Логгирование в Node.js

Пару слов о себе

- Программировал на C-Php-Go-Node.js
- Бекенд программист, придерживаюсь идеи микросервисов
- До сих пор ищу серебряной пули логирования

План

- Погружение в контекст
- Основные тактики
- Мой пример
- Вопросы, вопросы, вопросы





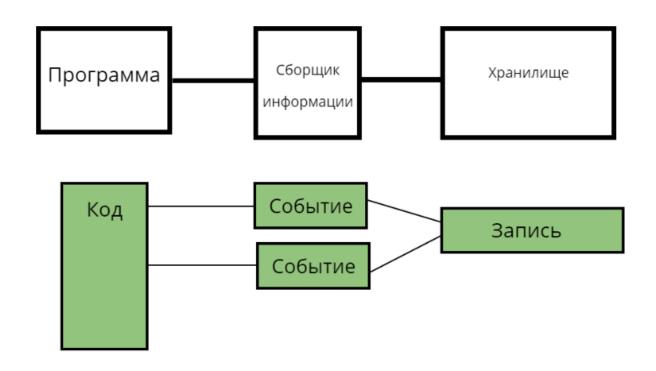
Логгирование - процесс записи



Логгирование - процесс записи дополнительной информации

Логгирование - процесс записи дополнительной информации о работе программы с целью отладки

Процесс логирования





2 стратегии логгирования

Library

Monitoring





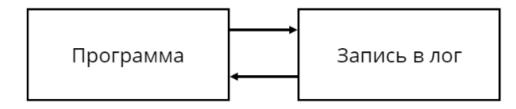
Время обновления





7

Производительность



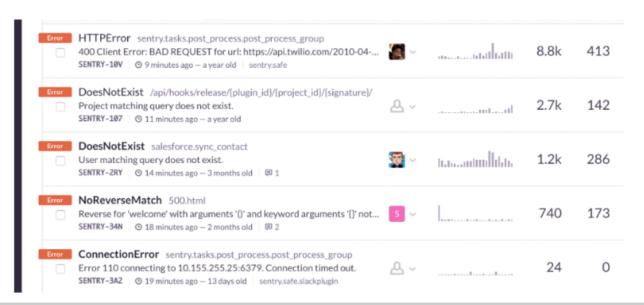


Объем кодовой базы

```
const items = await dialog.createPopups(user);
log.info(`Get ${items.length} items`);
provider.setUserChanged();
log.info('Handler process finished.')
 catch (e) {
 log.info(`Response from avail backend not right.`);
```

