

# Основи на програмирането

Откриване на курса



СофтУни

Преподавателски екип



Software  
University



SoftUni  
Foundation



Софтуерен университет

[www.softuni.bg](http://www.softuni.bg)

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





# **Основи на програмирането**

## **Цели на курса и учебна програма**

# Цели на курса

- Курсът "Основи на програмирането" дава:
  - Въведение в един от най-търсените програмни езици на пазара в България
  - Познания върху основни концепции от информационните технологии
  - Базово алгоритмично мислене
  - Първа крачка в един нов, вълнуващ свят



1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.  
Първи стъпки в програмирането.
2. Прости пресмятания с числа
3. Условни конструкции (if конструкция)
4. Вложени условни конструкции (вложени if)
5. `while`-цикъл



6. for-цикъл

7. Вложени цикли

8. Подготовка за приеман изпит

9. Онлайн практически приеман изпит





**Преподаватели и ассистенты в курса**

- **Вероника Начева**
  - Трейнер в СофтУни
    - Programming Basics и Tech Module
  - Интереси в разработката на игри с **Unity**





- **Тодор Стоянов**

- Студент в СофтУни - направления **Java** и **JavaScript**
- Работи като системен администратор
- Изучава "Софтуерно проектиране" във ВУТП
- Интереси в Web Development



- **Андриана Тодорова**

- Студент в СофтУни и трейнър в курсовете Programming Basics
- Изучава "Софтуерно проектиране" във ВУТП
- Интереси в **.NET Core** технологиите и бази от данни



- **Константин Митев**

- Студент в СофтУни
- Трейнер в курсовете Programming Basics



- **Марин Кирилов**

- Студент в СофтУни
- Трейнер и стажант в курса Programming Basics





# Основи на програмирането

## Домашни, изпити и оценяване

# Упражнения и домашни

- Упражненията са много важни!
  - Програмирането се учи с писане, много писане!
  - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
  - Решаваме част от задачите в клас
  - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата:

[judge.softuni.bg](https://judge.softuni.bg)



- Срок за качване на решения в Judge
  - 7 дни след занятието
  - 22 Септември - краен срок след третото занятие
  - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,  
студентът преминава в онлайн форма на обучение

- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
  - През онлайн judge система: [judge.softuni.bg](https://judge.softuni.bg)
  - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
  - Влиза се с вашия [softuni.bg](https://softuni.bg) акаунт

