# 2020/03/24 第一次会议概要

1、在第一次会议过程中，通过对开发周期以及对团队内成员的能力点交流中，我们从众多过程模型中挑选出了瀑布模型开发以及敏捷开发这两种过程模式。在第二次的讨论过程中，我们发现敏捷开发这一过程模型与我们开发时间周期不匹配。并且对于最后的产品，无论是在开发前中后期，都没有过大的需求改变。综合考虑，确定了瀑布模型作为我们的开发过程模型。

2、确定过程模型，制定项目计划与跟踪（3.23日讨论完成）

（1）需求文档（4.5日之前完成，第五周）

（2）配置管理文档、概要设计（4.19日之前完成，第七周）

（3）前后端各自编写代码（要求前后端人员多交流沟通并尝试连接，不要各自玩各自的）（5.17日之前完成，第十一周）

（4）前后端继续连接，测试人员跟上进行软件测试（5.31日之前完成，第十三周）

（5）系统演示+完整的文档（6.14日，第十五周）

# 2020/04/02 第二次会议概要

1. 进一步完善需求分析A，并针对该需求分配好人员各自的工作。我们根据需求的量，将“配置管理文档、概要设计”日期提前到4.12（第六周）。

2、我们将软件开发的领域分为网页前、后端，移动前端以及后端数据库三部分，三位需求分析师分别分配到这三个领域，并针对自己的职位提出进一步的需求。

1. 提出了另一种需求的可能性B，B相较于A在功能方面拥有明显的特点，但不如A全面。A过于全面而稍显平庸，并且工作量较大；B更能吸引客户。随后我们反思到，考核可能更加注重软件的开发过程，不侧重于项目的结果。最终采取哪种方案，需求组将在6日前给出答案。