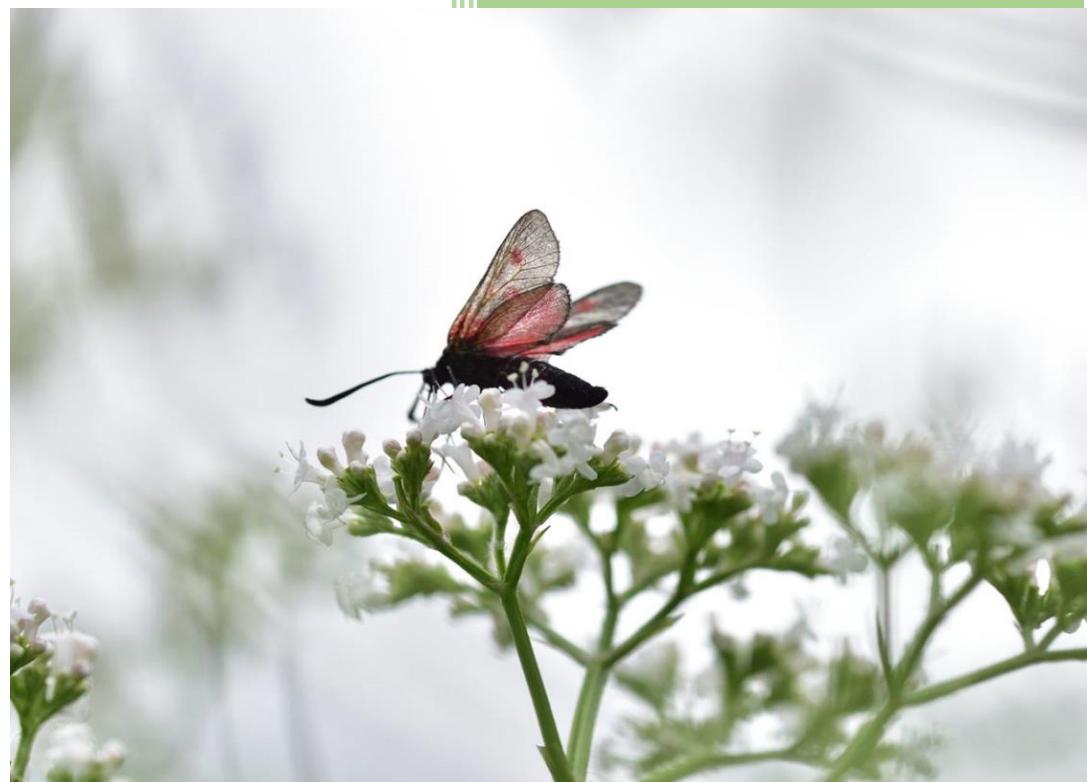


2025

# Projet Trouve Ton Artisan



PERARD Luc

13/06/2025

# TABLE DES MATIERES

Résumé.....	2
1    Introduction et préambule.....	2
2    Démarche de réalisation du projet .....	3
2.1    Organisation du travail.....	3
2.2    Méthodologie adoptée .....	3
3    développement du projet .....	4
3.1    Maquettage et conception visuelle.....	4
3.1.1    Présentation des prototypes.....	4
3.1.2    Accès aux maquettes dynamiques .....	4
3.1.3    Justification des choix graphiques.....	5
3.2    Réalisation et mise en œuvre.....	5
3.2.1    Méthodologie du cycle de développement .....	6
3.2.2    Démarche de choix technologique et d'analyse d'architecture.....	6
3.2.2.1    Sélection du framework frontend .....	6
3.2.2.2    Analyse d'architecture pour l'intégration de MailDev .....	7
3.2.2.3    Conclusion du choix technologique et des projets connexes.....	7
3.2.3    Développement et intégration.....	7
3.2.3.1    Fonctionnement général de l'application .....	7
3.2.3.2    SEO dynamique et gestion du référencement .....	14
3.2.3.3    Service MailDev et gestion des échanges HTTP-SMTP .....	15
3.2.4    Validation fonctionnelle et tests .....	17
3.2.4.1    Tests unitaires : implémentation et difficultés.....	18
3.2.4.2    Tests d'intégration : validation systématique .....	18
3.2.4.3    Validation de l'accessibilité avec Lighthouse.....	18
3.2.4.4    Conformité W3C et automatisation avec tta_validator .....	20
3.2.5    Gestion des sous-projets annexes.....	23
3.2.6    Déploiement du projet .....	23
3.3    Livraison et documentation .....	23
4    Synthèse et bilan.....	24
4.1    Évaluation des résultats obtenus .....	24
4.2    Retour d'expérience et améliorations possibles .....	24
4.3    Difficultés rencontrées et solutions appliquées.....	25
5    Conclusion et perspectives .....	25

## RESUME

Le projet « Trouve Ton Artisan » répond au besoin de la région Auvergne-Rhône-Alpes de créer un service en ligne facilitant la mise en relation entre artisans locaux et particuliers. L'objectif est de proposer une plateforme accessible sur tous les supports, sécurisée et conforme à l'identité graphique de la région.

Après une phase de conception incluant l'élaboration d'une maquette et la sélection d'une technologie adaptée, AngularJS est retenu pour garantir un développement efficace et une interface dynamique. Le site, pensé en responsive mobile first, est codé dans l'environnement Visual Studio Code et hébergé par la société AlwaysData. Son code et sa documentation sont accessibles sur GitHub.

Certaines contraintes spécifiques ont conduit à la mise en place de sous-projets annexes, chacun répondant à des exigences complémentaires et bénéficiant d'une documentation dédiée. Réalisé en dix semaines sur une période de cinq mois avec des séances de trois heures par jour, ce projet constitue une expérience formatrice et polyvalente, englobant la conception graphique, le développement, la validation des fonctionnalités et le déploiement de la solution.

Paramètres de synthèse du résumé :

- 172 mots
- 995 caractères (sans espace)
- 16 lignes

## 1 INTRODUCTION ET PREAMBULE

Ce document s'inscrit dans le cadre de la formation du **Centre Européen de Formation (CEF)** et constitue le **projet bilan** de la phase **frontend**. Il constitue un livrable dont le contenu est accessible au chapitre [3.3-Livraison et documentation](#). À travers cette réalisation, l'objectif est de mettre en application les compétences acquises en **maquettage, développement web et intégration d'interfaces dynamiques**, tout en respectant les standards de qualité et de sécurité attendus dans un cadre professionnel.

La région Auvergne-Rhône-Alpes, consciente de l'importance de l'artisanat local, a exprimé le besoin de créer une plateforme facilitant la mise en relation entre artisans et particuliers. Cette solution devait être **accessible, sécurisée et optimisée pour tous les supports**, intégrant les recommandations du **W3C** et les normes **WCAG 2.1** pour assurer une expérience fluide et inclusive.

Le projet repose sur des enjeux techniques majeurs, notamment l'utilisation de **Figma** pour le maquettage, le choix entre **ReactJS ou AngularJS** pour le développement frontend, et l'intégration de bonnes pratiques en **versionnement de code via GitHub**. L'optimisation de la navigation et la conformité aux normes de sécurité constituent également des défis à relever.

Sur le plan **méthodologique**, une approche progressive a été adoptée, démarrant par une phase de **maquettage et validation du design**, suivie du **développement du frontend**, avec l'intégration d'une API prévue pour la récupération des données dynamiques. L'ensemble du projet suit une **démarche agile**, garantissant une mise en œuvre structurée et efficace.

Cette documentation détaille les différentes étapes du projet, les choix techniques et les méthodologies appliquées pour garantir la réussite de cette plateforme.

## 2 DEMARCHE DE REALISATION DU PROJET

### 2.1 ORGANISATION DU TRAVAIL

La réalisation du projet *Trouve Ton Artisan* s'est déroulée dans le cadre du **bilan de formation du Centre Européen de Formation (CEF)**, avec un focus sur le développement frontend. La gestion du projet s'est appuyée sur un suivi rigoureux des tâches via **GitHub Projects**, utilisé comme un **tableau Kanban** structurant les différentes phases du développement.

Le repository **GitHub** (CEF\_Bilan2-site\_Trouve-ton-Artisan\_Test-version) a servi d'espace de gestion du code, incluant des **issues** pour le suivi des tâches et des **pull requests** pour la validation des contributions.

