ปฏิบัติการครั้งที่ 8

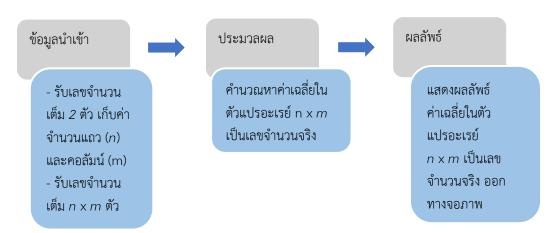
อะเรย์หลายมิติ (Multidimensional Arrays)

โจทย์

1. โปรแกรมคำนวณหาค่าเฉลี่ยในอะเรย์ 2 มิติ (Avg)

จงเขียนขั้นตอน (Algorithm) โดยใช้ตัวแปรอะเรย์ 2 มิติ เพื่อสร้างเมทริกซ์ 2 ตัว สำหรับเก็บข้อมูล ตัวเลขจำนวนเต็มที่รับเข้ามา $n \times m$ ตัว และหาว่าค่าเฉลี่ยของตัวเลขแถวและสดมภ์เดียวกันของ เมทริกซ์ 2 ตัวนั้น แล้วแสดงผลลัพธ์ออกทางจอภาพ

1.1 วิเคราะห์โจทย์



1.2 ขั้นตอนการทำงาน

- 1) เริ่มต้น
- 2) กำหนดตัวแปรชื่อ matrix1[5][5] และ matrix2[5][5] สำหรับเก็บค่าตัวเลข เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Integer)
- 3) กำหนดตัวแปรชื่อ i, j สำหรับเก็บตัวชื้อะเรย์ matrix1[i][j] และ matrix2[i][j] โดยเก็บค่าตัวเลขเป็นชนิด จำนวนเต็ม (Integer)
- 4) กำหนดตัวแปรชื่อ n และ m สำหรับเก็บจำนวนแถวและคอลัมน์ของข้อมูลในอะเรย์ matrix1 และ matrix2 โดยเก็บค่าตัวเลขเป็นชนิดจำนวนเต็ม (Integer)
- 5) กำหนดตัวแปรชื่อ avg สำหรับค่าเฉลี่ยของแต่ละข้อมูลในอะเรย์ โดยเก็บค่าตัวเลขเป็นชนิดจำนวนจริง (Real)
- 6) วนลูป n x m รอบ เพื่อรับค่าตัวเลข matrix1[i][j] n x m ตัว
- 7) วนลูป n x m รอบ เพื่อรับค่าตัวเลข matrix2[i][j] n x m ตัว
- 8) วนลูป n x m รอบ เพื่อคำนวณหาค่าเฉลี่ยของแต่ละข้อมูลในอะเรย์ ดังนี้
 - ในแต่ละรอบ หาค่าเฉลี่ยของข้อมูลในอะเรย์ ((matrix1[i][j] + matrix2[i][j]) / 2) และพิมพ์ผลลัพธ์ออก ทางจอภาพ
- 9) จบการทำงาน

1.3 ผังงาน

** โปรแกรม Flowgorithm ทำผังงานที่เป็น อะเรย์หลายมิติไม่ได้ **

1.4 ผลการรัน

ข้อมูลนำเข้า

- บรรทัดแรก รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว เก็บจำนวนแถวของอะเรย์ (n) โดยที่ 0 < n < 5
- บรรทัดที่ 2 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว เก็บจำนวนคอลัมน์อะเรย์ (m) โดยที่ 0 < m < 5
- บรรทัดที่ 3 ถึงบรรทัดที่ n+2 รับตัวเลขจำนวนเต็ม m ตัว โดยตัวเลขแต่ละตัวในบรรทัด เก็บค่าใส่ ตัวแปรอะเรย์ matrix1[/][/] โดยที่ 0 < matrix1[/][/] < 1000, <math>0 < i < n และ 0 < j < m
- บรรทัดที่ n+3 ถึงบรรทัดที่ 2n+2 รับตัวเลขจำนวนเต็ม m ตัว โดยตัวเลขแต่ละตัวในบรรทัด เก็บ ค่าใส่ตัวแปรอะเรย์ matrix2[/][/] โดยที่ $0 < \max[i]/[j] < 1000, 0 < i < n$ และ 0 < j < m

ผลลัพธ์ มี *n* บรรทัด ดังนี้

- บรรทัดที่ 1 ถึงบรรทัดที่ n ระบุค่าเฉลี่ยของตัวเลขในตัวแปรอะเรย์ แถวที่ 1 ถึงแถวที่ n ตามลำดับ โดยแต่ละแถว ระบุค่าเฉลี่ย m คอลัมน์

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ผลลัพธ์
2	4.5 5 5.5
3	6 6.5 7
1 2 3	
4 5 6	
8 8 8	
8 8 8	

^{**} การหารเลขจำนวนเต็ม และเก็บผลการหารเป็นเลขทศนิยม ให้ทำดังตัวอย่าง result = (float)(matrix1[i][j]/2)

