



UNIwersytet  
JAGIELLOŃSKI  
W KRAKOWIE

Projekt Inżynierii Oprogramowania  
„Szachy Fischera”

### **Instrukcja kompilacji**

Tomasz Szczepanik

Adrian Kacperski

Grzegorz Kaliszewski

Martyna Bajan

Adam Keklak

## Instrukcja Kompilacji

1)

Projekt należy otworzyć w wybranym środowisku wspierającym Jave. Przykładowo można wybrać IntelliJ IDEA( na przykładzie tego środowiska pokaże instrukcje kompilacji) File→Open

2)

Po otwarciu projektu w IntelliJ i przed uruchomieniem programu, należy pobrać najnowszą wersję JavaFX SDK – JavaFX version 18.0.1. Następnie w IntelliJ w File→Project Structure→Libraries należy dodać nową bibliotekę lib znajdującą się w pobranym folderze JavaFX version 18.0.1

Link do pobrania JavaFX SDK - <https://gluonhq.com/products/javafx/>

3)

W External Libraries w projekcie powinny znajdować się :

- JDK 17.0.1 - domyślnie dołączona
- lib – z JavaFX

4)

Jeśli programu nie da się uruchomić to w Edit Configurations w polu VM należy:

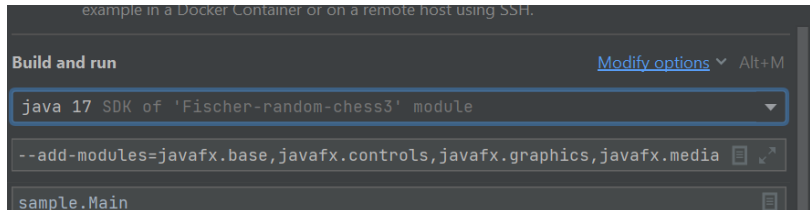
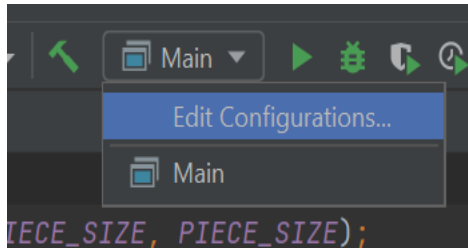
- wpisać path do pliku lib znajdujący się w pobranym folderze javafx-sdk 18.0.1, przykładowo :

```
--module-path "C:\Program Files\Java\javafx-sdk-18.0.1\lib"
```

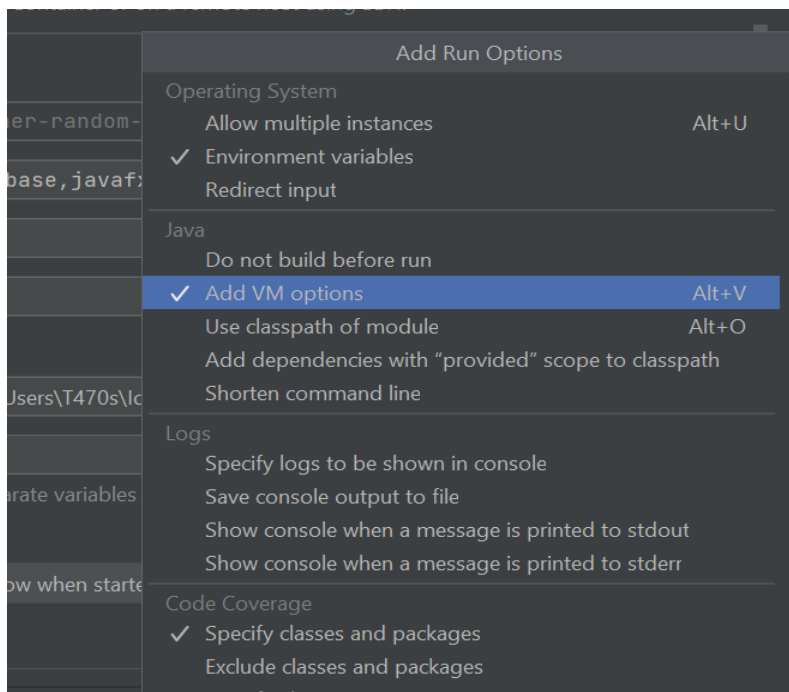
- oraz dołączyć moduły

```
--add modules=javafx.base,javafx.controls,javafx.graphics,javafx.media
```

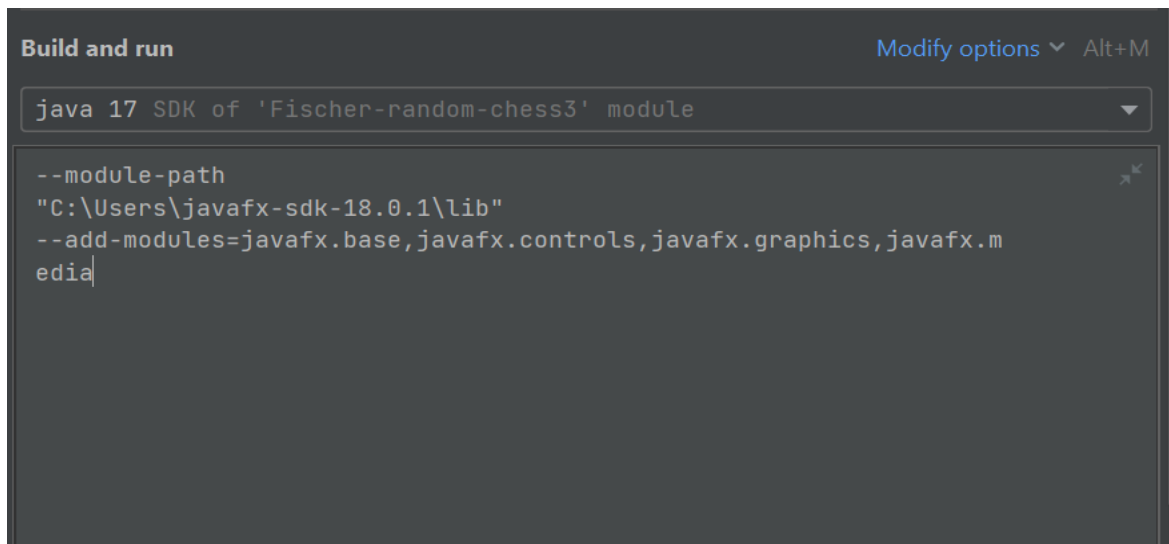
(dokładniejszy opis )- Po kliknięciu okienka z kompilacją pojawi się napis Edit Configurations



Należy kliknąć Modify options



Kliknąć Add VM options I w tym polu wpisać podane na początku tego punktu informacje:



5)

Następnie należy kliknąć przycisk:

