

Zadanie č. 2

hlavni_menu

TC_01: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že voľba čísla 1 v hlavnom menu správne spustí funkciu pridat_ukol
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly" atď.)
 3. zadať číslo 1 a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program spustí funkciu pridat_ukol
- **Skutočný výsledok:** funkcia pridat_ukol() bola spustená a program zobrazil výzvu k zadaniu názvu nového úkolu
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje základnú navigáciu z hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu

TC_02: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že voľba čísla 2 v hlavnom menu správne spustí funkciu zobrazit_ukoly
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly" atď.)
 3. zadať číslo 2 a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program spustí funkciu zobrazit_ukoly
- **Skutočný výsledok:** funkcia zobrazit_ukoly() bola spustená a program zobrazil aktuálny zoznam pridaných úkolov

- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje základnú navigáciu z hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu

TC_03: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že voľba čísla 3 v hlavnom menu správne spustí funkciu odstranit_ukol
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly" atď.)
 3. zadať číslo 3 a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program spustí funkciu odstranit_ukol
- **Skutočný výsledok:** funkcia odstranit_ukol() bola spustená a program zobrazil aktuálny zoznam pridaných úkolov, ponúkol možnosť výberu úkolu zo zoznamu pridaných úkolov, ktorý má byť odstránený a odstráni ho
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje základnú navigáciu z hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu

TC_04: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že voľba čísla 4 v hlavnom menu správne ukončí program
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly" atď.)
 3. zadať číslo 4 a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program sa ukončí
- **Skutočný výsledok:** program sa ukončí

- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje základnú navigáciu z hlavného menu

TC_05: Výber neplatnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že program pri voľbe ľubovoľného čísla (mimo čísiel 1-4) zobrazí upozornenie o vložení čísla v rozmedzí 1 až 4
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly", atď.)
 3. zadať číslo 5 a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o vložení čísla v rozmedzí 1 až 4
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup: "Neplatná volba, zadejte číslo mezi 1 a 4."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správanie programu v prípade zadania neplatných vstupov

TC_06: Výber prázdnej možnosti z menu

- **Popis:** overenie, že program pri voľbe prázdneho vstupu zobrazí upozornenie o vložení čísla v rozmedzí 1 až 4
- **Vstupné podmienky:** program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. spustiť program
 2. overiť, že sa zobrazuje hlavné menu s ponukou volieb (napr. "1 - Pridat úkol", "2 - Zobrazit úkoly", atď.)
 3. nezadať žiadnu hodnotu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o vložení čísla v rozmedzí 1 až 4
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup: "Neplatná volba, zadejte číslo mezi 1 a 4"

4."

- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správanie programu v prípade nezadania žiadnej hodnoty do vstupného poľa

pridat_ukol

TC_07: Výber platnej možnosti do názvu úkolu vo funkcii pridat_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia pridat_ukol() správne zobrazí vstup pre zadanie nového úkolu
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie pridat_ukol()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu pridat_ukol() zadáním čísla 1 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie pridat_ukol() sa zobrazí vstup "Zadejte název úkolu: "
 3. zadať ľubovoľný názov úkolu (napr. "Úkol 1") a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí ďalší vstup "Zadejte popis úkolu: "
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí ďalší vstup "Zadejte popis úkolu: "
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie pridat_ukol() pri zadaní platných vstupov

TC_08: Výber platnej možnosti do popisu úkolu vo funkcii pridat_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia pridat_ukol() správne zobrazí vstup pre zadanie popisu pridaného úkolu
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie pridat_ukol()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu pridat_ukol() zadáním čísla 1 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter

2. overiť, že po spustení funkcie `pridat_ukol()` sa zobrazí vstup "Zadejte název úkolu: "

3. overiť, že po zadaní hodnoty "Úkol 1" do vstupu "Zadejte název úkolu: " sa zobrazí ďalší vstup "Zadejte popis úkolu: "

4. zadať hodnotu "Popis pro úkol 1" a potvrdiť stlačením klávesy Enter

- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o pridaní úkolu do zoznamu úkolov
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Úkol 'Úkol 1' byl přidán."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie `pridat_ukol()` pri zadaní platných vstupov

TC_09: Výber prázdnej možnosti do názvu úkolu vo funkcii `pridat_ukol()`

- **Popis:** overenie, že funkcia `pridat_ukol()` zobrazí vstup o povinnom zadaní hodnoty do vstupného poľa pre výber názvu úkolu v prípade nevyplnenia žiadnej hodnoty
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie `pridat_ukol()`
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu `pridat_ukol()` zadaním čísla 1 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie `pridat_ukol()` sa zobrazí vstup "Zadejte název úkolu: "
 3. nezadať žiadnu hodnotu do poľa a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o povinnom zadaní hodnoty do poľa pre výber názvu úkolu
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Název úkolu nemůže být prázdný. Zkuste to znovu."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie `pridat_ukol()` pri nezadaní žiadnej hodnoty do vstupného poľa

TC_10: Výber prázdnej možnosti do popisu úkolu vo funkcii pridat_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia pridat_ukol() zobrazí vstup o povinnom zadaní hodnoty do vstupného poľa pre výber popisu úkolu v prípade nevyplnenia žiadnej hodnoty
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie pridat_ukol()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu pridat_ukol() zadaním čísla 1 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie pridat_ukol() sa zobrazí vstup "Zadejte název úkolu: "
 3. overiť, že po zadaní hodnoty "Úkol 1" do vstupu "Zadejte název úkolu: " sa zobrazí ďalší vstup "Zadejte popis úkolu: "
 4. nezadať žiadnu hodnotu do poľa a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o povinnom zadaní hodnoty do vstupného poľa pre popis úkolu
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Popis úkolu nemůže být prázdný. Skuste to znovu."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie pridat_ukol() pri nezadaní žiadnej hodnoty do vstupného poľa

zobrazit_ukoly

TC_11: Test správnej funkčnosti funkcie zobrazit_ukoly() v prípade neprázdneho zoznamu úkolov