### 2.2 METHODOLOGIE ADOPTEE

L'approche méthodologique suivie repose sur une **démarche itérative**, permettant une progression par phases avec des validations continues.

- **Phase de conception :**

- Maquettage sur **Figma** et validation du design en accord avec l'identité graphique régionale.
- Analyse et **choix technologiques**, détaillés dans la documentation dédiée, ayant abouti à la sélection de **AngularJS** comme framework principal.

- **Phase de développement :**

- Implémentation du frontend avec **AngularJS**, versionné sur **GitHub**, en suivant les bonnes pratiques en matière de sécurité et d'accessibilité.
- Développement itératif avec des ajustements successifs selon les retours et validations internes.
- Mise en œuvre des **tests fonctionnels et d'intégration**, afin de garantir la fiabilité du projet. Les détails sur ces validations sont accessibles dans la documentation.

- **Phase de déploiement et tests :**

- Hébergement sur **AlwaysData**.
- Vérification via les **validateurs W3C** pour assurer la conformité du code.
- Mise en place d'un serveur de mail local pour les fonctionnalités de contact.

Cette approche méthodologique a permis de structurer efficacement le projet, tout en assurant sa conformité aux exigences techniques et institutionnelles.

### 3 DEVELOPPEMENT DU PROJET

Le développement du projet *Trouve Ton Artisan* repose sur une approche méthodique visant à assurer une mise en œuvre efficace et conforme aux exigences techniques. Cette phase a été structurée autour de plusieurs étapes clés : la conception visuelle et technologique, la réalisation et l'intégration des fonctionnalités, ainsi que la validation des tests et le déploiement final.

L'ensemble du processus suit une démarche **responsive mobile first**, garantissant une interface optimisée pour différents terminaux (**mobile, tablette et desktop**). L'architecture technique a été pensée pour allier **modularité, accessibilité et maintenabilité**, avec un choix affirmé pour **AngularJS** comme framework principal.

Ce chapitre présente les éléments fondamentaux du développement du projet, détaillant les **choix technologiques, les maquettes interactives**, ainsi que les étapes de **mise en œuvre et validation**.

#### 3.1 MAQUETTAGE ET CONCEPTION VISUELLE

La phase de maquettage est une étape fondamentale pour structurer l'interface du projet *Trouve Ton Artisan*. Elle permet de concevoir une navigation fluide et intuitive adaptée à **mobile, tablette et desktop**.

Les maquettes ont été conçues avec **Figma**, offrant une **visualisation dynamique** des interactions et une première validation de l'ergonomie avant l'implémentation technique. Les captures d'écran de chaque prototype ainsi que le lien vers la maquette interactive sont fournis dans cette section.

Ce chapitre détaille les choix graphiques et techniques effectués pour garantir une interface **accessible et optimisée** conformément aux recommandations WCAG 2.1.

---

##### 3.1.1 PRESENTATION DES PROTOTYPES

Le projet *Trouve Ton Artisan* adopte une approche **responsive mobile first**, garantissant une expérience utilisateur optimisée sur **mobile, tablette et desktop**. Trois prototypes distincts ont été conçus pour ces supports afin d'assurer une ergonomie adaptée à chaque terminal.

---

##### 3.1.2 ACCES AUX MAQUETTES DYNAMIQUES

Les maquettes interactives sont accessibles via **Figma**, permettant d'explorer les interactions et le comportement du site en conditions réelles.

Le Tableau 1 des **captures d'écran** des maquettes présente différentes vues et leur organisation. Ces éléments illustrent la structure générale du site et les choix graphiques effectués.

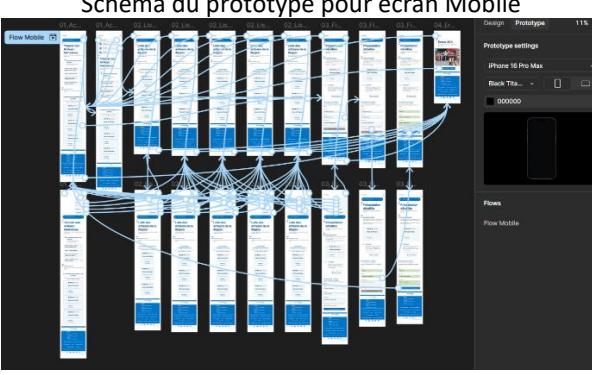
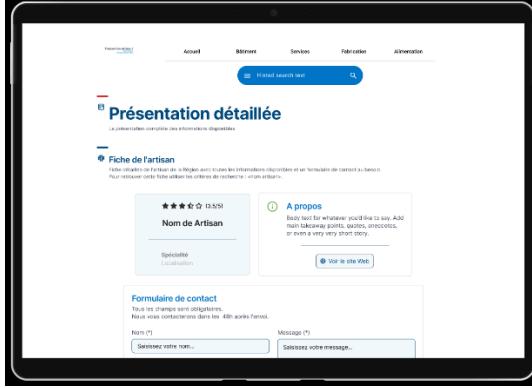
 <p><b>Schéma du prototype pour écran Mobile</b></p> <p>Figure 1 : schéma du prototype de la maquette Mobile</p>	 <p><b>Schéma du prototype pour écran Desktop</b></p> <p>Figure 2 : schéma du prototype de la maquette Desktop</p>
 <p><b>Vue du Mobile</b></p> <p>Figure 3 : maquette Mobile de l'écran d'accueil</p>	 <p><b>Vue du Desktop</b></p> <p>Figure 4 : maquette Desktop de l'écran de contact d'un artisan</p>

Tableau 1 : captures d'écran des vues Figma

La visualisation dynamique des prototypes Figma sur le navigateur est accessible à partir des liens suivants : [Mobile](#), [Tablette](#) et [Desktop](#).

### 3.1.3 JUSTIFICATION DES CHOIX GRAPHIQUES

L'identité visuelle du projet respecte les normes définies par la région **Auvergne-Rhône-Alpes**, notamment en matière de typographie (**Graphik**), palette de couleurs et accessibilité. La conception de l'interface a été pensée pour offrir une navigation intuitive et conforme aux standards **WCAG 2.1**.

## 3.2 REALISATION ET MISE EN ŒUVRE

Avant d'aborder les choix technologiques et l'analyse d'architecture, il est important de préciser la **démarche itérative et cyclique** qui a structuré le développement du projet *Trouve Ton Artisan*. Cette approche permet une mise en œuvre progressive en intégrant des **phases de validation régulières**, garantissant la qualité et la stabilité du produit final.

---

### 3.2.1 METHODOLOGIE DU CYCLE DE DEVELOPPEMENT

Le projet s'est appuyé sur une démarche **itérative et agile**, alternant plusieurs cycles successifs que synthétise le Tableau 2 suivant

Etape	Activité
<b>Analyse</b>	<b>Analyse des besoins et choix technologiques et d'architecture</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Étude des exigences fonctionnelles et techniques.</li> <li>• Sélection du framework frontend et des outils de développement (<b>AngularJS</b>, <b>GitHub</b>, <b>Visual Studio Code</b>).</li> <li>• Conception de l'<b>architecture logicielle</b>, notamment l'intégration d'un <b>service de messagerie MailDev</b> dans un projet frontend sans backend.</li> </ul>
<b>Développement</b>	<b>Développement et structuration du code</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Implémentation progressive des composants AngularJS.</li> <li>• Intégration des services pour la gestion des interactions utilisateur.</li> <li>• Mise en place du système de routage et des fonctionnalités essentielles.</li> </ul>
	<b>Tests et validation des modules</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tests unitaires et d'intégration pour assurer la robustesse du projet.</li> <li>• Vérifications des normes <b>W3C</b> et <b>WCAG 2.1</b> pour garantir l'accessibilité.</li> <li>• Validation des échanges sécurisés entre le frontend et le service MailDev.</li> </ul>
	<b>Intégration et ajustements</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction des erreurs et optimisation des performances.</li> <li>• Tests en conditions réelles avec un hébergement temporaire.</li> <li>• Finalisation des fonctionnalités avant mise en production.</li> </ul>
<b>Production</b>	<b>Déploiement et suivi post-production</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hébergement sur <b>AlwaysData</b> et mise en ligne du projet.</li> <li>• Suivi des performances et corrections post-déploiement.</li> <li>• Mise à disposition de la <b>documentation technique et utilisateur</b>.</li> </ul>

Tableau 2 : cycle de développement

Cette démarche **cyclique et progressive** a permis d'assurer une **mise en œuvre structurée**, évitant les blocages et garantissant une évolution fluide du projet.