2. โปรแกรมผลรวมของคอลัมน์ในเมทริกซ์ 2x5 (sumcolumn)

จงเขียนขั้นตอน (Algorithm) โดยใช้ตัวแปรอะเรย์ เพื่อเก็บข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็มที่รับเข้ามา 10 ตัว เก็บใส่ตัวแปรอะเรย์ 2 มิติ (ขนาด 2 แถว 5 คอลัมน์) แล้วคำนวณหาค่าผลรวมของตัวเลขตาม แนวคอลัมน์ใส่ในตัวแปรอะเรย์ 1 มิติ (ขนาด 5 คอลัมน์) พร้อมแสดงผลลัพธ์ออกทางจอภาพ

2.1 วิเคราะห์โจทย์



2.2 ขั้นตอนการทำงาน

- 1) เริ่มต้น
- 2) กำหนดตัวแปรชื่อ scores[2][5] สำหรับเก็บค่าตัวเลข เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Integer)
- 3) กำหนดตัวแปรชื่อ i, j สำหรับเก็บตัวชื้อะเรย์ scores[i][j] โดยเก็บค่าตัวเลขเป็นชนิดจำนวนเต็ม (Integer)
- 4) กำหนดตัวแปรชื่อ sumcolumns[5] สำหรับเก็บค่าตัวเลขที่ได้จากการคำนวณผลรวมตามแนวคอลัมน์ โดยเก็บ เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Integer)
- 5) วนลูป 2×5 รอบ เพื่อรับค่าตัวเลข scores[i][j] 2×5 ตัว
- 6) วนลูป 5 x 2 รอบ โดยลูปแรกเพิ่มวนตามแนวคอลัมน์ และภายในลูปแรก ให้วนตามแนวแถว เพื่อคำนวณ ผลรวมตามแนวคอลัมน์ ที่ละคอลัมน์ (แต่ละคอลัมน์ รวมข้อมูลในทุกแถว) และเก็บค่าผลรวมใส่ตัวแปรอะเรย์ ชื่อ sumcolumns∏
- 7) วนลูป 5 รอบ เพื่อพิมพ์ค่าตัวแปรอะเรย์ sumcolumns[] ออกทางจอภาพ
- 8) จบการทำงาน

2.3 ผลการรัน

ข้อมูลนำเข้า มี 2 บรรทัด โดยแต่ละบรรทัด รับตัวเลขจำนวนเต็ม 5 ตัว ใส่ใน ตัวแปรอะเรย์ scores[/][/] โดยที่ 0 < scores[/][/] < 100, 0 < i < 2 และ 0 < j < 5 ผลลัพธ์ มี 1 บรรทัด ระบุผลรวมของตัวเลขในตัวแปรอะเรย์ตามแนวคอลัมน์

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ผลลัพธ์
1 2 3 4 5	7 9 11 13 15
6 7 8 9 10	

3. โปรแกรมเพิ่มและพิมพ์ข้อมูลอะเรย์ 3 มิติ (3Dmatrix)

จงเขียนขั้นตอน (Algorithm) โดยใช้ตัวแปรอะเรย์ 3 มิติ เพื่อเก็บข้อมูลสายอักขระ (String) ที่รับเข้า มา n x m x p ตัว และพิมพ์ข้อความของตัวแปรอะเรย์ 3 มิติที่รับเข้ามานั้น ออกทางจอภาพ

3.1 วิเคราะห์โจทย์



3.2 ผลการรัน

ข้อมูลนำเข้า มี n+1 บรรทัด ดังนี้

- บรรทัดแรก ถึงบรรทัดที่ 3 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็มอย่างละ 1 ตัว เก็บจำนวนข้อมูลในอะเรย์ 3 มิติ $(n,\,m,\,p)$ ตามลำดับ โดยที่ $0< n<5,\,0< m<5$ และ 0< p<5
- บรรทัดที่ 5 ถึงบรรทัดที่ (n*m*p) + 4 รับสายอักระหรือข้อความ 1 ตัว โดยแต่ละบรรทัด เก็บค่า ใส่ตัวแปรอะเรย์ name[i][j][k] โดยที่ 0 < i < n, 0 < j < m, 0 < k < p

ผลลัพธ์ ระบุข้อความที่รับเข้ามา แบ่งตามอะเรย์ในมิติแรกที่ต่างกัน และพิมพ์ออกทางจอภาพ

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ผลลัพธ์
2	Elements in the matrix:
1	name[0][0][0]: ant
3	name[0][0][1]: bird
ant	name[0][0][2]: cat
bird	name[1][0][0]: dog
cat	name[1][0][1]: egg
dog	name[1][0][2]: fish
egg	
fish	Elements in the matrix:
	name[0][][: ant bird cat
	name[1][][]: dog egg fish

^{**} ในการส่งบน Grader โปรดตรวจสอบการเว้นวรรคและขึ้นบรรทัดใหม่ ให้ตรงตามตัวอย่างผลลัพธ์