

Tarea 2

Cómputo Móvil

Caballero Montaña Montserrat

ABA / FEB
MONTAÑOReporte de la película
App: The Human Story

→ ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado?

Se logró que casi todas las personas portaran una computadora en su teléfono y, además, las aplicaciones móviles ayudaron a realizar tareas de forma mucho más sencilla a los usuarios.

→ ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Para los usuarios una nueva forma de realizar acciones. Para los desarrolladores, sobre todo los independientes, es como una forma de vida y un arte, en donde dan lo máximo para brindar la mejor experiencia a los usuarios.

→ ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

Los datos históricos son la salida del iPhone en 2007 y la presentación del iPad en 2010. Los personajes más destacables son Cabel Sasser y Steven Frank de la compañía Panic, Melissa Hargis y Nicki Klein de Betagig e Ish Shabazz bajo los LLC Illuminated Bits. Los hitos más importantes que se pueden remarcar son que los teléfonos inteligentes se convirtieron en las computadoras; la creación de la App Store; rediseño de la App Store lo que trajo problemas a los desarrolladores; auge de las aplicaciones gratuitas y las ventas dentro de ellas; fin de muchos desarrolladores independientes.

→ ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

En la actualidad las formas de trabajo han cambiado mucho debido al avance de la tecnología, hay muchos campos de trabajo nuevos, al igual que formas de trabajar y oportunidades. A mi parecer se ha facilitado mucho la parte laboral, pero tiene sus contras, ya que la oferta y la competencia ahora es más difícil.

→ ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Van de la mano, ya que como lo hemos visto, el cómputo móvil se realizó con la finalidad de poder llevar una computadora de un lugar a otro y en la actualidad casi todos los dispositivos son móviles y todos ellos hacen uso de aplicaciones que nos conectan con las demás personas y nos facilitan la vida diaria.

→ ¿Qué es la economía de las apps?

Se refiere a todo el proceso de producción de una aplicación, desde los recursos para crearla hasta la satisfacción del usuario con ella.

→ ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar como fue cambiando con el tiempo y cómo impacta al mercado y desarrolladores.

En un principio se le abrieron las puertas a los desarrolladores, sobre todo a los independientes, los cuales empezaron a crecer, pero hubo un momento en donde la misma App Store empezó a cambiar su funcionamiento, además de que entraron en auge las aplicaciones gratuitas con compras internas, lo que causó problemas económicos a los desarrolladores antes mencionados hasta que hubo un declive y las personas dejaron de comprar muchas aplicaciones haciendo que se dejara el desarrollo para Apple.

→ ¿Qué piensas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

La tecnología avanza a pasos agigantados y las necesidades de la gente cada vez son diferentes, cada vez se deben desarrollar aplicaciones con mucho más contenido y que le den una mejor experiencia al usuario. No dudo que en el futuro dependamos completamente del celular para poder realizar cualquier tarea, aunque sea la más mínima como abrir una puerta.

→ ¿A cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

La verdad es que no, como ingenieros en computación estamos al tanto de todos los cambios que ha habido y cómo se ha dado de forma rápida, así que no me sorprende mucho toda esta revolución.

→ ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

La infografía habla sobre todos los aspectos de un iPhone y las aplicaciones son una parte esencial de estos, así que nos ayuda a tener más en claro el ámbito en donde se desarrollan las apps.

→ ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Tiene relación desde principio a fin en muchos ámbitos. Aunque no nos dediquemos al desarrollo de aplicaciones, en todos los ámbitos de la computación hay nuevos descubrimientos y herramientas que hacen más eficientes a las computadoras y debemos estar al día para poder satisfacer las nuevas necesidades que se presenten.

→ Conclusiones

El desarrollo de aplicaciones es un gran ámbito en el que podemos trabajar, pero hay que tomar en cuenta muchos factores como lo son las necesidades, los gustos, el nuevo mercado, los competidores, entre otras cosas, para poder colocarnos en una buena posición, aunque nada puede asegurarnos el éxito.

→ Comentarios generales

La película me dio a conocer un ámbito de la computación que no conocía, el cual es la economía en las aplicaciones y cómo se mueve todo ese mundo. Fue muy informativa y didáctica para conocer sobre el ambiente de desarrollo de aplicaciones, pero hay algunos datos difíciles de entender para personas que no conocen sobre el tema.