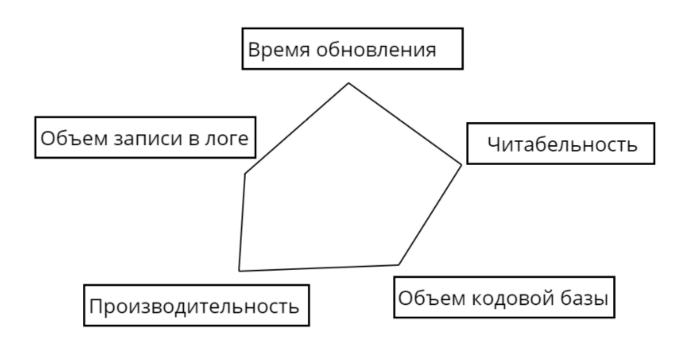


Объем информации



Читабельность

```
connect.limit() will be removed in connect 3.0
connect.multipart() will be removed in connect 3.0
visit https://qithub.com/senchalabs/connect/wiki/Connect-3.0 for alternatives
connect.limit() will be removed in connect 3.0
Listening on port 3000 on development for node version v0.10.20
connected to db
Mongoose: users.findOne({ token: '0' }) { fields: undefined }
Mongoose: drivers.findOne({ id: ObjectId("52ac7b673cc05c55100000025") }) { fields: undefined }
127.0.0.1 - - [Sat, 04 Jan 2014 14:10:56 GMT] "GET /v1/drivers/52ac7b673cc05c5510000025?token=0 HTTP/1.1" 200
tel Mac OS X 10 9 1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/31.0.1650.63 Safari/537.36"
127.0.0.1 - - [Sat, 04 Jan 2014 14:10:56 GMT] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 - "-" "Mozilla/5.0 (Macintosh;
537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/31.0.1650.63 Safari/537.36"
Mongoose: users.findOne({ token: '0' }) { fields: undefined }
Mongoose: drivers.findOne({ _id: ObjectId("52b92d54536167355b020000") }) { fields: undefined }
Mongoose: users.find({ _id: { '$in': [ ObjectId("52ac7b673cc05c5510000025") ] } }) { fields: { avg_score: 1,
rst name: 1 } }
127.0.0.1 - - [Sat, 04 Jan 2014 14:11:40 GMT] "GET /v1/drivers/52b92d54536167355b020000?token=0 HTTP/1.1" 200
Intel Mac OS X 10_9_1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/31.0.1650.63 Safari/537.36"
 longoose: users.findOne({ token: '0' }) { fields: undefined }
 Mongoose: reviews.find({ on id: ObjectId("52ac7b673cc05c55100000025"), as: 'd' }) { fields: undefined }
127.0.0.1 - - [Sat. 04 Jan 2014 14:11:48 GMT] "GET /v1/drivers/52b92d54536167355b020000/reviews?token=0 HTTP/
osh; Intel Mac OS X 10 9 1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/31.0.1650.63 Safari/537.36"
```



Инструменты





Логгирование в коде

- console.log (time, info)
- pino
- winston
- morgan
- bunyan
- log4js
- intel
- roarr



Пример

```
> var contacts = [
    { name: 'Simon', id: 5, age: 25 },
    { name: 'Ben', id: 7, age: 54 },
    { name: 'Lisa', id: 9, age: 32 }
];
for (var i=0; i < contacts.length; i++) {
        console.log('Name: %s, Age: %d.', contacts[i].r
}
Name: Simon, Age: 25.
Name: Ben, Age: 54.
Name: Lisa, Age: 32.
</pre>

undefined
>
```

Минусы

- Возрастание объема кода
- Необходимость актуализации логгирования
- Поддержка



- быстрый (streams + benchmarks) 201 мс
- легкий (minified 6 кб)
- Расширяемый
- JSON формат по умолчанию

Расширения

pino-hapi pino-express pino-pretty pino-react pino-vue

Пример

```
1 const express = require('express');
2 const pino = require('pino');
 3 const expressPino = require('express-pino-logger');
 5 const logger = pino({ level: process.env.LOG_LEVEL || 'info' });
 6 const expressLogger = expressPino({ logger });
 8 const PORT = process.env.PORT || 3000;
 9 const app = express();
11 app.use(expressLogger);
13 app.get('/', (req, res) => {
14 logger.debug('Calling res.send');
15 res.send('Hello World');
16 });
17
18 app.listen(PORT, () ⇒ {
19 logger.info('Server running on port %d', PORT);
20 });
```

Пример

```
% node
> var log = require('pino')({name: 'logger-name'})
undefined
> log.info('foo')
{"level":30,"time":1534712684398,"msg":"foo","pid":2738,"hostname":" "","name":"logger-name","v":1}
undefined
> var log = require('pino')({name: 'logger-name', base: null})
undefined
> log.info('foo')
{"level":30,"time":1534712692238,"msg":"foo","v":1}
undefined
> 2
```

Недостатки

- Менее популярный
- JSON нативный
- только logger

Winston

- Больше pino (minified = 136 кб)
- Менее скоростной (300 мс)
- Более известный
- Человеко читаемый лог

Расширения

- Built-in to winston
 - Console
 - File
 - Http
 - Stream
 - DailyRotateFile
 - MongoDB
 - Syslog
 - Airbrake
 - Amazon CloudWatch
 - Amazon DynamoDB
 - Cassandra
 - Cisco Spark
 - Cloudant



