



UNIwersytet  
JAGIELLOŃSKI  
W KRAKOWIE

Projekt Inżynierii Oprogramowania

„Szachy Fischera”

## **Opis interfejsu**

Tomasz Szczepanik

Adrian Kacperski

Grzegorz Kaliszewski

Martyna Bajan

Adam Keklak

Okno początkowe:

- Przycisk Start Game – pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej.
- Przycisk Game From File – wczytanie z pliku zapisanej partii szachowej, co pozwala na jej przeglądnięcie.
- Przycisk Statistics – pokazanie statystyk wygranych i przegranych oraz remisów, dla gracza grającego pionkami koloru czarnego i dla gracza grającego pionkami koloru białego.

Okno statistics:

- Wyświetla diagram kołowy, którego
  - część czerwona odpowiada procentowi wygranych partii przez gracza grającego pionkami koloru białego.
  - część pomarańczowa odpowiada procentowi wygranych partii przez gracza grającego pionkami koloru czarnego.
  - część zielona odpowiada procentowi remisów.
- Przycisk Go Back – pozwala na powrót do okna początkowego

Okno Game From File:

- Pole Pieces Style – wybór stylu szachów do partii
- Przycisk Game From File- pozwala na wybranie zapisanej partii z komputera.
- Przycisk Go Back – pozwala na powrót do okna początkowego

Okno wyboru gry:

- Pole Time Control – wybór czasu partii szachowej
  - 3+0 - każdy z graczy ma w sumie 3 minuty na wykonanie swoich ruchów.
  - 3+2 - każdy z graczy ma na wykonanie swoich ruchów 3 minuty, z czego po wykonaniu ruchu doliczane są 2 sekundy do pozostałej ilości czasu gracza.
  - 5+0 - każdy z graczy ma w sumie 5 minut na wykonanie swoich ruchów.
  - 15+0 - każdy z graczy ma w sumie 15 minut na wykonanie swoich ruchów.
- Pole Pieces Style – wybór stylu szachów do partii.
- Pole Game Mode – wybór rodzaju partii szachowej, gdzie istnieją dwa wybory.
  - Szachy Fishera
  - Szachy tradycyjne
- Przycisk Start New Game – rozpoczęcie nowej partii i przejście do okna partii szachowej.
- Przycisk Go Back – powrót do okna początkowego

Okno partii szachowej:

- Wyświetla planszę szachową, czas zaczyna płynąć dla gracza grającego pionkiem białym, i to on musi wykonać pierwszy ruch. Po kliknięciu w figurę podkreślają się na kolor żółty możliwości ruchu daną figurą.
- Przycisk Take draw – przerwanie rozgrywki poprzez remis
- Przycisk Resign – przerwanie rozgrywki poprzez rezygnację, któregoś z graczy.
- Przycisk Back – pozwala na przeglądnięcie ruchów wstecz

- Przycisk Add 10 sec- pojawia się w przypadku jeśli użytkownik wybrał tryb partii na czas, przycisk ten pozwala na dodanie 10 sekund do czasu gracza który jest aktualnie na ruchu.
- Przycisk Forward – pozwala po przeglądnięciu ruchów wstecz na ustawienie pionków w przód

Okno resign:

- Pojawia się informacja o wygranej gracza grającego odpowiednim kolorem.
  - Przycisk Play once again- pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej i przekierowuje użytkownika do okna wyboru gry.

Okno take draw:

- Wyświetla informacje o tym, że partia zakończyła się remisem
  - Przycisk Play once again- pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej i przekierowuje użytkownika do okna wyboru gry.