



TESTY SYSTEMOWE



1. Motywacja

Zgodnie z powszechnie przyjętym podejściem do testowania finalnego produktu wytwarzania oprogramowania, Projekt wykonał testy weryfikujące kompatybilność poszczególnych komponentów aplikacji oraz realizację postawionych wymagań przez wszystkie części połączone w jedno.

2. Źródło szablonu

Szablon został utworzony przez projekt na podstawie podobnych szablonów wykorzystywanych do testów systemowych; jako taki pozostaje on jednak własnością Projektu.

3. Legenda identyfikatorów testów

Identyfikatory testów są postaci:

$A^+ - [CYFRA] [CYFRA]$

przy czym A^+ należy rozumieć jako różnowartościowy ciąg jednej bądź więcej liter identyfikujących (potencjalnie multilateralną) naturę testu. Odpowiednie litery oznaczają:

M – testy menu

S – testy statystyk

I – testy wczytywania partii z pliku

O – testy zapisu partii do pliku

N – testy rozgrywki partii standardowej

F – testy rozgrywki partii szachów Fischera

W – testy wytrzymałościowe

ID TESTU	M-00	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Weryfikacja poprawnego uruchomienia aplikacji.			
ID PREREKWIZYTÓW		BRAK		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	Aplikacja uruchamia się Ukazuje się menu główne z przyciskami <<Start game>> <<Game From File>> <<Statistics>>		
KOMENTARZ				FINALNA OCENA

ID TESTU	MS-00	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Weryfikacja istnienia menu statystyk.			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	M-00 [1]		
2.	Naciśnięcie przycisku <<Statistics>>	Przejdźcie do statystyk. W przypadku gdy:		
		na wersji aplikacji została rozegrana przynajmniej jedna gra – pojawia się wykres kołowy z procentowym udziałem wygranych białych, czarnych, jak i remisów		
		na wersji aplikacji nie została uruchomiona dotychczas żadna gra – pojawia się zaczyn wykresu kołowego		
KOMENTARZ			FINALNA OCENA	

ID TESTU	MS-02	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Opcja powrotu z menu statystyk			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00 MS-00		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	M-00 [1]		
2.	Naciśnięcie przycisku <<Statistics>>	MS-00 [1]		
3.	Naciśnięcie przycisku <<Go back>>	Powrót do menu głównego, z opisem M-00 [1]		
KOMENTARZ				FINALNA OCENA

ID TESTU	MI-00	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Weryfikacja istnienia menu wczytania gry			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	M-00 [1]		
2.	Naciśnięcie przycisku <<Game From File>>	Przejdźcie do menu wczytywania – złożone z:		
		-rozwijany ChoiceBox wyboru stylu bierek		
		-przycisk wyboru ścieżki Pliku PGN <<Open file>>		
		- przycisk powrotu <<Go back>>		
KOMENTARZ			FINALNA OCENA	

ID TESTU	MI-01	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Możliwość powrotu do menu głównego z menu wczytywania			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00 MI-01		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	M-00 [1]		
2.	Naciśnięcie przycisku <<Game from file>>	MI-00 [1]		
3.	Naciśnięcie przycisku <<Go back>>	Powrót do menu głównego, z opisem M-00 [1]		
KOMENTARZ			FINALNA OCENA	

ID TESTU	I-00	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Wczytanie prostej partii			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00 MI-00		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji	M-00 [1]		
2.	Naciśnięcie przycisku <<Game from file>>	MI-00 [1]		
3.	Naciśnięcie przycisku <<Open file>>	Nad oknem aplikacji pojawia się okno systemowe, umożliwiające wybór dowolnego pliku		
4.	Wybór pliku z zapisem PGN (input_01.txt)	Natychmiastowe przejście do okna gry, z równoważnym zamknięciem menu. Wczytana została cała partia z pliku, na ekranie widać sytuację po ostatnim ruchu z pliku. Bierki są w stylu domyślnym.		
KOMENTARZ				FINALNA OCENA

ID TESTU	I-01	DATA UTWORZENIA	8 czerwca 2022	WYKONUJĄCY TEST
AUTOR TESTU	Tomasz Szczepanik	DATA WYKONANIA		
CEL TESTU	Wczytanie prostej partii. Przegląd wczytanej partii.			
ID PREREKWIZYTÓW		M-00 MI-00 I-00		
KROKI TESTU				
L. p.	OPIS KROKU	SPODZIEWANY REZULTAT	FAKTYCZNY REZULTAT	OCENA
1.	Uruchomienie aplikacji			
2.	Naciśnięcie przycisku <<Game from file>>			
3.	Naciśnięcie przycisku <<Open file>>			
4.	Wybór pliku z zapisem PGN (input_01.txt)			
KOMENTARZ			FINALNA OCENA	