Пример

```
//add file and console loggers to the winston instance
winston.loggers.add('customLogger', {
 format: logFormat,
  transports: [
   new winstonDailyRotateFile({
     filename: './logs/custom-%DATE%.log',
     datePattern: 'YYYY-MM-DD',
      level: 'info',
   }),
   new winston.transports.Console({
      level: 'info',
   }),
```

Пример

```
2018-06-17T12:57:47.057Z info:
2018-06-17T12:57:47.057Z warn:
2018-06-17T12:57:47.057Z error
2018-06-17T12:57:47.057Z info:
2018-06-17T12:57:47.057Z info:
2018-06-17T12:57:47.057Z warn:
2018-06-17T12:57:47.057Z error

Time

| a *** infomational
| a *** erroe
| 4 *** informational
| 5 *** warning
| 6 *** error
| 6 *** error
| level | log message
```

Недостатки winston

- Нет дефолного форматтера
- Более тяжелый
- Менее быстро развивается



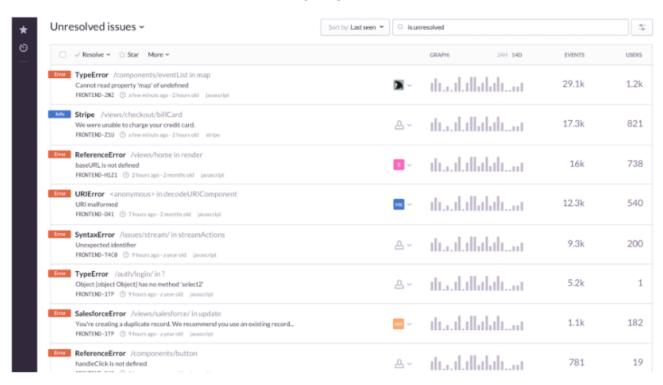
- Использование на фронтенде
- 26 \$/mo или 10K errors per month
- Ограниченный контекст сохранения информации
- Агрегация событий
- Open source

Пример

```
// send an event to Sentry
Sentry.captureMessage('my message', 'warning');

// sent an error - automatically sends a callstack
try {
    functionThatFailed();
} catch (error) {
    Sentry.captureException(error);
}
```

Вывод информации



Фронтенд

		•	
	Show 5 collapse	d crumbs	
(5)	fetch	POST /api [200]	09:12:57
>-	redux-action	STORIES_VIEW/GET_LATEST_STORIES_SUCCESS	09:12:57
>_	redux-action	STORY_VIEW/GET_STORY_SUCCESS	09:12:57
>_	redux-action	CAMPAIGN_SUBSCRIPTION_FORM/START	09:12:57
>_	redux-action	@@redux-form/REGISTER_FIELD	09:12:57
>_	redux-action	@@redux-form/UPDATE_SYNC_ERRORS	09:12:57
(3)	xhr	GET //rum-collector-2.pingdom.net/img/beacon.gif? id=594fedd1269ac15ddd5869e4&sId=duvhvx2v&sST=1509441176&sIS=1	09:12:59
(3)	fetch	<pre>GET https://pushpad.xyz/projects/4376/application_server_key [200]</pre>	09:20:53
<u>a</u>	ui.click	body > div#app > div.cs_cu	09:20:56
(A)	exception	ReferenceError: list is not defined	09:21:22



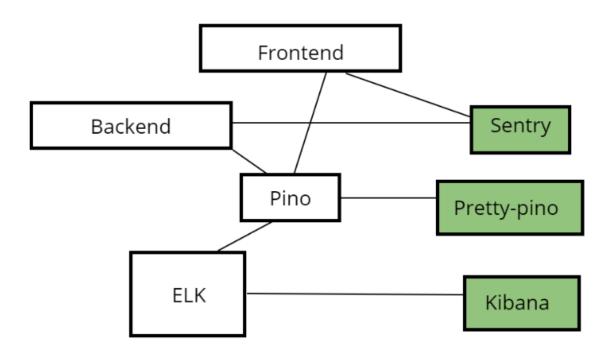
- 5000 ev/mo 49 \$/mo
- Более точная, чем Sentry информация о вспомогательных библиотеках
- Ловит uncaptured Event из коробки
- Интерфейс более простой