---

### 3.2.2 DEMARCHE DE CHOIX TECHNOLOGIQUE ET D'ANALYSE D'ARCHITECTURE

#### 3.2.2.1 SELECTION DU FRAMEWORK FRONTEND

Avant d'entamer le développement du projet *Trouve Ton Artisan*, une étude comparative entre **ReactJS** et **AngularJS** a été menée. Le choix s'est porté sur **AngularJS**, pour ses capacités de modularité, gestion avancée des services et compatibilité avec **TypeScript**, renforçant ainsi la robustesse et l'évolutivité du projet.

Lien vers l'analyse des choix technologiques : [documentation Github](#).

Cette démarche a permis de poser des bases solides avant d'entamer la phase de développement, garantissant une **cohérence technique et une évolutivité du projet**.

---

### 3.2.2.2 ANALYSE D'ARCHITECTURE POUR L'INTEGRATION DE MAILDEV

L'intégration d'un **service de messagerie** dans un projet **frontend sans backend** a nécessité une réflexion sur l'architecture technique. Une **passerelle HTTP-SMTP** a été conçue pour assurer un **envoi sécurisé des emails** via **MailDev**, respectant les contraintes du projet.

Lien vers l'analyse d'architecture MailDev : [documentation GitHub](#).

---

### 3.2.2.3 CONCLUSION DU CHOIX TECHNOLOGIQUE ET DES PROJETS CONNEXES

À la suite de ces analyses :

- **AngularJS** a été retenu comme **framework principal** du projet *Trouve Ton Artisan* pour son architecture robuste et évolutive.
- **Un projet connexe** a été mis en place pour intégrer **MailDev** via une passerelle **HTTP-SMTP**, garantissant un **service de messagerie sécurisé** malgré l'absence de backend dédié.

---

## 3.2.3 DEVELOPPEMENT ET INTEGRATION

Le développement du projet *Trouve Ton Artisan* repose sur une architecture modulaire, facilitant la gestion et l'évolution du code. L'implémentation a été réalisée avec **AngularJS**, garantissant une interface dynamique et réactive.

L'ensemble du code source est versionné sur **GitHub**, permettant un suivi rigoureux des modifications et une collaboration efficace. L'environnement de développement utilisé est **Visual Studio Code**, offrant des outils adaptés à la structuration du projet.

L'approche adoptée est **itérative**, avec une mise en place progressive des fonctionnalités et des ajustements successifs selon les retours et validations internes.

---

### 3.2.3.1 FONCTIONNEMENT GENERAL DE L'APPLICATION

L'application *Trouve Ton Artisan* repose sur une **architecture modulaire**, permettant une gestion efficace des éléments fixes et évolutifs. Cette organisation garantit une navigation fluide et une adaptation dynamique aux interactions utilisateur.

---

#### 3.2.3.1.1 DESCRIPTION FONCTIONNELLE DES ELEMENTS CLES

---

##### 3.2.3.1.1.1 STRUCTURE FONCTIONNELLE MODULAIRE ET REACTIVE

L'application est structurée autour de **trois catégories d'éléments** :

- **Éléments fixes** : Ils définissent la structure globale du site et restent constants (Header, Footer, Router, Pages).
- **Éléments évolutifs structurels** : Ils modifient l'affichage et les fonctionnalités selon les besoins (Fiches, Formulaires, SEO, Tests).
- **Éléments évolutifs contextuels** : Ils adaptent le comportement de l'application en fonction des actions utilisateur (Guards, SearchBar).

Cette organisation permet une gestion **modulaire et réactive** de l'affichage.

Élément	Rôle dans l'application	Technologie utilisée
Éléments fixes	Définissent la structure et la navigation globale (Header, Footer, Router, Pages).	Angular Components, Bootstrap
Éléments évolutifs structurels	Gèrent les modifications d'affichage et de fonctionnalités (Fiches, Formulaires, SEO, Tests).	Angular Services, TypeScript, Bootstrap
Éléments évolutifs contextuels	Adaptent le comportement de l'application selon les interactions utilisateur (Guards, SearchBar).	Angular Router, Guards, Observables

Tableau 3 : architecture modulaire fonctionnelle de l'application.

#### 3.2.3.1.1.2 SERVICES ANGULAR POUR GERER LES DONNEES

L'application fait appel à **quatre services** pour dissocier les **données statiques** des artisans des **données contextuelles des utilisateurs** :

- **ArtisanService** : Gestion des fiches des artisans (nom, adresse, spécialité...).
- **SharedService** : Stockage temporaire des interactions utilisateur (recherches, filtres).
- **SeoService** : Injection dynamique des métadonnées SEO des artisans.
- **MailDevService** : Envoi d'emails sécurisé via une passerelle HTTP-SMTP.

Cette séparation permet un contrôle clair entre **données affichées** et **données d'interaction**, améliorant la sécurité et les performances.

#### 3.2.3.1.1.3 TECHNOLOGIES CLES POUR LE RENDU ET LA FLUIDITE

L'application repose sur **trois concepts Angular essentiels** :

- **Router** : Gère l'affichage en fonction des URLs et active les pages dynamiquement.
- **Observables** : Permettent aux composants d'écouter les changements et de s'adapter en temps réel.
- **Pipes** : Facilitent le traitement optimisé des données en **TypeScript (services)** et **HTML (templates)**.

Ces trois technologies assurent une interface **interactive et réactive**, avec une gestion fluide des mises à jour.

#### 3.2.3.1.1.4 EXEMPLE SIMPLIFIE : RECHERCHE D'ARTISANS

Lorsqu'un utilisateur recherche un artisan, le système suit ce processus :

- **L'URL générée** : /categorie/:category?recherche=:keyword.
- **SearchBar** ajuste l'affichage des résultats et active les filtres par catégorie et mot-clé.
- **Guards** sécurisent l'accès aux pages et adaptent les autorisations via SharedService.

Cette gestion garantit une **recherche instantanée et sécurisée**, tout en offrant une expérience utilisateur fluide.

### 3.2.3.1.2 EXEMPLES DE CODE POUR LES SERVICES ET FONCTIONNALITES CLES

#### 3.2.3.1.2.1 SERVICE ARTISANSERVICE ET ABONNEMENT A UN MODULE

Le service ArtisanService gère les données statiques des artisans et permet leur récupération via un modèle de données.

##### Implémentation du service ArtisanService

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';
import { Artisan } from '../models/artisan-service.models';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class ArtisanService {
  private apiUrl = 'https://api.trouve-ton-artisan.com/artisans';

  constructor(private http: HttpClient) {}

  getArtisans(): Observable<Artisan[]> {
    return this.http.get<Artisan[]>(this.apiUrl);
  }
}
```

Figure 5 : exemple de code du composant ArtisanService

##### Abonnement et consommation du service dans un composant

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ArtisanService } from '../services/artisan.service';
import { Artisan } from '../models/artisan-service.models';

@Component({
  selector: 'app-artisan-list',
  templateUrl: './artisan-list.component.html',
  styleUrls: ['./artisan-list.component.css']
})
export class ArtisanListComponent implements OnInit {
  artisans: Artisan[] = [];

  constructor(private artisanService: ArtisanService) {}

  ngOnInit(): void {
    this.artisanService.getArtisans().subscribe(data => {
      this.artisans = data;
    });
  }
}
```

Figure 6 : exemple de code d'un abonnement et d'une consommation de service

### 3.2.3.1.2.2 GUARD ET GESTION DES ACCES AVEC SHAREDSERVICE

Dans *Trouve Ton Artisan*, Les **Guards** jouent un rôle essentiel dans la sécurisation de l'accès aux différentes pages de l'application. Ils permettent de :

- **Filtrer les paramètres d'URL** avant de charger une page.
- **Valider l'accès à certaines sections** selon des critères définis.
- **Rediriger l'utilisateur** en cas de paramètre invalide ou de contexte non autorisé.

