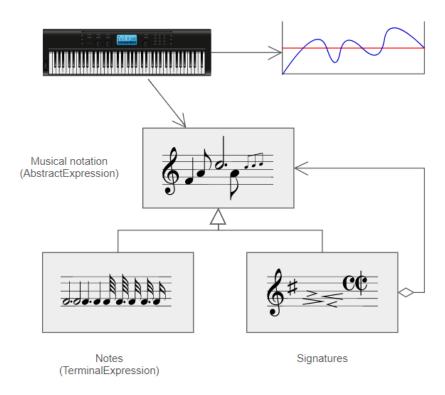


Join Us: @JavaLandCH

مفاهيم

- پیاده سازی گرامرتفسیریک عبارت
- نگاشت یک دامنه
- **AST (Abstract Syntax Tree)**
 - مثال:
 - java.util.Pattern
 - java.text.Format

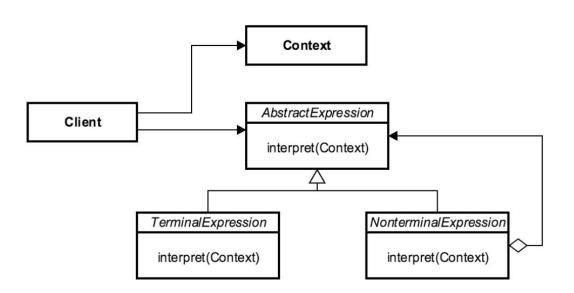
مفاهيم



طراحي

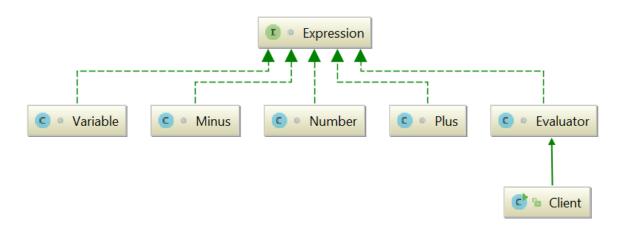
- AbstractExpression -
- **TerminalExpression** -
- **NonterminalExpression**
 - Context -
 - Client -

طراحي



مثال 1

مثال 1



یک نمونه

```
interface Expression {
    int interpret(final Map<String, Num> variables);
}

class Num implements Expression {
    private int value;
    public Num(final int value) {
        this.value = value;
    }
    public int interpret(final Map<String, Num> variables) {
        return value;
    }
}
```

```
public class Evaluator implements Expression {
   private Expression syntaxTree;
   public Evaluator(final String expression) {
       final Stack<Expression> expressionStack = new Stack<>();
       for (final String token : expression.split(" "))
            switch (token) {
                case "+":
                    final Expression addExpression =
                            new Plus(expressionStack.pop(), expressionStack.pop());
                    expressionStack.push(addExpression);
                    break:
                case "-":
                    final Expression right = expressionStack.pop();
                    final Expression left = expressionStack.pop();
                    final Expression subExpression = new Minus(left, right);
                    expressionStack.push(subExpression);
                    break:
                default:
                    expressionStack.push(new Variable(token));
                    break:
        syntaxTree = expressionStack.pop();
   public int interpret(final Map<String, Num> context) {
        return syntaxTree.interpret(context);
```

یک نمونه

```
public static void main(final String[] args) {
    final String expression = "w x z - +";
    final Evaluator sentence = new Evaluator(expression);
    final Map<String, Num> variables = new HashMap<>();
    variables.put("w", new Num(5));
    variables.put("x", new Num(10));
    variables.put("z", new Num(42));
    final int result = sentence.interpret(variables);
    System.out.println(result);
}
```

جمع بندی

- برای تعریف یک گرامر استفاده میشود
 - الگویی برای موارد خاص میباشد
 - پیاده سازی پیچیده ای دارد
- به ازای هر قانون باید یک کلاس پیاده سازی کنیم