

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

«Вятский государственный университет»

Факультет автоматики и вычислительной техники

Кафедра электронных вычислительных машин

Лабораторная работа № 2 по дисциплине
«Технология программирования»

Выполнил студент группы ИВТб-21 _____/Монахов А.М./

Проверил преподаватель кафедры ЭВМ _____/Долженкова М.Л./

1 Задание

Написать программу для работы с динамической структурой данных циклическая очередь, содержащей в каждом элементе массивы целых и вещественных чисел.

2 Работа программы

2.1 Занесение элемента

```
00 00 00 63 e9 f8 18 00 1b 00 8c 10 c5 52 01 18 c6 52 01 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 10 00 00 00 fb 02 00 00 fd fd fd fd
38 c6 52 01 c8 b6 52 01 c0 da 52 01 01 00 00 00 fd fd fd fd 00 00 00 00 6b e9 c0 18 00 1c 00 80 dd dd dd dd dd dd dd dd dd dd
```

- Индикатор начала – $8C_{16} = 1000\ 1\underline{1}00$ (Выделенный бит – флаг занятости участка).
- Указатель на предыдущий занятый элемент.
- Указатель на следующий занятый элемент.
- Указатель на имя файла подкачки.
- Номер строки в файле подкачки.
- Тип участка памяти. (01 – пользовательский тип)
- Размер выделенного участка памяти.
- Количество обращений.
- Индикатор начала пользовательского участка памяти.
- Пользовательская структура из 16 байт.
 1. Указатель на массив типа `int`.
 2. Указатель на массив типа `float`.
 3. Указатель на следующий элемент.
 4. Размер массивов
- Индикатор конца пользовательского участка памяти.

2.2 Удаление элемента

Очистка массива:

[illegible]

Очистка структуры

[illegible]

Произошло освобождение области памяти после удаления элемента из дека, флаг занятости сменился на 0 - $80_{16} = 1000\ 0000$

3 Листинг программы

Листинг разработанной программы приведен в приложении А.

4 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была разработана структура данных с использованием функций выделения (calloc) и освобождения (free) памяти – циклическая очередь. Освоена работа с дампом памяти в vs.

Приложение А
(обязательное)
Листинг программы

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <string>
using namespace std;

struct rec
{
    int* masi;
    float* masf;
    rec* next;
    int size;
};

template<class T>
T readnum(int min, int max, T type)
{
    bool fl = true;
    do {
        cin >> type;
        if (!cin.good() || cin.get() != '\n')
        {
            system("cls");
            cout << "Вы ввели неверное значение. Повторите ввод:\n ";
            cin.clear();
            cin.ignore(255, '\n');
        }
        else if (type < min || type > max) {
            system("cls");
            cout << "Вы ввели неверное число.\n";
        }
        else fl = false;
    } while (fl == true);
    return type;
}

int main()
{
    int num, nume, i;
    rec* P_first = NULL;
    rec* P;
    rec* P1;
    nume = 0;
    setlocale(LC_ALL, "Russian_Russia.1251");
    do {

        cout << ("\n");
        cout << ("1. Добавление элемента в очередь:\n");
        cout << ("2. Вывод всей очереди:\n");
        cout << ("3. Удаление первого элемента в очереди:\n");
        cout << ("4. Удаление всей очереди:\n");
        cout << ("5. Выход из программы:\n");
        cout << ("Выберите номер команды:\n");
        num = readnum(1, 5, 1);
        switch (num) {
            case 1: {
                if (nume == 0 )
                {
                    P = (rec*)calloc(1, sizeof(rec));
                    std::cout << ("Введите количество элементов массива:\n");
```

```

P->size = readnum(1, 100, 1);
P->masi = (int*)calloc(P->size, sizeof(int));
for (i = 0; i < P->size; i++)
{
    std::cout << "Введите " << i << " элемент массива: ";
    P->masi[i] = readnum(-270000, 270000, 1);
}
P->masf = (float*)calloc(P->size, sizeof(float));
for (i = 0; i < P->size; i++)
{
    std::cout << "Введите " << i << " элемент массива: ";
    P->masf[i] = readnum(-10000000, 10000000, 1.0);
}
P->next = P;
P_first = P;
nume++;
num = 0;
break;
}
else {
    P1 = (rec*)calloc(1, sizeof(rec));
    cout << ("Введите количество элементов массива:\n");
    P1->size = readnum(1, 100, 1);
    P1->masi = (int*)calloc(P1->size, sizeof(int));
    for (i = 0; i < P1->size; i++)
    {
        cout << "Введите " << i << " элемент массива: ";
        P1->masi[i] = readnum(-270000, 270000, 1);
    }
    P1->masf = (float*)calloc(P1->size, sizeof(float));
    for (i = 0; i < P1->size; i++)
    {
        cout << "Введите " << i << " элемент массива: ";
        P1->masf[i] = readnum(-100000000, 100000000, 1.0);
    }
    P1->next = P_first;
    P = P_first;
    for (i = 1; i < nume; i++){
        P = P->next;
    }
    P->next = P1;
    nume++;
    num = 0;
    break;
}
}
case 2: {
    if (P_first != NULL) {
        P = P_first;
        for (int j = 0; j < nume; j++)
        {
            cout << ("Массив целых чисел") << j + 1 << (" элемента
очереди: ");

            for (i = 0; i < P->size; i++)
                cout << P->masi[i] << (" , ");
            cout << ("\n");
            cout << ("Массив вещественных чисел") << j + 1 << ("
элемента очереди: ");

            for (i = 0; i < P->size; i++)
                cout << P->masf[i] << (" , ");
            cout << ("\n");
            P = P->next;

```

```

    }
}
else cout << ("Очередь пуста\n");

num = 0;
break;
}
case 3: { if (P_first != NULL) {
    P = P_first->next;
    free(P_first->masf);
    free(P_first->masi);
    free(P_first);
    P_first = P;
    nume--;
    cout << ("Элемент удален");
} else cout << ("Очередь пуста\n");

num = 0;
break;
}
case 4: { if (P_first != NULL) {
    for (i = 1; i < nume; i++)
    {
        P = P_first->next;
        free(P_first->masf);
        free(P_first->masi);
        free(P_first);
        P_first = P;
    }
    free(P_first->masf);
    free(P_first->masi);
    free(P_first);
    P_first = NULL;
    nume = 0;
    cout << ("Очередь очищена");
} else cout << ("Очередь пуста\n");
num = 0;
break;
}
}
} while (num != 5);
}

```