

MATERIA: Gestión de Proyectos #02

FECHA: 13-03-2023

PROYECTO:



ÍNDICE

SECCIÓN: 01

CONCEPTO

Base de la historia.

SECCIÓN: 03

ESCALETA

Desglose de los acontecimientos representados en el cortometraje.

SECCIÓN: 02

MENSAJE

La temática que abordará el proyecto.

SECCIÓN: 04

PERSONAJES

Desarrollo de la psicologia y el diseño de los personajes.



ÍNDICE

SECCIÓN: 05

MOODBOARD

Guía de referencias estéticas para dar forma al estilo visual del cortometraje.

SECCIÓN: 07

MEDIO

Las herramientas que se emplearan para las diversas fases del proyecto

SECCIÓN: 06

ESTILO

La expectativa visual en la que se sustentará el proyecto.



CONCEPTO

Donna cansada de la cotidianidad de ser un ama de casa de 1955 inicia una relación extramarital con Lucy, para quien se dispone a ofrecer un banquete empleando solo elementos de la más alta calidad que le permitan honrar a su nuevo amante de la forma en que se merece.



MENSAJE

En el cortometraje se explora la historia de Donna una ama de casa clásica en los Estados Unidos de mitad de siglo, quien rompe con las expectativas de sur rol con respecto a la sociedad.



ESCALETA

01-COCHERA.EXT.DIA.

Donna baja del auto y abre la cajuela para $\,$ extraer las bolsas del supermercado, luce apurada y algo ansiosa.

O2-SALA DE ESTAR.INT.DIA

Donna entra en la habitación, coloca las llaves del auto en un tazón junto a la puerta y se dirige con precisión a la cocina.

03-COCINA.INT.DIA.

Donna deposita las bolsas de la compra sobre la barra, y comienza a sacar los artículos, colocándolos cuidadosamente en orden, se pone su delantal y abre el cajón para sacar sus herramientas.

04-COCINAINT.NOCHE.

Donna coloca la tarta en el horno.

05-BAÑO.INT:NOCHE

Donna se desviste, enciende un par de velas que coloca en el suelo y se introduce a la bañera, se desliza suavemente hasta el fondo dejando que el agua la cubra por completo.

06-SUPERMERCADO INT.DIA.

Donna camina por los pasillos examinando los productos que colocará en su carrito, de pronto un susurro en su oído la hace voltear, se percata de la ausencia del emisor de dicho sonido, desconcertada continua con su compra. 07-HABITACIÓN.INT.NOCHE.

Donna se mira en el espejo de su tocador mientras se quita el maquillaje, toma el cepillo encima del tocador y desenreda con suavidad su cabello, los sonidos aumentan en volumen y cantidad, las voces que escucha son ininteligibles, sin embargo el terror que le provocan es algo que entiende bien.

08-PASILLO.INT.NOCHE.

Donna se dirige al comedor por un vaso de agua, de regreso escucha sonidos que vienen de la sala, se dirige con temor ante la posibilidad de encontrarse con un invasor.



ESCALETA

09-SALA.INT.NO.CHE

Donna observa con atención el televisor, la señal se interrumpe de pronto, y los sonidos vuelven a invadir la cabeza de Donna, la estática del televisor retumba en sus oídos, Donna ve las sombras de la habitación distorsionarse, trata de moverse pero no es capaz de controlar su cuerpo, por más que lo desea no puede gritar, observa aterrada como lo que conoce es consumido por las sombras.

10-SOTANO.INT.DIA

Donna entra al sótano, observamos al resto de su familia encadenada, 2 niños y su esposo, los 3 presentan marcas de violencia y llevan los ojos vendados, Donna toma a su hija, la desata de la pared y la lleva al centro de la habitación, aplicando presión sobre sus hombros la obliga a hincarse, Donna toma un hacha y decapita a su hija.

11-SOTANO.INT.DIA

Donna prepara la carne de su familia con los típicos instrumentos de carnicero (los cuales aún desconozco xddd, pero esos que sirven para triturar la carne y armar filetes (si se dice así? idk)).

12-COCINA.INT.NOCHE.

Donna saca la tarta del horno utilizando una toalla, para evitar quemarse, se dirige al comedor con la tarta en manos.

13-COMEDOR.INT.NOCHE.