#### Mise en place du Guard dans le Router

```
export const routes: Routes = [
  // Route d'accueil
  { path: '', component: HomePageComponent, canActivate: [artisansGuard] },
  { path: 'accueil', component: HomePageComponent, canActivate: [clearUrlGuard] },

  // Route d'erreur
  { path: 'erreur-404', component: Error404PageComponent, canActivate: [clearUrlGuard] },

  // Routes principales
  { path: 'artisans', component: HomePageComponent, canActivate: [artisansGuard] },
  { path: 'artisans/contact/:id', component: ContactPageComponent, canActivate: [ContactGuard] },
  { path: 'artisans/recherche/:keyword', component: ArtisansPageComponent, canActivate: [SearchGuard] },
  { path: 'artisans/categorie/:category', component: ArtisansPageComponent, canActivate: [CategoryGuard] },

  // Pages légales
  {
    path: 'legal',
    children: [
      { path: 'mentions-legales', component: MentionsLegalesComponent },
      { path: 'donnees-personnelles', component: DonneesPersonnellesComponent },
      { path: 'accessibilite', component: AccessibiliteComponent },
      { path: 'marches-publics', component: MarchesPublicsComponent },
      { path: 'contacts', component: ContactsComponent },
      { path: 'politique-cookies', component: PolitiqueCookiesComponent },
      { path: 'gestion-cookies', component: GestionCookiesComponent },
    ],
  },
  // Redirections conviviales
  {
    path: 'categorie/:category',
    redirectTo: '/artisans/categorie/:category',
    pathMatch: 'full',
  },
  {
    path: 'recherche/:keyword',
    redirectTo: '/artisans/recherche/:keyword',
    pathMatch: 'full',
  },
  {
    path: 'contact/:id',
    redirectTo: '/artisans/contact/:id',
    pathMatch: 'full',
  },
  // Route wildcard
  { path: '**', redirectTo: '/erreur-404' },
];

@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)], // Injection des routes dans le RouterModule
  exports: [RouterModule] // Exportation du module de routage
})
export class AppRoutingModule {}
```

Figure 7 : code du Router de l'application Trouve Ton Artisan

Chaque route fait l'objet d'un contrôle de validité avant son activation. Les chemins des pages « légales » n'ont pas été contrôlés. Les chemins « simplifiés » font l'objet d'une redirection vers un chemin contrôlé. Cette

structure de route permet d'analyser toutes les possibilités d'entrée dans le site par différentes adresses dans lesquelles peuvent s'inclure des paramètres plus ou moins adaptés, voire insécurisées.

Ainsi les **Guards de filtrage et de redirection** (artisanGuard et clearUrlGuard) gèrent les paramètres qui pourraient exister dans les adresses transmises au Router, alors que les **Guards de contrôle** (ContactGuard, SearchGuard et CategoryGuard) gèrent la validité de l'adresse.

### Implémentation du Guard ArtisanGuard

Ce Guard vérifie les paramètres autorisés de l'URL (catégorie, recherche et contact), puis met à jour les données de contexte du service SharedService et finalement gère une redirection dynamique selon le contexte.

```

import { inject } from '@angular/core';
import { CanActivateFn, Router } from '@angular/router';
import { SharedService } from '../../../../../services/shared/shared.service';
import { ArtisanService } from '../../../../../services/artisan/artisan.service';

export const artisansGuard: CanActivateFn = (route, state) => {
  const router = inject(Router);
  const sharedService = inject(SharedService);
  const artisanService = inject(ArtisanService);

  console.log("[artisansGuard] Appel du Guard à partir de l'url :", { stateUrl: state.url });

  // Fonction utilitaire pour rediriger vers la page d'erreur
  const redirectToError = (message: string, details?: any): boolean => {
    console.warn(`[artisansGuard] ${message}`, details || '');
    router.navigate(['/erreur-404']);
    return false;
  };

  // Extraction des paramètres depuis queryParamMap et paramMap
  const queryParams = route.queryParamMap;
  const params = route.paramMap;
  const category = queryParams.get('categorie') || params.get('category');
  const keyword = queryParams.get('recherche') || params.get('keyword');
  const contactId = queryParams.get('contact') || params.get('id');

  console.log('[artisansGuard] Tentative de navigation vers :', {
    stateUrl: state.url,
    category,
    keyword,
    contactId,
  });

  // Vérification des contextes exclusifs
  const isListContext =
    (category && category.trim() !== '' && category.trim() !== 'undefined') ||
    (keyword && keyword.trim() !== '' && keyword.trim() !== 'undefined');
  const isContactContext = contactId && contactId.trim() !== '' && contactId.trim() !== 'undefined';

  console.log('[artisansGuard] état des éléments de tests :',
    { categorie: category,
      recherche: keyword,
      contact: contactId,
      isListContext,
      isContactContext,
    });
};

```

Figure 8 : code (avec log de traces) de ArtisanGuard – Début : récupération du contexte

Le début du traitement de contrôle du Guard est dédié à la prise de contexte à partir du contenu de l'adresse demandée.

Une fonction utilitaire « redirectToError » a été prévue pour assurer les cas d'erreur en phase de développement. Elle n'est pas utilisée dans la situation présente car toutes les situations possibles de conflit ont été résolues dans la seconde partie du Guard.

```
// **Contexte contact**
if (isContactContext && artisanService.isValidContact(contactId)) {
    console.log("[artisansGuard] Contexte 'Contact' détecté et validé.");
    sharedService.setContextMode('contact'); // Mise à jour du mode de contexte
    sharedService.setKeyword(''); // Réinitialise le mot-clé pour éviter des conflits
    sharedService.setContactId(contactId); // Affecte l'identifiant de contact
    router.navigate(['/artisans/contact', contactId]);
    return false;
}

// **Contexte liste**
if (isListContext) {
    sharedService.setContextMode('list'); // Mise à jour du mode de contexte
    sharedService.setContactId(null); // Réinitialise l'identifiant de contact
    sharedService.setCategory(category || null);
    sharedService.setKeyword(keyword || '');

    if (category && keyword) {
        console.log('[artisansGuard] Contexte Liste avec Catégorie et Recherche détecté.', { categorie: category, recherche: keyword });
        sharedService.setFilteredMode('fullFiltered'); // Mode combiné
        router.navigate(['/artisans/categorie', category], { queryParams: { recherche: keyword } });
    } else if (category) {
        console.log('[artisansGuard] Contexte Liste avec Catégorie détecté.');
        sharedService.setFilteredMode('categoryOnly'); // Filtrage par catégorie uniquement
        router.navigate(['/artisans/categorie', category]);
    } else if (keyword) {
        console.log('[artisansGuard] Contexte Liste avec Recherche détecté.');
        sharedService.setFilteredMode('searchOnly'); // Filtrage par recherche uniquement
        router.navigate(['/artisans/recherche', keyword]);
    }
    return false;
}

// Aucun contexte valide détecté
console.warn('[artisansGuard] Aucun contexte valide détecté. Redirection vers la route /accueil.');
sharedService.setContextMode('list'); // Définit le mode de contexte par défaut
sharedService.setCategory(null); // Réinitialise la catégorie
sharedService.setKeyword(''); // Réinitialise les mots-clés
sharedService.setContactId(null); // Réinitialise l'identifiant de contact
sharedService.setFilteredMode('searchOnly'); // Mode par défaut lors de la redirection
router.navigate(['/accueil']);
return false;
};
```

Figure 9 : code (avec log de traces) de ArtisanGuard – Fin : actualisation du contexte et décision

La seconde partie du Guard évalue toutes les situations contextuelles valides. Pour chaque adresse valide, il met à jour les données de contexte en sollicitant le service « SharedService » et redirige vers l'adresse adaptée au contexte.

Le dernier cas correspond à « aucun contexte particulier valide ». La redirection est alors faite vers la page d'accueil

### 3.2.3.1.2.3 PIPE EXPORTEE ET UTILISATION EN TYPESCRIPT ET HTML

Les **Pipes** permettent de transformer les données avant affichage.

Dans *Trouve Ton Artisan*, Les **Pipes** sont définies en utilisant une fonction exportée pour permettre une utilisation du même traitement de filtrage dans un code TypeScript ou dans le « template html ».