Наш пример





Как пытаемся настроить мы



Система

- Sentry для events и errors
- Pino работает только у определенных пользователей и по запросы
- В информацию обязательно сохраняются last_snapshot_id, request_id, process_id, microservice information

Тезисы

- Мы должны понимать какой конкретно процесс
- Какой конкретно модуль (микросервис, компонент)
- Какая конкретна функция
- Версия кода

Тезисы

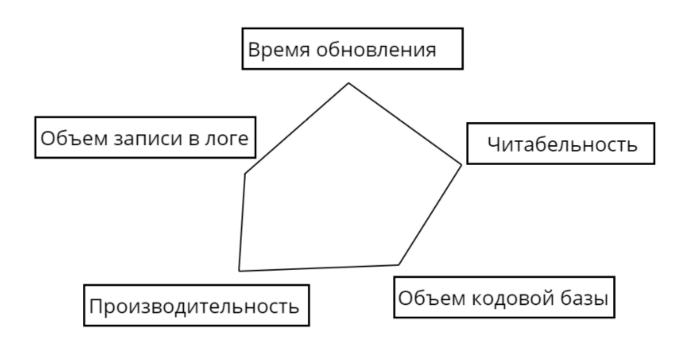
- Конкретное время
- Вся информация по этому запросу(действию) должна быть отделена от параллельной
- Хронологический порядок

Тезисы

- Инициатор запроса (действия)
- Основной инициатор
- Полный контекст в этом месте

Вопросы к дискуссии





Логгирование

- Для чего нужны логи
- Что конкретно логгировать
- Как использовать логи

С какой целью логгировать

- Более полная информация при багах
- Тrace информация в качестве отладки
- А/В тестирование
- Измерение производительности
- Юридическое использование

Что логгировать

- Весь контекст
- Все входные и выходные данные
- Данные производительности
- Все значимые шаги пользователя
- Каждую строчку кода

Как использовать логи

- Чтение сверху вниз всех логов
- Формирование юридически значимого документа
- Сбор суммарной статистики
- Анализ отдельных запросов



• Как быстро находить информацию в логах

- Как быстро находить информацию в логах
- Как не перегрузить перфоманс

- Как быстро находить информацию в логах
- Как не перегрузить перфоманс
- Как не перегрузить код

- Как быстро находить информацию в логах
- Как не перегрузить перфоманс
- Как не перегрузить код
- Как понимать контекст

- Как быстро находить информацию в логах
- Как не перегрузить перфоманс
- Как не перегрузить код
- Как понимать контекст
- Как добиться актуализации



• Стоимость (компромисс в чью сторону)

- Стоимость (компромисс в чью сторону)
- Как разделить dev и prod по поводу логгирования

- Стоимость (компромисс в чью сторону)
- Как разделить dev и prod по поводу логгирования
- Как проверять код на чистоту логов автоматически

- Стоимость (компромисс в чью сторону)
- Как разделить dev и prod по поводу логгирования
- Как проверять код на чистоту логов автоматически
- Как собирать логи с фронта

- Стоимость (компромисс в чью сторону)
- Как разделить dev и prod по поводу логгирования
- Как проверять код на чистоту логов автоматически
- Как собирать логи с фронта
- Как связать логи фронта и бека



• Как найти информацию

- Как найти информацию
- Как не перегрузить перфоманс

- Как найти информацию
- Как не перегрузить перфоманс
- Как не перегрузить код

- Как найти информацию
- Как не перегрузить перфоманс
- Как не перегрузить код
- Как добиться актуализации

Q&A

