



UNIVERSIDAD MADERO

GameInventory

Plataformas Propietarias

Miguel Angel Arellano Juárez

20108247

Ingeniería en Software

Nicolás Arrioja Landa Cosio

Introducción

El desarrollo de software en el entorno de programación C# ha ganado relevancia en el ámbito tecnológico debido a su versatilidad y eficiencia. Este documento presenta un proyecto que se enfoca en la creación de una aplicación utilizando el lenguaje de programación C#, con el objetivo de aplicar lo visto en clases.

Antecedentes

En la actualidad, la programación en C# se ha convertido en una elección común para el desarrollo de aplicaciones de escritorio, web y móviles. Los avances en este lenguaje de programación han permitido la creación de soluciones robustas y eficientes, lo que motiva la realización de este proyecto para aprovechar al máximo sus capacidades.

Descripción del problema

El proyecto se centra en aplicar las interfaces, IEnumerator e IEnumerable así como también IComparable.

Objetivo general

Crear un pequeño programa que sirve para ordenar los ítems de un inventario de videojuego en orden ascendente tomando como parámetro el nivel del ítem.

Objetivos específicos

1. Analizar detalladamente los requisitos y características necesarios para la aplicación.
2. Diseñar la arquitectura de la aplicación utilizando las mejores prácticas de programación en C#.
3. Implementar las funcionalidades esenciales para resolver la problemática identificada.
4. Realizar pruebas exhaustivas para garantizar la estabilidad y la calidad del software desarrollado.
5. Proporcionar documentación clara y detallada para facilitar el mantenimiento y la comprensión del código.

Alcances

El proyecto solo abarcará su objetivo principal con funcionalidad limitada a su propósito único.

Limitaciones

Ninguna.

Bibliografía

Tutorial C# nivel intermedio 2 --- Interfaces. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 3 --- IEnumerable e IEnumerator parte I. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 4 --- IEnumerable e IEnumerator parte II. (2017, enero 14).

Tutorial C# nivel intermedio 6 --- IComparable. (2017, enero 27).

Diagramas

