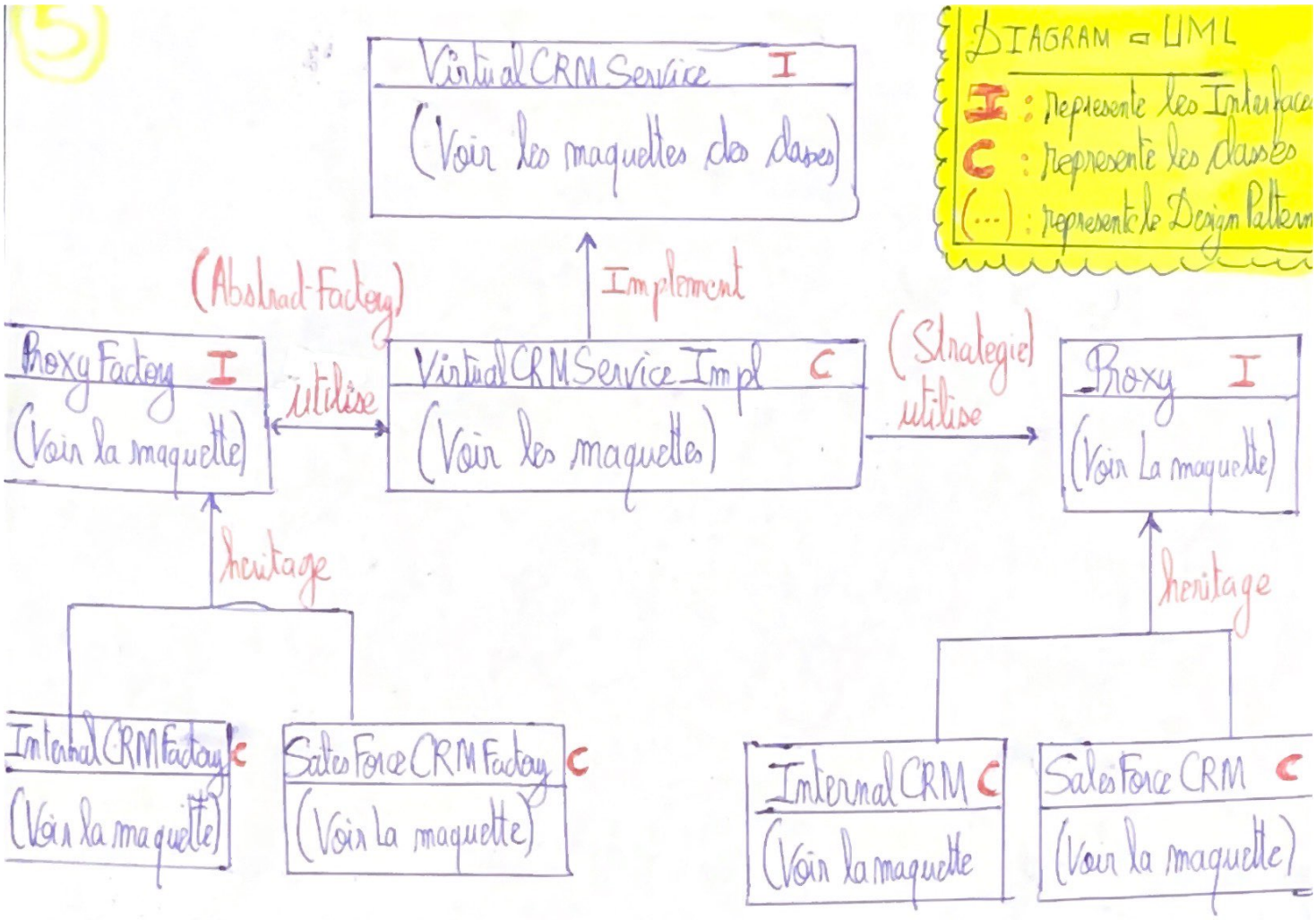
5
DIAGRAM UML
I : represente les Interfaces
C : represente les classes
(...) : represente le Design Pattern
VirtualCRMService I
(Voir les maquettes des classes)
Implement
(Abstract Factory)
ProxyFactory I
(Voir la maquette)
utilise
VirtualCRMServiceImpl C
(Voir les maquettes)
(Strategie)
utilise
Proxy I
(Voir La maquette)
heritage
heritage
InternalCRMFactory C
(Voir la maquette)
SalesForceCRMFactory C
(Voir La maquette)
InternalCRM C
(Voir la maquette
SalesForceCRM C
(Voir la maquette)