

FICHE DE POSTE

DEVELOPPEUR WEB

Localisation du poste

UFR, Direction, Service : Direction des Systèmes d'Information et du Pilotage (DISIP)

Localisation géographique : Amiens

Contact pour tout renseignement sur le poste : Mme Emmanuelle VIVIER
Emmanuelle.vivier@u-picardie.fr

Caractéristiques du poste

Missions

Le développeur web analyse, réalise et met en place des développements logiciels en définissant des moyens matériels et logiciels en concertation avec le responsable de projet. Il assure la maintenance corrective et évolutive des applications.

Activités essentielles

Activités principales

- Définir l'architecture matérielle et logicielle nécessaire en fonction du contexte,
- Evaluer la charge de travail et les coûts d'un développement logiciel,
- Réaliser tout ou partie d'un développement logiciel,
- Assembler les composants logiciels,
- Intégrer et paramétrer les progiciels utilisés,
- Définir les clauses techniques d'un cahier des charges,
- Rédiger la documentation (développeur, utilisateur et exploitation).

Activités associées

- Elaborer les jeux d'essais, d'intégration et de résistance à la charge,
- Rédiger le cahier de recettes de l'application,
- Assurer le déploiement de l'application (installation, assistance, formation, évaluation),
- Maintenir l'application (diagnostiquer les défauts, les corriger), et la faire évoluer,
- Assurer la veille technologique.

Compétences requises

Compétences principales

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires :

- Connaissance générale d'une méthode de spécification et de conception,
- Connaissance approfondie des techniques de programmation d'applications distribuées et de programmation objet,
- Connaissance générale d'un système de gestion de base de données et du langage sql,
- Connaissance générale des logiciels de gestion de sources (GIT)
- Connaissance générale des principes d'intégration continue (GitLab CI)
- Connaissance générale de la gestion et du pilotage de projets informatiques.

Savoir-faire opérationnels :

- Maîtriser une méthode de conception et d'analyse,
- Analyser et formaliser les processus du domaine d'application en relation avec les utilisateurs,
- Assimiler le schéma logique d'un progiciel, l'intégrer dans sa pratique de développement,
- Analyser les besoins des utilisateurs, les traduire en spécifications techniques,
- Utiliser un outil de maquettage,
- Maîtriser les méthodes et techniques de programmation,
- Structurer et rédiger un document technique adapté aux différents utilisateurs (leurs usages et leur langage),
- Veiller au respect des dispositions qualité, des normes de programmation et d'accessibilité,
- Veiller au respect des recommandations du W3C.

Compétences linguistiques :

- Anglais : Expression écrite et orale : niveau 1,
- Anglais : Compréhension écrite et orale : niveau 2.

Compétences associées

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires :

- Connaissance approfondie des environnements de développement (PHP/Symphonie et/ou Python/Django)
- Connaissance générale des systèmes de gestion de bases de données MariaDB, PostgreSQL
- Connaissance générale d'un ou plusieurs systèmes d'exploitation (Linux Ubuntu),
- Connaissance générale du matériel et des logiciels usuels
- Connaissance générale des technologies web (jquery, etc.) et des principaux CMS connus
- Connaissance des technologies liées aux web services (REST, JSON)
- Connaissance appréciée de la plateforme Moodle.

Savoir-faire opérationnels :

- Planifier les activités et en gérer le suivi dans un logiciel de gestion de projet
- Transmettre un certain nombre de savoir-faire en adaptant ses explications au public concerné,
- Prendre en compte les observations et questions des utilisateurs.

Environnement et Formation

Astreintes et conditions d'exercice :

L'activité suppose des relations avec les utilisateurs pour une meilleure adaptation à leurs besoins.

Diplôme réglementaire demandé : Bac + 3

Expérience souhaitée