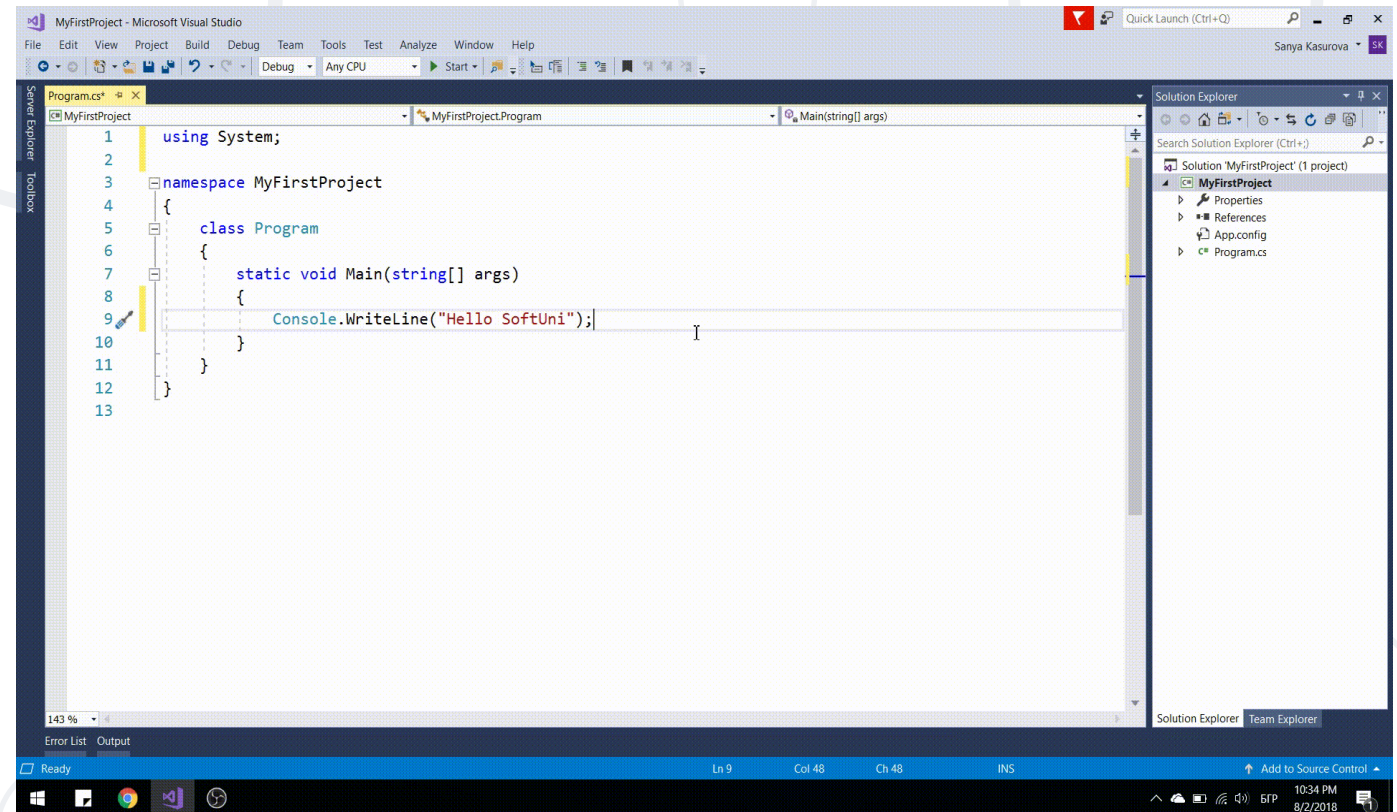




# Как работи тестването в Judge системата?

- Качвате сорс кода (програмата)
- Програмата се проверява с поредица тестове
- За всеки успешен тест получавате точки

✓✓✓ 100 / 100

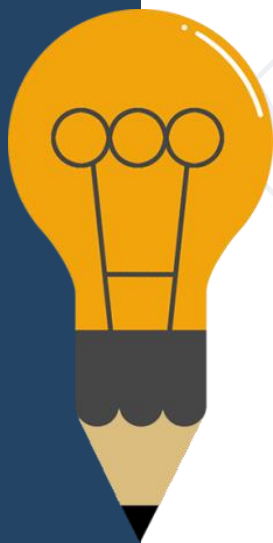


```
1 using System;
2
3 namespace MyFirstProject
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Console.WriteLine("Hello SoftUni");
10        }
11    }
12 }
13
```



