

# بررسی الگوهای طراحی

توسط : محمد حسین زارع  
@HoseinZare67: twitter  
telegram  
Join Us : @JavaLandCH

## مقدمه

• الگوی طراحی یعنی چه ؟

• معرفی **Gang Of Four**  
(اریک گاما، ریچارد هلم، رالف جانسون، جام ولیسایدز)

چهار نفری که در سال 1994 کتابی با عنوان "الگوهای  
طراحی" تألیف کردند

“

تعریف الگوی طراحی از زبان این کتاب :

The design patterns in this book are descriptions of communicating objects and classes that are customized to solve a general design problem in a particular context

## روش توضیح هر الگو توسط GOF

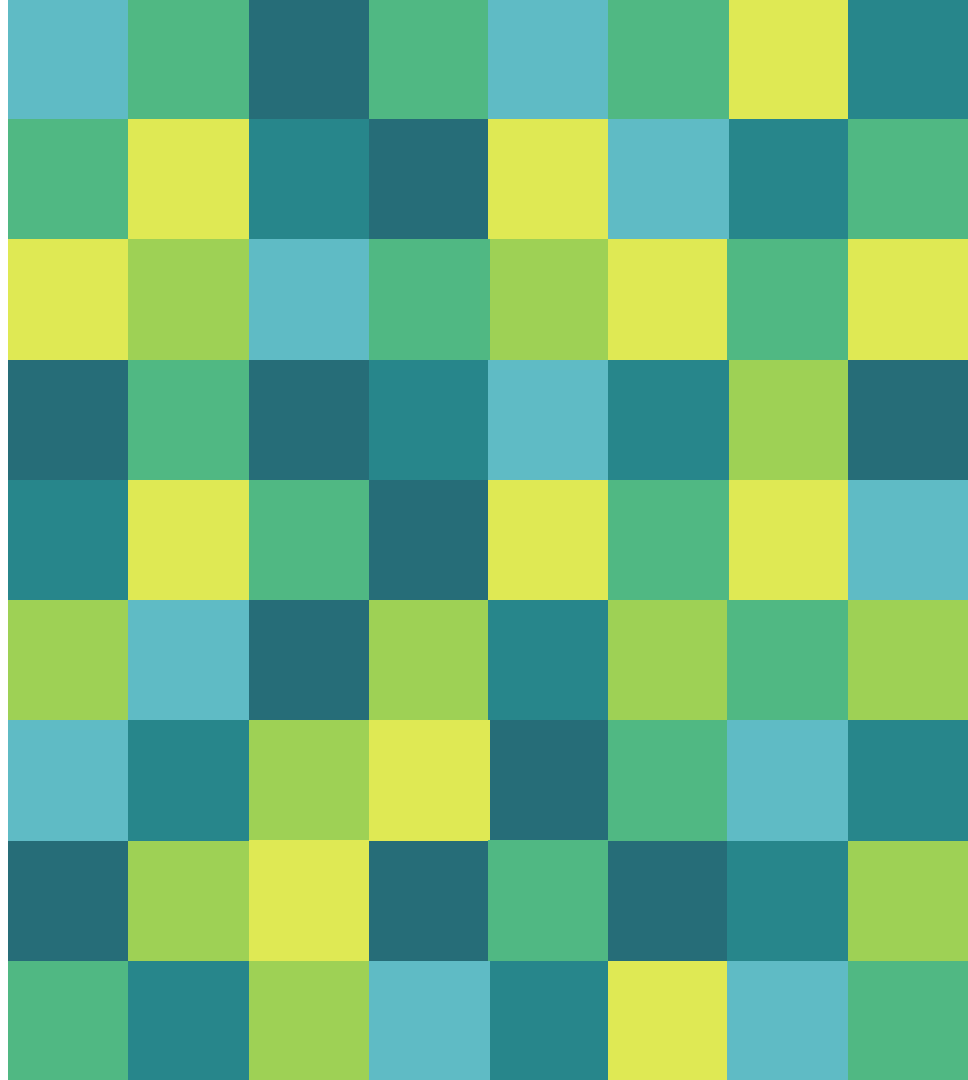
- نام و طبقه بندی
- هدف الگو
- نام دیگر
- انگیزه
- قابلیت کاربردی
- ساختار
- شرکت کنندگان
- همکاری
- پیاده سازی
- کد نمونه
- مثال های شناخته شده
- الگوهای مرتبط

# طبقه بندي الگوها

Creational Patterns  
Structural Patterns  
Behavioral Patterns

1.