### Implémentation d'un Pipe pour filtrer les artisans au Top

Dans cet exemple, ce Pipe filtre les artisans qui ont la propriété « top activée » { top : true }.

```
import { Pipe, PipeTransform } from '@angular/core';
import { ArtisanCard } from '../../../../../models/artisan-service.models';

export function topFilter(artisans: ArtisanCard[]): ArtisanCard[] {
    return artisans.filter((artisan) => artisan.top);
}

@Pipe({
    name: 'topFilter',
    standalone: false
})
export class TopFilterPipe implements PipeTransform {

    transform(artisans: ArtisanCard[]): ArtisanCard[] {
        return topFilter(artisans);
    }

}
```

Figure 10 : code du pipe TopFilterPipe

Le Tableau 4 illustre les deux cas d'utilisation du Pipe en TypeScript (dans un composant Angular) et en Html (dans un template Angular).

```
import { Component } from '@angular/core';
import { TopFilterPipe } from './pipes/top-filter.pipe';
import { ArtisanCard } from '../../../../../models/artisan-service.models';

@Component({
    selector: 'app-artisan-list',
    templateUrl: './artisan-list.component.html',
    styleUrls: ['./artisan-list.component.css']
})
export class ArtisanListComponent {
    artisans: ArtisanCard[] = [
        { name: 'Jean Dupont', top: true },
        { name: 'Marie Lefevre', top: false },
        { name: 'Paul Morel', top: true }
    ];

    topFilterPipe = new TopFilterPipe();
    topArtisans: ArtisanCard[] = this.topFilterPipe.transform(this.artisans);

    constructor() {
        console.log('Artisans filtrés :', this.topArtisans);
    }
}
```

Figure 11 : code TypeScript d'un composant Angular fictif utilisant TopFilterPipe

```
<ul>
    <li *ngFor="let artisan of artisans | topFilter">
        {{ artisan.name }} - Artisan recommandé !
    </li>
</ul>
```

Figure 12 : code TypeScript d'un composant Angular fictif utilisant le Pipe topFilter

Tableau 4 : cas d'utilisation d'un Pipe en TypeScript et dans le "Template HTML" d'un composant Angular

### 3.2.3.2 SEO DYNAMIQUE ET GESTION DU REFERENCEMENT

L'application *Trouve Ton Artisan* intègre une gestion **dynamique du SEO**, permettant d'optimiser le référencement des artisans en temps réel grâce aux données injectées via **SeoService**.

#### Objectifs du SEO dynamique

- Optimisation automatique des balises SEO** pour les artisans référencés.
- Injection dynamique des métadonnées** (titre, description, mots-clés).
- Amélioration du référencement via schémas de données structurés** (JSON-LD).

#### Exemple de code : Injection dynamique des balises SEO

Ce code permet de modifier dynamiquement le titre et la description de chaque page artisan pour optimiser son référencement.

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { Title, Meta } from '@angular/platform-browser';

@Injectable({ providedIn: 'root' })
export class SeoService {
  constructor(private title: Title, private meta: Meta) {}

  updateMetaData(artisan: {
    name: string,
    address: string,
    city: string,
    postalCode: string,
    phone: string,
    url: string
  }) {
    const title = `${artisan.name} - Artisan Menuisier`;

    const description = `Découvrez ${artisan.name}, menuisier qualifié basé à ${artisan.city}. Grâce à son savoir-faire et son expérience, il vous propose des prestations sur mesure pour répondre à tous vos besoins en menuiserie. Contactez-le dès aujourd'hui au ${artisan.phone} pour discuter de votre projet.`;

    const keywords = `menuisier, artisan, ${artisan.city}, ${artisan.name}`;

    this.title.setTitle(title);
    this.meta.updateTag({ name: 'description', content: description });
    this.meta.updateTag({ name: 'keywords', content: keywords });

    const jsonLdSchema = {
      "@context": "https://schema.org",
      "@type": "LocalBusiness",
      "name": artisan.name,
      "address": {
        "@type": "PostalAddress",
        "streetAddress": artisan.address,
        "addressLocality": artisan.city,
        "postalCode": artisan.postalCode,
        "addressCountry": "FR"
      },
      "telephone": artisan.phone,
      "url": artisan.url
    };

    this.meta.updateTag({
      name: 'json-ld',
      content: JSON.stringify(jsonLdSchema)
    });
  }
}
```

Figure 13 : code des principes d'injection des balise SEO

Jean Dupont · Plombier à Lyon
trouvetonartisan.fr
★★★★★ (10)

Jean Dupont, artisan plombier à Lyon, expert en installations sanitaires. Contactez-nous pour vos projets.

Voici l'effet d'une mise à jour dynamique des informations affichées lors d'une recherche d'un artisan, permise grâce à l'injection des données structurées en JSON-LD.

```
{
  "@context": "https://schema.org",
  "@type": "Person",
  "name": "Jean Dupont",
  "description": "Jean Dupont, artisan plombier à Lyon, expert en installations sanitaires. Contactez-nous pour vos projets."
  "address": "Lyon",
  "aggregateRating": {
    "@type": "AggregateRating",
    "ratingValue": 5
  }
}
```

Figure 14 : exemple de résultat du référencement avec la structure JSON-LD

Documentation sur l'implémentation du SEO dynamique : [Accéder aux détails sur GitHub](#).

---

### 3.2.3.3 SERVICE MAILDEV ET GESTION DES ECHANGES HTTP-SMTP

L'application *Trouve Ton Artisan* intègre un **service de messagerie** permettant aux utilisateurs de contacter les artisans. Cependant, au lieu d'utiliser directement **SMTP**, une **passerelle HTTP-SMTP** (le projet connexe « tta\_maildev ») a été mise en place pour garantir une meilleure sécurité et compatibilité avec l'architecture frontend.

#### Pourquoi ne pas utiliser SMTP directement ?

- Séparation des responsabilités** : Le frontend ne gère pas directement les connexions SMTP, évitant des failles de sécurité.
- Facilité d'intégration** : Une API HTTP permet une communication plus fluide avec le backend.
- Sécurité renforcée** : Les échanges sont contrôlés et validés avant d'être envoyés via SMTP.

---

#### 3.2.3.3.1 CODE POUR L'ENVOI D'EMAIL

---

#### Implémentation du service d'email : EmailService

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';

@Injectable({
  providedIn: 'root',
})
export class EmailService {
  private mailDevApiUrl = 'http://localhost:3000'; // Base de l'API MailDev

  constructor(private http: HttpClient) {}

  // Envoi d'un email via l'API MailDev (EndPoint : /send-email)
  sendEmailWithApiMailDev(to: string, data: { name: string; email: string; subject: string; message: string }): Observable<any> {
    console.log("[EmailServiceWithApiMailDev] Préparation d'un email : ", { to: to, data: data });

    const emailData = {
      from: `${data.name} <${data.email}>`,
      to,
      subject: data.subject,
      body: `${data.name} a écrit : ${data.message}`,
    };

    console.log("[EmailServiceWithApiMailDev] Post Http envoyé avec : ", { url: this.mailDevApiUrl, email: emailData });

    // Effectue une requête POST vers l'API backend
    return this.http.post(`${this.mailDevApiUrl}/send-email`, emailData);
  }

  // Récupérer tous les emails capturés (Endpoint : /get-emails)
  getEmailsWithApiMailDev(): Observable<any> {
    return this.http.get(`${this.mailDevApiUrl}/get-emails`);
  }

  // Supprimer tous les emails capturés (Endpoint : /delete-emails)
  deleteAllEmailsWithApiMailDev(): Observable<any> {
    return this.http.delete(`${this.mailDevApiUrl}/delete-emails`);
  }
}
```

