 - Key: String → corresponding key
- Facebook
 - Id: Serial
 - token: String
 - refresh_token: String
 - expires_at_token: DateTime
 - pages: List<string>
- Twitter
 - Id: Serial
 - token: String
 - secret: String
 - refresh_token: String
 - expires_at_token: DateTime
 - Accounts: List<string>

Желана оценка

Отличен (6)

Технологии

- HTML/CSS/Javascript
- Python with PostgreSQL
- REST
- Django
- Модул за създаване на картинки написан за Python/Django

График

- 10 Февруари – предаване на дипломни задания
- 17 Февруари – надяваме се на продължен период за заданията
- 25 Февруари – постване на тестов текст през Facebook API
- 2 март – постване на тестов текст през Twitter API
- 15 март – парсване на спортните данни. Записване на резултата в базите данни
- 25 март – постване на текст, свързан със мачовете във Facebook и Twitter
- 15 април – създаване на картинки за социалните мрежи с текст, свързан с мача
- 20 април – фокусиране върху UI/UX

URL на репозитори

<http://github.com/MomchilAngelov/ScoreNexus>

Оценяване

Количествени характеристики

- Постване в Facebook - 2
- Постване в Twitter - 3
- Парсване на спортните данни - 4
- Постване на текстовете от базите данни - 5
- Създаване на картинка към постове в социалните мрежи. Създаване на Админ Панел. - 6

Качествени характеристики (могат да променят оценката нагоре/надолу с единица)

- UI/UX
- оригиналност на идеята/полезност
- стил на писане
- функционалност/обем
- качество – как работи, колко бъгове има
- дали е спазен срока