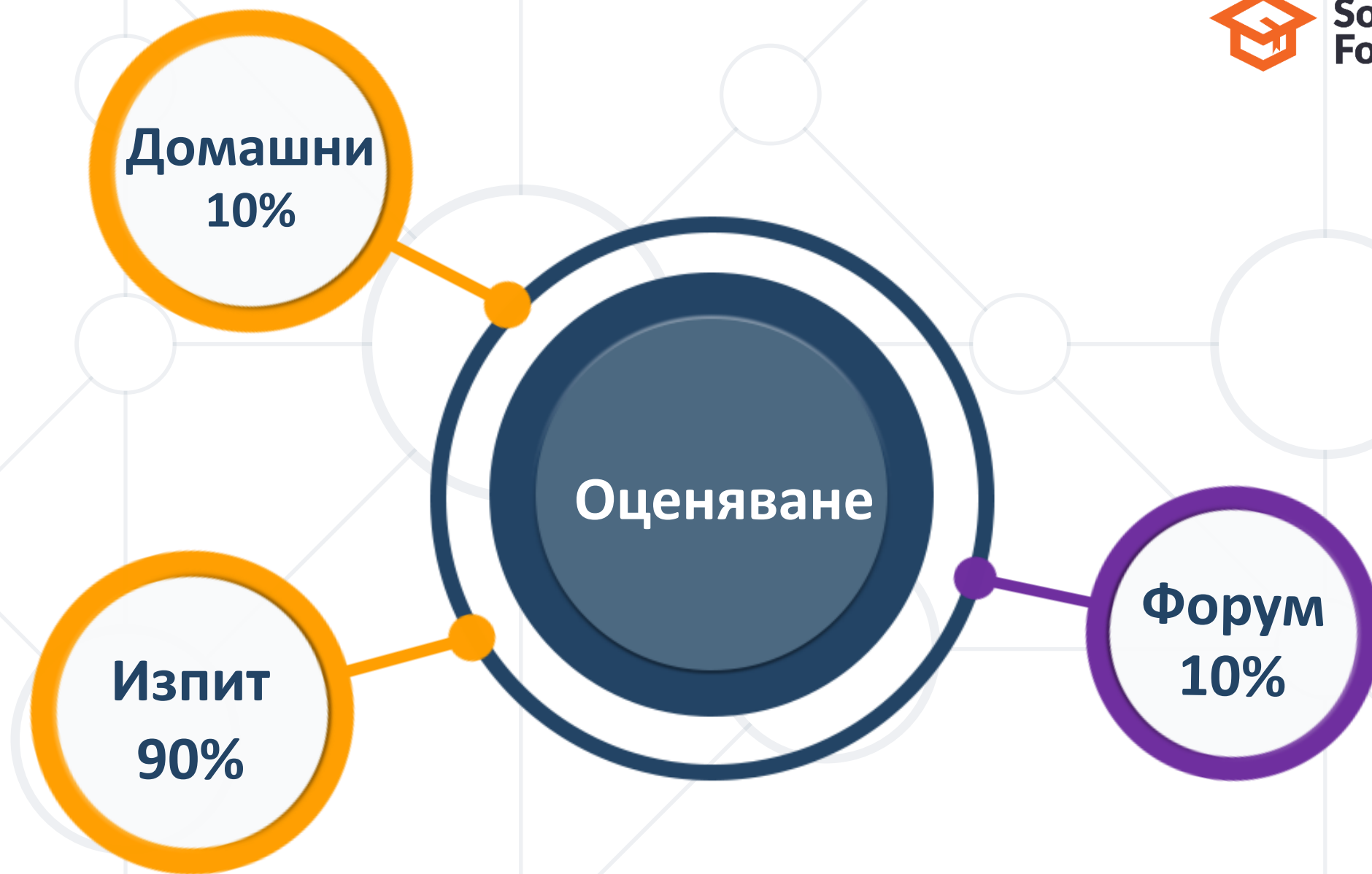
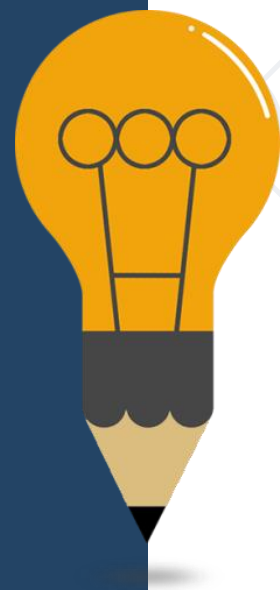
# Онлайн практически изпит

- Курсът "Основи на програмирането" завършва с онлайн практически изпит – 3 и 4 Ноември
  - Срок ранно плащане – 17 Септември (50лв)
- 6 задачи за 4 часа в judge системата
  1. Задача с прости операции и пресмятания
  2. Задача с условни конструкции
  3. Задача с вложени условни конструкции
  4. Задача с **while**-цикъл
  5. Задача с **for**-цикъл
  6. Задача с вложени цикли