# Creational Patterns

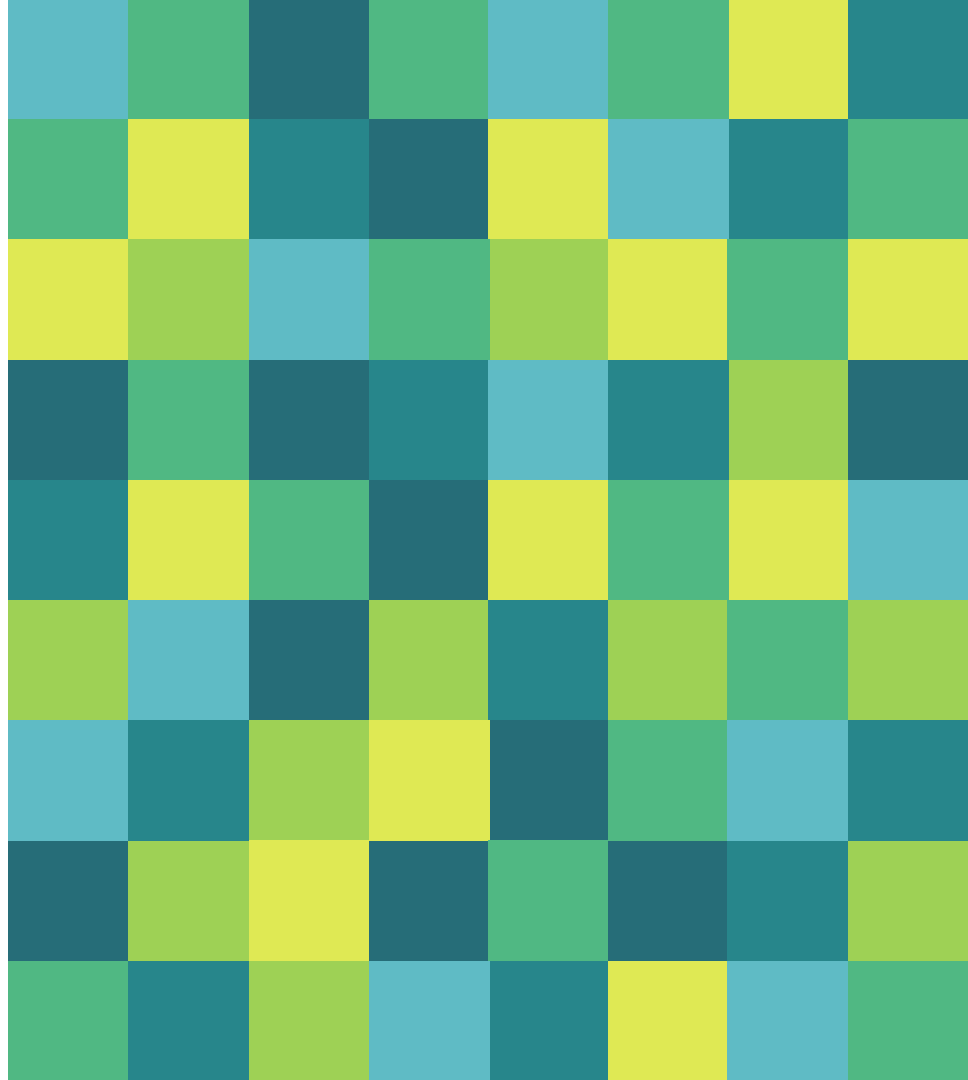


# Creational

- Singleton pattern
- Factory method pattern
- Abstract factory pattern
- Builder pattern
- Prototype pattern

