1.บรรทัดที่ 4 และ 5 ทำหน้าที่อะไร  
= ประกาศและสร้างObject name และ myWindow

2. บรรทัดที่ 6 ถ้าเปลี่ยนตัวเลขเป็น 500, 400 จะมีผลอย่างไร   
= เปลี่ยนขนาดหน้าจอโปรแกรม

3. ถ้าต้องการเปลี่ยนหัวเรื่องของหน้าจอที่ปรากฏขณะรันโปรแกรม ต้องเปลี่ยนที่ใด

= myWindow.setTitle("My First Java Program");

4. บรรทัดที่ 8 ถ้าเปลี่ยน true เป็น false จะมีผลอย่างไร

= true แสดงหน้าจอ  
= false ไม่แสดงหน้าจอ

5. หน้าจอที่ปรากฎคำถาม What is your name? เกิดจากการทำงานของคำสั่งใด

= JOptionPane.showInputDialog

6. ค่าที่ผู้ใช้กรอกลงไปในช่องค าถาม What is your name? จะเก็บใส่ในตัวแปรอะไร

= name

7. ถ้าต้องการให้หน้าจอของผลลัพธ์สุดท้ายคือ Hello, your name ซ้อนทับในหน้าต่างคำถาม What is your name? ไม่ขึ้นหน้าต่างใหม่ ต้องแก้ไขโปรแกรมอย่างไร

= จาก null เป็น myWindow

8. ถ้าต้องการให้ผลลัพธ์สุดท้ายเปลี่ยนจาก “Hello, your name” เป็น “Your name, Good bye” ต้องแก้ไขโปรแกรมอย่างไร

= JOptionPane.showMessageDialog(null, name + ",Good bye");