

Flowchart, EIA1 – Memory Game

Schwierigkeitsgrade (Buttons) → in ts erstellen

EASY

Klick-Event

Karten: Bild & Farbe
⇒ als Objekt in Array für
einfache Karten

in leeres Array pushen

Funktion

inner HTML
Karten erstellen

8x



!Rückseite
oben

Grid in
CSS



MEDIUM

Klick-Event

Karten: Bild/Farbe/Satz
⇒ als Objekt in Array für
medium Karten

in leeres Array pushen

Funktion

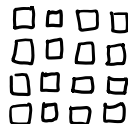
inner HTML
Karten erstellen

16x



!Rückseite
oben

Grid in
CSS



HARD

Klick-Event

Karten: Satz & Farbe
⇒ als Objekt in Array für
schwere Karten

in leeres Array pushen

Funktion

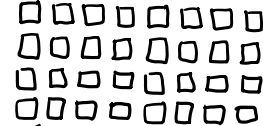
inner HTML
Karten erstellen

32x



!Rückseite
oben

Grid in
CSS



Computer

Funktion

→ wählt zufällig 2x
! nicht die gleiche Karte doppelt!
! keine Karte die schonmal gezogen wurde!

Funktion

Karten umdrehen
(Bild ändern)



Funktion

Vergleichen



==

gleich

→ Karten verstecken
→ Score +1
→ Erneuter Zug

ungleich

→ Rückseite
→ Spielerwechsel

bei letztem Kartenpaar

Ende des Spiels

Bot Score > Spieler
⇒ Computer gewonnen
Alert

spieler Score > Bot Score
⇒ Spieler gewonnen
Alert

Bot Score == Spieler Score
⇒ Unentschieden Alert

Neustart

Klick-Event
auf 2 Karten
! andere danach
blockieren!

Spieler