Figure 15 : code d'envoi d'un email vers MailDev

### Implémentation de l'envoi d'email par le formulaire de contact : ContactForm

```

import { Component, ElementRef, Input, ViewChild } from '@angular/core';
import { FormBuilder, FormGroup, Validators } from '@angular/forms';
import { EmailService } from '../../../../../services/email/email.service';
import { Router } from '@angular/router';

@Component({
  selector: 'app-contact-form',
  standalone: false,
  templateUrl: './contact-form.component.html',
  styleUrls: ['./contact-form.component.scss'
})
export class ContactFormComponent {
  @Input() artisanEmail: string; // Email de l'artisan reçu depuis ContactPage
  @ViewChild('contactFormName', { static: false }) nameField!: ElementRef;

  contactForm: FormGroup;
  successMessage: string = '';
  errorMessage: string = '';
  isSubmitted: boolean = false;

  constructor(private fb: FormBuilder, private emailService: EmailService, private router: Router) {
    this.contactForm = this.fb.group({
      name: ['', Validators.required],
      email: ['', [Validators.required, Validators.email]],
      subject: ['', Validators.required],
      message: ['', Validators.required]
    });
  }

  onSubmit(): void {
    if (this.contactForm.valid) {
      const observer = {
        next: () => {
          console.log("[ContactForm]-[onSubmit] Email envoyé avec succès à MailDev");
          this.successMessage = 'Email envoyé avec succès !';
          this.errorMessage = '';
          this.isSubmitted = true;
        },
        error: (error: any) => {
          console.error("[ContactForm]-[onSubmit] Erreur lors de l'envoi de l'email", error);
          this.errorMessage = 'Message non envoyé ! Erreur de transmission.';
          this.successMessage = '';
        },
      };

      this.emailService.sendEmailWithApiMailDev(this.artisanEmail, this.contactForm.value).subscribe(observer);
    } else {
      console.error('[ContactForm]-[onSubmit] Formulaire invalide');
      this.errorMessage = 'Veuillez remplir tous les champs.';
      this.successMessage = '';
    }
  }

  returnHome(): void {
    this.router.navigate(['/']);
  }

  setFocusOnName(): void {
    setTimeout(() => [
      this.nameField.nativeElement.focus(),
    ], 100);
  }
}

```

Figure 16 : code de l'envoi d'email par le formulaire de contact

L'email est transmis au service EmailService en exploitant la méthode « sendEmailWithApiMailDev ». La réactivité des flux de données sont gérés grâce à l'abonnement de « emailService » défini dans le « constructor » du composant « ContactForm ».

**Documentation sur l'intégration de MailDev :** Voir la [documentation du projet associé « tta\\_maildev »](#).

Une autre application de l'utilisation des services de EmailService a été développée pour tester directement le comportement du serveur de messagerie SMTP MailDev à partir de l'application *Trouve Ton Artisan*. Il s'agit d'un

composant « outillage » spécifique au développement qui permet d'implémenter tous les services de EmailService. Cet outil de tests (ApiMaildevTest) permet d'agir sur le backend (projet connexe tta\_maildev) pour créer un email, supprimer tous les emails et récupérer les emails de MailDev.

La figure présente son interface accessible dans la signature du pied de page de l'application web *TrouveTonArtisan*.

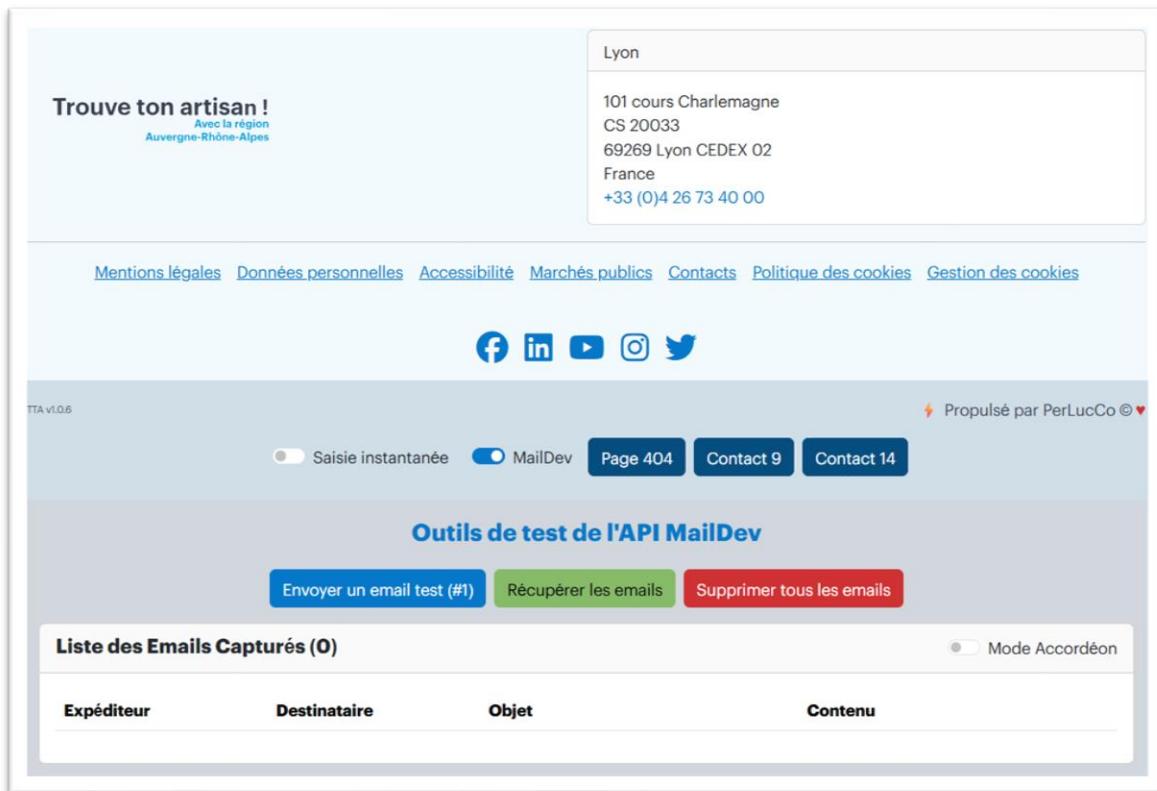


Figure 17 : écran (responsive mobile first) de l'outil de test de l'API MailDev

Cet outil de test (Responsive Mobile First) prévoit une bascule d'affichage des résultats du tableau d'un mode ligne à un mode « accordéon » (adapté aux écrans de petite taille).

Remarque : l'emploi opérationnel de cet outil ne peut se faire qu'avec un serveur backend local car le projet connexe « tta\_maildev » n'a pas encore été déployé.

### 3.2.4 VALIDATION FONCTIONNELLE ET TESTS

L'objectif de cette section est de détailler la **stratégie de validation** mise en place pour garantir la **fiabilité** du projet *Trouve Ton Artisan*. La démarche suit plusieurs niveaux de tests :

- **Tests unitaires** pour garantir la robustesse des composants AngularJS
- **Tests d'intégration** pour vérifier l'interaction entre les modules
- **Validation de l'accessibilité** selon les normes **WCAG 2.1**
- **Conformité W3C et automatisation avec « tta\_validator »** (projet connexe).

Ces validations permettent d'assurer une mise en production optimisée, sans erreurs impactant **l'expérience utilisateur ou le référencement**.

---

### 3.2.4.1 TESTS UNITAIRES : IMPLEMENTATION ET DIFFICULTES

#### 3.2.4.1.1 APPROCHE INITIALE

---

Les tests unitaires ont été développés via **Karma et Jasmine**, suivant la méthodologie Angular (.spec.ts) avec une initialisation des tests avec des **cas basiques sur les composants Angular**, puis une vérification des **fonctions et comportements dynamiques**.

#### 3.2.4.1.2 PROBLEMES RENCONTRES

---

Les problèmes rencontrés ont été de plusieurs ordres :

- Difficulté à configurer **Karma** avec certaines dépendances.
- Documentation **peu accessible**, nécessitant une **recherche approfondie**.
- Tests sur **les services et Guards**, demandant une configuration plus avancée.

La solution adoptée face aux contraintes est de revenir à une méthode classique :

- **Validation par traces terminal et gestion des erreurs** a été privilégiée.
- Utilisation des **logs TypeScript** pour vérifier le bon fonctionnement.
- Exploitation des **messages d'erreur** pour corriger les incohérences.

---

### 3.2.4.2 TESTS D'INTEGRATION : VALIDATION SYSTEMATIQUE

Chaque module a été vérifié **manuellement** selon un protocole structuré :

- **Cas de test classiques** pour valider les interactions entre modules.
- **Tests UX**, garantissant une navigation fluide.
- **Suivi des erreurs via console navigateur** (Chrome/Edge/Firefox).

---

### 3.2.4.3 VALIDATION DE L'ACCESSIBILITE AVEC LIGHTHOUSE

#### 3.2.4.3.1 OBJECTIFS

---

L'outil **Lighthouse** a été installé sur **Edge, Chrome et Firefox** afin d'analyser les scores relatifs à la **performance, l'accessibilité, le SEO et les « best practices »** sur terminal Mobile et Desktop de l'application.