- Резултати от приемен изпит
  - Резултат  $< 4.00$ 
    - Повтаряне на курса Programming Basics
  - Резултат  $\geq 4.00$ 
    - Записване на Technologies Module







# Ресурси

## Какво ни трябва за курса?

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

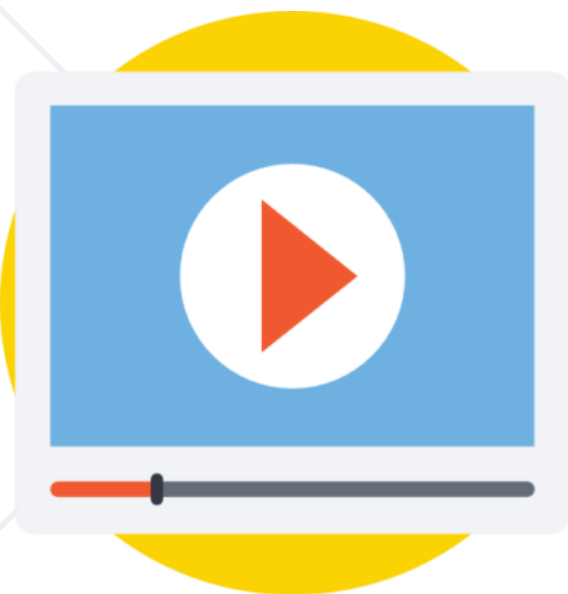
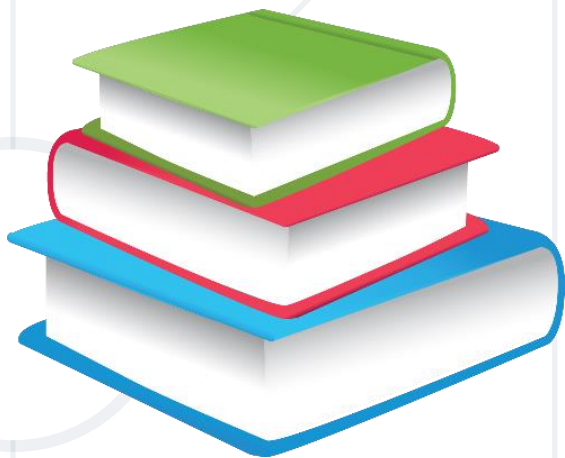
<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

- Влизайте редовно във **форума** на СофтУни:
  - Обсъждайте задачите с колеги
  - Намирайте **решения** на всички задачи
  - Споделяйте **код / решения / идеи / проблеми**

<https://softuni.bg/forum>



- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
  - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите

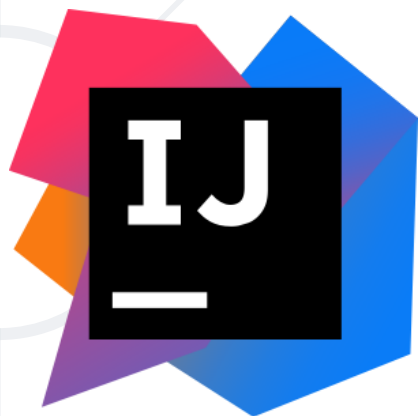




## Учебник по основи на програмирането

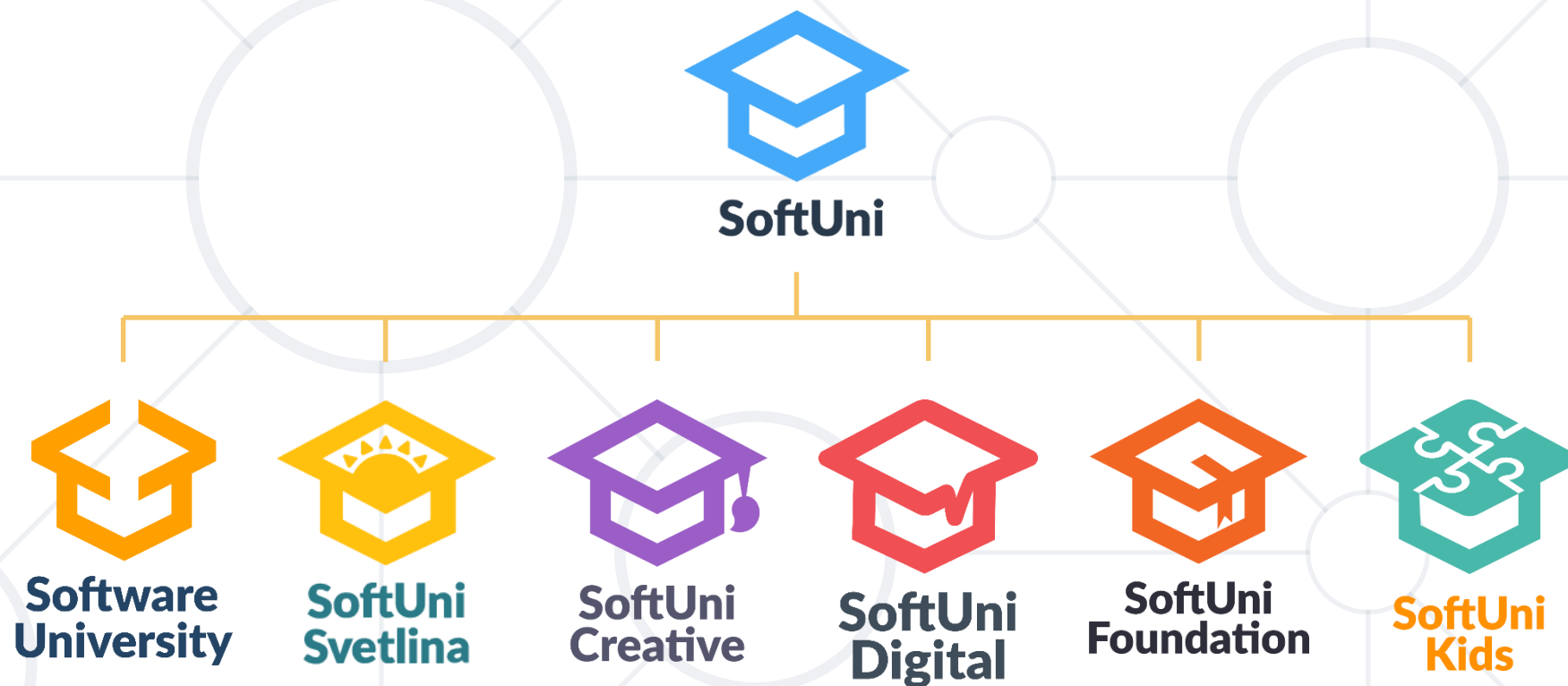
- "Въведение в програмирането с Java",  
Светлин Наков и колектив, 2017,  
ISBN 978-619-00-0636-7
- Свободна за прочит: [java-book.softuni.bg](http://java-book.softuni.bg)

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
  - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1)
  - IntelliJ IDEA 2018 Community (за Mac OS, Linux и Windows)
  - Алтернативи: Eclipse (за Mac OS, Linux и Windows)





# Въпроси?



- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) с е разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
  - Книга "Основи на програмирането със Java" от Светлин Наков и колектив с лиценз CC-BY-SA

# Обучения в СофтУни

- Software University – High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers
  - [softuni.bg](http://softuni.bg)
- Software University Foundation
  - <http://softuni.foundation/>
- Software University @ Facebook
  - [facebook.com/SoftwareUniversity](https://www.facebook.com/SoftwareUniversity)
- Software University Forums
  - [forum.softuni.bg](http://forum.softuni.bg)



**Software  
University**

