

1 - تفاوت میان JRE و JDK و JVM را توضیح دهید.

2 - الگوی طراحی Singleton را توضیح دهید.

3 - آرگومان های varargs چه کاربردی دارند ؟

4 - در ساختار کلاس ها مفهوم ترکیب چه تفاوتی با ارث بری دارد ؟

5 - چه زمانی به سراغ interface ها میرویم و چه زمانی از abstract class ها استفاده میکنیم ؟

6 - فرق بین Nested Class ، Inner class و anonymous inner class چیست ؟

7 - کدام یک از جمله های زیر صحیح است :

الف - با دو متود add و get میتوان مقادیری را دخیل یک Map اضافه کرد یا خواند

ب - پیاده ساز LinkedList از ساختمان داده آرایه ها استفاده میکند.

ج - پیاده سازی interface Comparable قابلیت مرتب سازی را به collection ما میدهد

د - پیاده ساز HashSet از متود equals برای بررسی مساوی بودن عناصر استفاده میکند.

8 - چه موقع interface Serializable را پیاده سازی میکنیم؟ کلید واژه transient چه رفتاری به فیلد ها اضافه میکند؟

9 - در ساختار استثنائات فرق بین RuntimeException و Exception چیست ؟

10 - بلاک try-finally چه کاربردی دارد ؟