Pour chaque correction (ou groupe de corrections), une démarche systématique :

- Vérification de l'impact des **corrections** sur les **scores des tests Lighthouse**.
- Assurance de la **non-régression** après modifications.

Le Tableau 5 présente les scores des tests Lighthouse menés sur navigateur en « session privée » pour un site local (<http://localhost:4200/trouve-ton-artisan/accueil>) et en accès web (<https://perlucco.alwaysdata/trouve-ton-artisan/accueil>).

Test Lighthouse		Terminal			
Version testée		Mobile		Desktop	
Local v1.0.0		 http://localhost:4200/accueil		 http://localhost:4200/accueil	
Hébergée v1.0.5		 https://perlucco.alwaysdata.net/trouve-ton-artisan/accueil		 https://perlucco.alwaysdata.net/trouve-ton-artisan/accueil	
Hébergée v1.0.6		 https://perlucco.alwaysdata.net/trouve-ton-artisan/accueil		 https://perlucco.alwaysdata.net/trouve-ton-artisan/accueil	

Tableau 5 : scores des tests Lighthouse de TTA

La version hébergée v1.0.6 présente un excellent score de performance selon tous les axes des tests Lighthouse. L'amélioration du score des Best Practices entre la version v1.0.5 et v1.0.6 est due aux corrections menées avec l'outils TTA\_Validator qui a permis de corriger toutes les erreurs CSS W3C, ainsi qu'une bonne partie des erreurs HTML W3C.

### 3.2.4.3.2 DOCUMENTATION ET SUIVI

Cette phase fait l'objet d'une documentation « chapeau » spécifique (de type main-courante) qui permet d'identifier les « problèmes identifiés » avec une référence, puis d'ouvrir une activité de correction et de validation qui est documentée indépendamment.

Le document de validation de référence est accessible dans Github : [Validation du projet TTA Angular](#). Il permet d'accéder aux documents spécifiques de chaque correction de problème (PB-xx)



Figure 18 : capture d'écran de la situation documentaire Github des validations du projet

Le Tableau 6 présente la situation de cette démarche de validation pour les six corrections de problème qui correspondent à la version 1.0.6 de l'application TTA déployée.

Réf Fiche	Problème identifié	État correction	Date validation	Score LH impact
PB-01	Accès aux données ( <code>datas.json</code> )	✓ Corrigé	04/06/2025 au 05/06/2025	✓ Pas d'impact
PB-02	Accès aux polices <code>Graphik</code>	✓ Corrigé	05/06/2025	✓ Pas d'impact
PB-03	Affichage de l'e-mail en fiche contact (non cliquable)	✓ Corrigé	05/06/2025	✓ Pas d'impact
PB-04	Responsivité de la <code>SearchBar</code> sur mobile	✓ Corrigé	06/06/2025	✓ Pas d'impact
PB-05	Disposition du header sur mobile (< 450px)	✓ Corrigé	06/06/2025	✓ Pas d'impact
PB-06	Rendu du tableau <code>MailDev</code> dans le footer	✓ Corrigé	07/06/2025	⚠️ À vérifier
PB-07	Déploiement du backend <code>MailDev</code> pour test avec Mobile	⌚ En cours	07/06/2025	⚠️ À vérifier
PB-08	Suppression des logs Angular en production	⌚ En cours	07/06/2025 au [date]	⚠️ À vérifier
PB-09	configurer l'application <code>tta-angular</code> par fichiers JSON	⌚ À faire - ⌚ En cours	—	⚠️ À vérifier
PB-10	[libellé du problème]	⌚ À faire - ⌚ En cours	—	⚠️ À vérifier

Tableau 6 : identification et avancement des corrections de l'application TTA v1.0

Comme le montre la Figure 18, le problème PB-07 a fait l'objet d'une analyse qui n'a pas débouché sur une correction car le projet connexe « `tta_maildev` » ne peut pas être déployé. Les conséquences de cette « non résolution » du « PB-07 » impacte les « PB-08 » et « PB-09 ». Une **analyse conjointe des trois problèmes** est donc impérative avant d'engager une itération de la démarche de correction.

Ainsi cette méthode de validation met en évidence l'**importance de l'analyse avant d'engager une modification** dans le projet. Elle **explique pourquoi les traces ne sont pas retirées** dans la version déployée de l'application web Trouve Ton Artisan en version v1.0.6.

### 3.2.4.4 CONFORMITE W3C ET AUTOMATISATION AVEC TTA\_VALIDATOR

#### 3.2.4.4.1 OBJECTIFS ET ENJEUX

La validation W3C est essentielle pour garantir la **conformité du code HTML et CSS** aux standards du web. Cependant, les Single Page Applications (SPA) posent un défi particulier : leur contenu est généré dynamiquement, ce qui complique l'analyse statique des fichiers HTML.

Pour répondre à cette problématique, un projet connexe, `tta_validator`, a été développé afin de :

- **Capturer le DOM final après exécution JavaScript** pour une validation précise.
- **Envoyer les fichiers générés aux validateurs W3C** pour analyse.
- **Automatiser le processus de vérification** et archiver les résultats sous forme de rapports détaillés.

### 3.2.4.4.2 FONCTIONNEMENT DU TTA\_VALIDATOR

Le flux de validation suit plusieurs étapes :

- **Chargement de la page SPA** via Puppeteer, un outil permettant de simuler un navigateur.
- **Exécution du JavaScript** pour obtenir le DOM final.
- **Extraction du code HTML et CSS** après rendu complet.
- **Envoi des fichiers aux validateurs W3C** pour analyse.
- **Archivage des résultats** sous forme de rapports PDF et CSV.

### 3.2.4.4.3 IMPACT SUR LE PROJET TTA

Grâce à **tta\_validator**, toutes les **erreurs CSS et HTML** ont pu être **corrigées**, garantissant une **conformité totale avec les standards W3C**.

La Figure 19 présente les **premiers résultats obtenus avec TTA\_Validator** pour tester le site hébergé avec les fichiers principaux à considérer en premier lieu : la page d'accueil du site web SPA et le fichier de style produit par le « build » du développement.

Sélection	Page	HTML (rendu)	CSS (rendu)	HTTPS (adresse)
<input type="checkbox"/>	styles-7EIT2GGZ.css	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	2 erreurs 2 avertissements
<input type="checkbox"/>	/accueil	40 erreurs 4 avertissements	4 erreurs 582 avertissements	1 erreurs 0 avertissements

Figure 19 : premier test W3C du site hébergé avec TTA\_Validator

L'analyse des erreurs permet de corriger les fichiers impactant le style déployé. Après correction des erreurs du fichier de style, il est alors possible de corriger le HTML sans interférence liés aux styles du site.

La Figure 20 présente le résultat final obtenu avec TTA\_Validator pour les tests W3C. Il apparaît que les erreurs résiduelles du HTML du rendu de la page SPA sont dues à des spécificité d'Angular produite automatiquement lors du « build » du projet. Ces erreurs sont tracées par le Validateur du W3C qui interprètent le code d'Angular comme défectueux. D'autre part, il n'y a plus d'erreur de style, ni liées au SEO.

Enfin, le test de « HTTPS (adresse) » correspond au résultat que l'on obtiendrait directement en saisissant l'URL du site sur la page « Nu HTML Checker ».

**Validation W3C d'un site dynamique ou statique**

© PerLuCo - Juin 2025 - Version v1.0.0

Initialiser le test Charger config Extraire les pages Valider les pages

**Statut d'exécution**

Aucun résultat à afficher.

/extractPages : Extraction terminée  
 /validatePages : Validation terminée  
 Résultats mis à jour !

**Site testé**

Adresse du site : <https://perlucco.alwaysdata.net/trouve-ton-artisan>

Sélection	Page	HTML (rendu)	CSS (rendu)	HTTPS (adresse)
<input type="checkbox"/>	/accueil	38 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 582 avertissements	1 erreurs 0 avertissements

Exporter en PDF Exporter en CSV

Figure 20 : résultat final des test W3C avec TTA\_Validator

Les résultats des tests avec le validateur W3C sont disponibles en au format JSON pour chaque page testée du site autant pour les adresses en local ou déployées sur le Web. La Figure 21 concerne le test avec une adresse locale du site, soit pour les huit pages autorisées correspondant aux cinq routes valides.

