



UNIwersytet
JAGIELLOŃSKI
W KRAKOWIE

Projekt Inżynierii Oprogramowania

„Szachy Fischera”

Opis interfejsu

Tomasz Szczepanik

Adrian Kacperski

Grzegorz Kaliszewski

Martyna Bajan

Adam Keklak

Okno początkowe:

- Przycisk Start Game – pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej.
- Przycisk Game From File – wczytanie z pliku zapisanej partii szachowej, co pozwala na jej kontynuowanie.
- Przycisk Statistics – pokazanie statystyk wygranych i przegranych oraz remisów, dla gracza grającego pionkami koloru czarnego i dla gracza grającego pionkami koloru białego.

Okno statistics:

- Wyświetla diagram kołowy, którego
 - część czerwona odpowiada procentowi wygranych partii przez gracza grającego pionkami koloru białego.
 - część pomarańczowa odpowiada procentowi wygranych partii przez gracza grającego pionkami koloru czarnego.
 - część zielona odpowiada procentowi remisów.
- Przycisk Go Back – pozwala na powrót do okna początkowego

Okno Game From File:

- Pole Pieces Style – wybór stylu szachów do partii
- Przycisk Game From File- pozwala na wybranie zapisanej partii z komputera.
- Przycisk Go Back – pozwala na powrót do okna początkowego

Okno wyboru gry:

- Pole Time Control – wybór czasu partii szachowej
 - 3+0 - każdy z graczy ma w sumie 3 minuty na wykonanie swoich ruchów.
 - 3+2 - każdy z graczy ma na wykonanie swoich ruchów 3 minuty, z czego po wykonaniu ruchu doliczane są 2 sekundy do pozostałej ilości czasu gracza.
 - 5+0 - każdy z graczy ma w sumie 5 minut na wykonanie swoich ruchów.
 - 15+0 - każdy z graczy ma w sumie 15 minut na wykonanie swoich ruchów.
- Pole Pieces Style – wybór stylu szachów do partii.
- Pole Game Mode – wybór rodzaju partii szachowej, gdzie istnieją dwa wybory.
 - Szachy Fishera
 - Szachy tradycyjne
- Przycisk Start New Game – rozpoczęcie nowej partii i przejście do okna partii szachowej.
- Przycisk Go Back – powrót do okna początkowego

Okno partii szachowej:

- Wyświetla plansze szachową, czas zaczyna płynąć dla gracza grającego pionkiem białym, i to on musi wykonać pierwszy ruch. Po kliknięciu w figurę podkreślają się na kolor żółty możliwości ruchu danej figurą.
- Przycisk Take draw – przerwanie rozgrywki poprzez remis
- Przycisk Resign – przerwanie rozgrywki poprzez rezygnację, któregoś z graczy.
- Przycisk Back – pozwala na przeglądnięcie ruchów wstecz

- Przycisk Forward – pozwala po przeglądnięciu ruchów wstecz na ustawienie pionków w przód

Okno resign:

- Pojawia się informacja o wygranej gracza grającego odpowiednim kolorem.
 - Przycisk Play once again- pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej i przekierowuje użytkownika do okna wyboru gry.

Okno take draw:

- Wyświetla informacje o tym, że partia zakończyła się remisem
 - Przycisk Play once again- pozwala na rozpoczęcie nowej partii szachowej i przekierowuje użytkownika do okna wyboru gry.