- **Popis:** overenie, že funkcia zobrazit_ukoly() správne zobrazuje zoznam už predtým pridaných úkolov
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie zobrazit_ukoly()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu zobrazit_ukoly() zadaním čísla 2 v hlavnom menu
 2. potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí zoznam pridaných úkolov a následne sa

znovu zobrazí hlavné menu s ponukou volieb

- **Skutočný výsledok:** program zobrazí "Seznam úkolů: Úkol 1 - Popis pro úkol 1" a znovu sa zobrazí hlavné menu s ponukou volieb
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie zobrazit_ukoly()

TC_12: Test správnej funkčnosti funkcie zobrazit_ukoly() v prípade prázdneho zoznamu úkolov

- **Popis:** overenie, že funkcia zobrazit_ukoly() správne zobrazuje výstup o neexistencii úkolov v zozname úkolov v prípade, že k žiadnemu pridaniu úkolov nedošlo (zoznam je prázdny)
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie zobrazit_ukoly()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu zobrazit_ukoly() zadáním čísla 2 v hlavnom menu
 2. potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o tom, že v zozname nie sú žiadne úkoly
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Nemáte žádné úkoly."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie zobrazit_ukoly()

odstranit_ukol

TC_13: Overenie zobrazenia zoznamu úkolov a vstupu pre zadanie čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť vo funkcii odstranit_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia odstranit_ukol() správne zobrazuje zoznam úkolov a vstup pre zadanie čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie odstranit_ukol()

- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu odstranit_ukol() zadáním čísla 3 v hlavnom menu
 2. potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** po spustení a potvrdení program zobrazí zoznam úkolov a vstup pre zadanie čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť, prípadne výstup o tom, že v zozname nie sú žiadne úkoly a vstup pre zadanie čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť
- **Skutočný výsledok:** po spustení a potvrdení program zobrazí "Seznam úkolů: 1. Úkol 1 - Popis pro úkol 1" alebo "Nemáte žádné úkoly." a vstup "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:"
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie odstranit_ukol()

TC_14: Výber platnej možnosti do čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť vo funkcii odstranit_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia odstranit_ukol() správne odstráni úkol, ktorého číslo bolo zadané do vstupu pre číslo úkolu, ktorý chceme odstrániť
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie odstranit_ukol()
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu odstranit_ukol() zadáním čísla 3 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie odstranit_ukol() sa zobrazí výstup "Seznam úkolů: 1. Úkol 1 - Popis pro úkol 1" alebo výstup "Nemáte žádné úkoly" v prípade, že nedošlo k pridaniu žiadnych úkolov a vstup "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:"
 3. zadať platné číslo (index) existujúceho úkolu (napr. 1) a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program odstráni úkol s indexom 1
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Úkol 'Úkol 1' byl odstraněn."
- **Stav (Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie odstranit_ukol() v prípade zadania platných vstupov

TC_15: Výber neplatnej možnosti do čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť vo funkcii

odstranit_ukol()

- **Popis:** overenie, že funkcia `odstranit_ukol()` správne zobrazí výstup o neplatnom čísle (indexe)
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie `odstranit_ukol()`
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu `odstranit_ukol()` zadáním čísla 3 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie `odstranit_ukol()` sa zobrazí výstup "Seznam úkolů: 1. Úkol 1 - Popis pro úkol 1" alebo výstup "Nemáte žádné úkoly" v prípade, že nedošlo k pridaniu žiadnych úkolov a vstup "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:"
 3. zadať neplatné číslo (index) úkolu (číslo úkolu, ktorý neexistuje, napr. 4) a potvrdiť stlačením klávesy Enter
- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o neplatnom indexe a požiada užívateľa o opakovaný vstup so zadáním správneho indexu úkolu
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Neplatný index. Zkuste to znovu."
- **Stav(Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie `odstranit_ukol()` v prípade zadania neplatných vstupov

TC_16: Výber prázdnej možnosti do čísla úkolu, ktorý chceme odstrániť vo funkcii `odstranit_ukol()`

- **Popis:** overenie, že funkcia `odstranit_ukol()` správne zobrazí výstup o neplatnom čísle (indexe)
- **Vstupné podmienky:** správne spustenie funkcie `odstranit_ukol()`
- **Kroky testu:**
 1. spustiť funkciu `odstranit_ukol()` zadáním čísla 3 v hlavnom menu a potvrdiť stlačením klávesy Enter
 2. overiť, že po spustení funkcie `odstranit_ukol()` sa zobrazí výstup "Seznam úkolů: 1. Úkol 1 - Popis pro úkol 1" alebo výstup "Nemáte žádné úkoly" v prípade, že nedošlo k pridaniu žiadnych úkolov a vstup "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:"
 3. nezadať žiadne číslo (index) úkolu a potvrdiť stlačením klávesy Enter

- **Očakávaný výsledok:** program zobrazí výstup o neplatnom indexe a požiada užívateľa o opakovaný vstup so zadaním správneho indexu úkolu
- **Skutočný výsledok:** program zobrazí výstup "Neplatný vstup. Zadejte platné číslo úkolu!"
- **Stav(Pass/Fail):** Pass
- **Poznámky:** tento prípad je dôležitý, pretože overuje správnu funkčnosť funkcie odstranit_ukol() v prípade nezadania žiadnej hodnoty do vstupného poľa