# 2.

## Structural Patterns



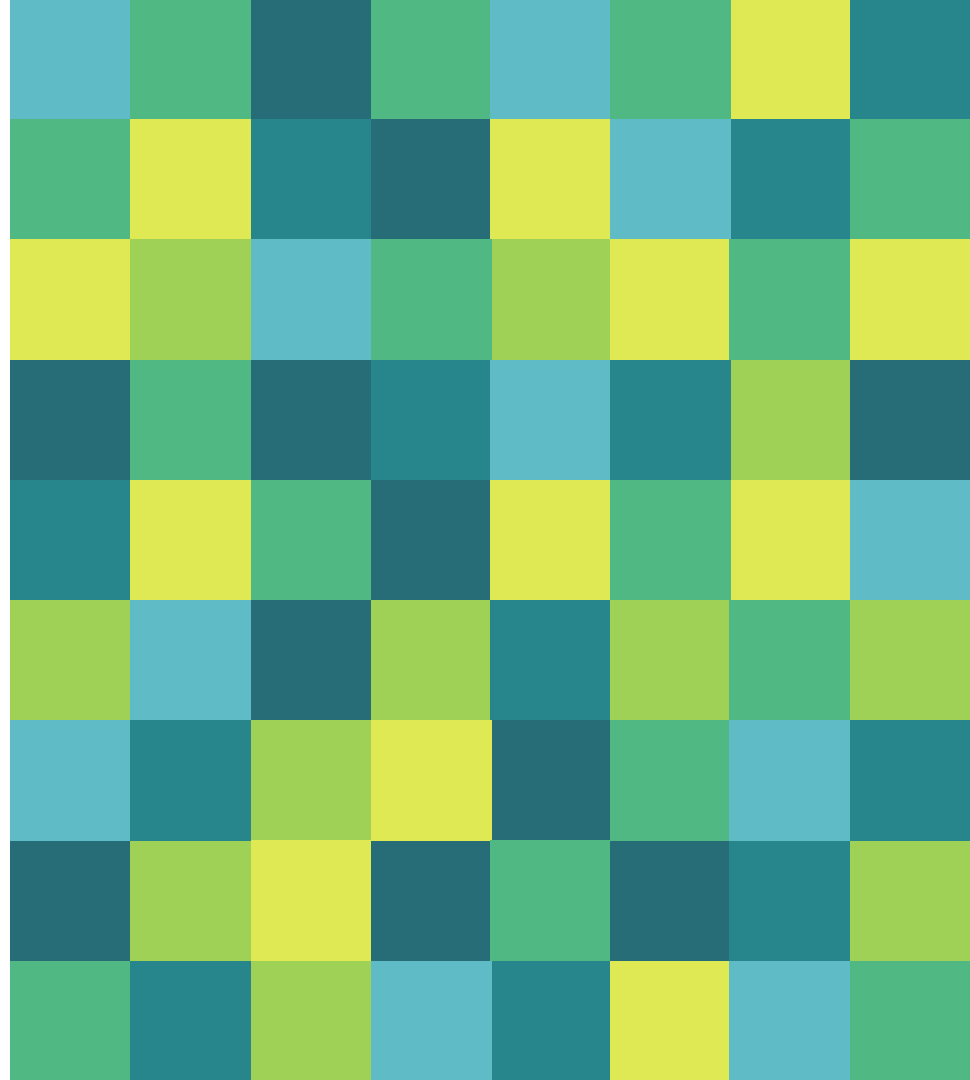


# Structural

- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Façade
- Flyweight
- Proxy

# 3.

## Behavioral Patterns



# Behavioral

- Chain of responsibility
- Command
- Interpreter
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template
- Visitor