Donna entra al comedor, ahí se sitúa en la cabecera de la mesa una figura de traje cuyo rostro no puede verse, la mesa está repleta de manjares increíblemente apetecibles, en el exterior un relámpago produce un fuerte estruendo que ilumina la habitación, dejando ver la putrefacción de la escena, la sangre manchando la mesa, y lucifer sentado a la mesa, Donna coloca la tarta al centro y la corta para ofrecerle a su amo una rebanada. FIN (Más o Menos) xddd



PERSONAJES



Nombre: Donna Smith Especie: Humana Edad: 37 años Cénero: Femenino

Fecha de nacimiento: 17-Feb-1918

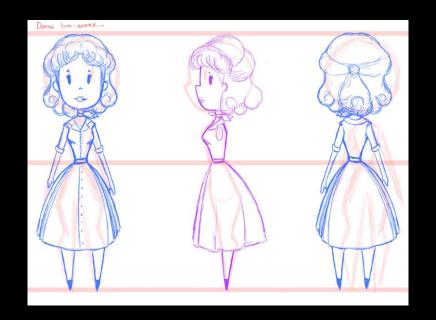
Meta: Servir a Lucy

Relaciones: Madre, Esposa y concubina de

lucifer.

Perfil: ENTJ-A

Trasfondo: Madre de familia en una ciudad del sur de estados Unidos en 1955, juega bridge con sus amigas del bachillerato.





Nombre: Robert Smith Especie: Humano Edad: 40 años Cénero: Masculino

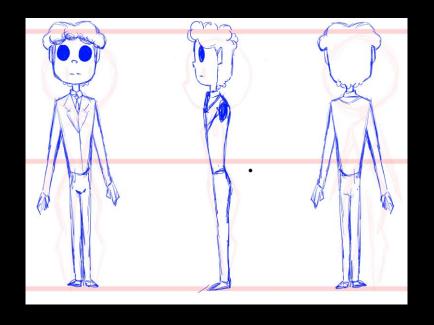
Fecha de nacimiento: 25-Agosto-1915 Meta: Subir en la escalera corporativa

Relaciones: Padre, Esposo

Profesión: Contador

Perfil: ESTP-A

Trasfondo: Es alcohólico, juega a los bolos con sus compañeros de trabajo, aficionado del golf.





Nombre: Marygold Smith

Especie: Humana Edad: 15 años Cénero: Femenino

Fecha de nacimiento: 13-Mar-1939

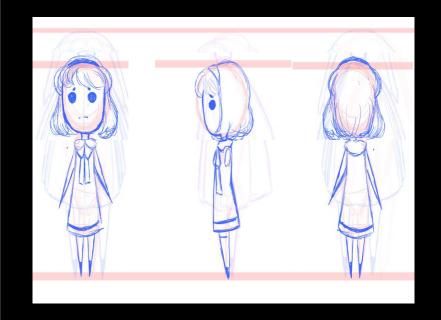
Meta: Salir con Jimmy, ser reina del baile de

otoño

Relaciones: hija, presidenta del club de fans

de Jimmy Perfil: INFP-A

Trasfondo: es miembro del club de costura, quiera crecer para ser una buena esposa (para Jimmy), se le dan mal las matemáticas, si fuera un chico le gustaría ser biólogo, pero tiene que conformarse con tener hijos para Jimmy.





Nombre: Robert Jr. Smith

Especie: Humano Edad: 6 años

Género: Masculino

Fecha de nacimiento: 25-Diciembre-1949

Meta: ser parte del equipo de football, como

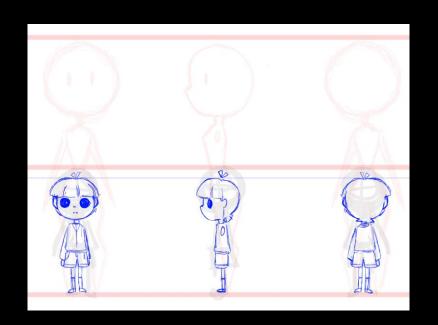
su padre.

Relaciones: hijo, hermano

Perfil: ESFJ-T

Trasfondo: es un niño de 6 años, que quiere

divertirse, sueña con cumplir 7 años





Nombre: Lucy

Especie: Demonio (anteriormente Ángel)

Edad: 10000+ años Género: Masculino

Fecha de nacimiento: la creación(?)

Meta: gobernar el mundo, arruinar los planes de dios(?), ser elegido empleado del mes(de nuevo).

Relaciones: hijo, amo del inframundo, príncipe

de las mentiras, amante de Donna

Perfil: ENFJ-A

Trasfondo: bíblico.



MOODBOARD





ESTILO





MEDIO



i Gracias!

Si tienen dudas respecto al proyecto ahora es el momento para externarlas.