**Validation W3C d'un site dynamique ou statique**

© PerLuCo - Juin 2025 - Version v1.0.0

Initialiser le test Charger config Extraire les pages Valider les pages

**Statut d'exécution**

Aucun résultat à afficher.

/extractPages : Extraction terminée  
 /validatePages : Validation terminée  
 Résultats mis à jour !

**Site testé**

Adresse du site : <http://localhost:4200/trouve-ton-artisan>

Sélection	Page	HTML (rendu)	CSS (rendu)	HTTPS (adresse)
<input type="checkbox"/>	/accueil	104 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/categories/Alimentation	45 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/categories/Bâtiment	45 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/categories/Fabrication	45 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/categories/Services	45 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/contact/7	76 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/contact/9	76 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/artisans/recherche/mo	127 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements
<input type="checkbox"/>	/erreur-404	45 erreurs 1 avertissements	0 erreurs 0 avertissements	0 erreurs 0 avertissements

Exporter en PDF Exporter en CSV

Figure 21 : résultat final des tests W3C des adresses possibles du SPA (en local)

Obtenu en quelques secondes (moins de 10 secondes), les résultats automatisés et fournis au format JSON du W3C par l'outil de validation dynamique TTA\_Validator, ont apporté une aide importante au projet lors de sa phase de validation et de correction pour préparer la version TTAv1.0.6 qui est déployée. Ceci avec :

- **Amélioration du SEO** grâce à un code propre et valide.
- **Correction des erreurs de rendu** qui pouvaient impacter l'affichage sur certains navigateurs.
- **Automatisation du processus**, réduisant le temps de validation et facilitant les mises à jour.

---

### 3.2.5 GESTION DES SOUS-PROJETS ANNEXES

Certains besoins spécifiques ont conduit à la mise en place de **sous-projets annexes**, chacun répondant à des exigences complémentaires. Ces modules ont été développés en parallèle et intégrés progressivement dans l'architecture globale.

Chaque sous-projet bénéficie d'une **documentation dédiée**, accessible via le repository GitHub, permettant une meilleure compréhension et une maintenance facilitée.

---

### 3.2.6 DEPLOIEMENT DU PROJET

Une fois les développements stabilisés, le projet a été **hébergé sur AlwaysData**, garantissant un accès sécurisé et performant.

Les étapes de mise en production incluent :

- **Optimisation du code** pour améliorer les performances
- **Tests en conditions réelles** pour valider la stabilité du site
- **Suivi post-déploiement** afin d'identifier et corriger d'éventuels problèmes.

---

## 3.3 LIVRAISON ET DOCUMENTATION

La livraison du projet *Trouve Ton Artisan* repose sur une organisation claire des fichiers, un accès structuré à la documentation, et une présentation des éléments clés nécessaires à son exploitation et sa maintenance.

Le projet est livré avec les éléments suivants :

- ✓ **Repository GitHub** : Le code source complet est versionné et documenté.
  - 🔗 [Accès au repository GitHub](#)
  - 🔗 [Accéder au README principal](#)
  - 🔗 [Accéder au guide d'utilisation](#)
  - 🔗 [Accéder à la documentation de conception](#)
- ✓ **Site accessible en ligne** : Déployé et hébergé sur *AlwaysData*, avec un accès direct à l'application.
  - 🔗 [Accès à l'accueil de l'hébergement](#)
  - 🔗 [Accès au site en ligne](#)
- ✓ **Maquettes Figma** : Documents de conception et validation graphique interactifs.
  - 🔗 Accès aux maquettes Figma : [Mobile](#) - [Tablette](#) - [Desktop](#)

✓ **Sécurité** : Liste des mesures mises en place :

- **Utilisation de Guards Angular** pour sécuriser les accès aux pages.
- **Sanitization des entrées utilisateur** pour éviter les injections malveillantes.
- **Gestion des requêtes HTTP sécurisées** via le service *MailDev* sans exposition directe aux protocoles SMTP.
- **Validation dynamique du code avec tta\_validator**, garantissant une conformité aux standards.

## 4 SYNTHESE ET BILAN

Ce chapitre dresse un bilan global du projet *Trouve Ton Artisan*, en évaluant les résultats obtenus, les améliorations possibles et les défis rencontrés. Chaque aspect fait l'objet d'une expression très synthétique.

### 4.1 ÉVALUATION DES RESULTATS OBTENUS

- ✓ **Maquette complète et utile au développement** : exploitation de Figma en design dès la conception du projet.
- ✓ **Plateforme Github utilisé en gestion Kamban** : mise en relation efficace des Issues et des tâches de projet.
- ✓ **Plateforme fonctionnelle et conforme aux objectifs** : mise en relation efficace entre artisans et particuliers.
- ✓ **Développement optimisé avec Angular**, assurant une interface réactive et modulaire.
- ✓ **Tests et validations rigoureuses**, garantissant une stabilité et une conformité aux normes W3C et WCAG 2.1.
- ✓ **Déploiement réussi sur AlwaysData**, avec un accès structuré et une gestion simplifiée des sous-projets.
- ✓ **Apprentissage à partir de recherche documentaire ouverte**, avec la découverte, l'intégration et l'exploitation de notions et concepts inconnus en début de projet.

### 4.2 RETOUR D'EXPERIENCE ET AMELIORATIONS POSSIBLES

- ✓ **Exploitation des fonction collaboratives de Figma** : compréhension des fonctionnalités de partage de prototype et de projet, mais sans intégration directe dans le code.
- ✓ **Prise en main de Github en mode « projet »**: compréhension exploitée au niveau basique des tâches, à développer sur l'interaction et la priorisation entre les activités.
- ✓ **Prise en main du framework Angular** : compréhension des structures de configurations et des concepts d'asynchronisme et de réactivité du code.
- ✓ **Réalisation d'un projet avec de multiples sous-projets** : compréhension de l'intégration du framework Angular dans un ensemble collaboratif des (sous-)projets.

- ✓ **Mise en pratique du frontend et du backend** : compréhension des limites, contraintes et possibilité du frontend.
- ✓ **Optimisation des performances** : amélioration possible du temps de chargement des pages.
- ✓ **Renforcement des tests unitaires**, avec une meilleure couverture fonctionnelle.
- ✓ **Automatisation du CI/CD**, pour un suivi plus précis des mises à jour et des corrections.
- ✓ **Évolution du design** : ajustements UX/UI pour fluidifier davantage l'expérience utilisateur.

#### 4.3 DIFFICULTES RENCONTREES ET SOLUTIONS APPLIQUEES

- ✓ **Problèmes de configuration des tests unitaires** → solution : validation via logs et traces.
- ✓ **Complexité des échanges SMTP** → solution : mise en place de *MailDev* en passerelle HTTP-SMTP.
- ✓ **Validation W3C complexe pour Angular** → solution : développement de *tta\_validator* pour une correction dynamique.
- ✓ **Gestion des erreurs et non-régression** → solution : suivi rigoureux via GitHub et documentation détaillée des corrections.
- ✓ **Réalisation en discontinue du développement** → solution : mettre un effort important sur la documentation dès les prémisses du codage en prévoyant leur réutilisabilité immédiate.

#### 5 CONCLUSION ET PERSPECTIVES

Le projet *Trouve Ton Artisan* répond à un besoin concret : faciliter la mise en relation entre artisans locaux et particuliers via une plateforme accessible, sécurisée et optimisée.

Son développement m'a permis d'explorer des **solutions techniques innovantes**, tout en garantissant une **qualité et une conformité aux normes du web**.

La recherche de solution m'a conduit dans des **recherches documentaires souvent complexes**, car elles utilisaient des notions méconnues et sur des **sites majoritairement anglophones**. Mais cette confrontation m'a permis **d'acquérir une meilleure capacité** dans l'exploitation de ces technologies, ainsi que dans l'utilisation de la langue anglaise !

Ce projet frontend m'a beaucoup plus car il **s'appuyait sur un réel besoin**, nécessitait **d'exploiter de vraies solutions techniques** et de conduire en quelques semaines un développement de la conception d'une maquette jusqu'à la réalisation d'une **solution opérationnelle présentable et que j'ai réussie à déployer**.