**BÁO CÁO THỰC HÀNH**

**Môn: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động**

**Buổi báo cáo: Lab 02**

**Chủ đề:** LISTVIEW và RECYCLERVIER

GVHD: Phan Xuân Thiện

Ngày thực hiện: 4/10/2024

**THÀNH VIÊN THỰC HIỆN:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **MSSV** |
| 1 | Nguyễn Minh Thư | 22521441 |

**ĐÁNH GIÁ KHÁC:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nội dung | Kết quả |
| Tổng thời gian thực hiện bài thực hành trung bình | 2 tuần |
| Mã nguồn | [**https://github.com/MondayFeb/NT118.git**](https://github.com/MondayFeb/NT118.git) |
| Điểm tự đánh giá | 9/10 |

**MỤC LỤC**

[**A. Nội dung** 2](#_Toc174713888)

[**B. Kết quả training** 2](#_Toc174713889)

1. **Bài 1**

* Tạo layout list\_view\_item.xml để xem trước thiết kế một item như thế nào:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

Mô tả được tạo tự động

* Tạo 1 Adapter:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

* Trong giao diện ở MainActivity tạo một TextView chứa Họ & Tên, MSSV và vị trí, giá trị của item được click vào:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

Mô tả được tạo tự động

* Trong chương trình, đưa 4 giá trị Tèo, Tý, Bin, Bo vào ArrayAdapter với layout là list\_view\_item để đem giao diện đó xuất hiện ở giao diện MainActivity. Thiết lập hàm lv.setOnClickListener(…) để chỉnh sửa giá trị của Text View thành vị trí vừa được click vào:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình

Mô tả được tạo tự động

* Kết quả:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1. **Bài 2**

* Từ mã nguồn ở Bài 1, bổ sung thêm ở giao diện Edit Text và Button để thêm dữ liệu.
* Ở phần code thêm sự kiện cho nút như ảnh:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

* Hàm này sẽ kiểm tra Edit Text có trống hay không, nếu có thì sẽ không cho nhập thêm dữ liệu. Nếu không thì sẽ tiến hành thêm dữ liệu và cập nhập lại Adapter.

|  |  |
| --- | --- |
| Dữ liệu để trống | Dữ liệu được nhập |
|  |  |

* Hàm setOnItemLongClickListener(…) của List View sẽ được kích hoạt khi ấn giữ chuột phải lâu, ngay lập tức xóa Item hiện đang ấn giữ đó và hiện ra thông báo:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, số

Mô tả được tạo tự động

1. **Bài 3**

* Thiết kế giao diện template của đề bài, tạo các id cho các trường cần thiết  
  và tham chiếu id sang class:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

* Kết quả:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

* Tạo sự kiện onClick() khi ấn vào nút “Nhập NV”, nếu thiếu dữ liệu sẽ có thông báo bắt nhập đủ mới có thể thêm nhân viên:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình

Mô tả được tạo tự động

* Sau khi kiểm tra dữ liệu đã đầy đủ, dữ liệu nhân viên sẽ được thêm  
  và hiển thị ở phía dưới. Các Edit Text và Radio Button sẽ được  
  reset để có thể tiếp tục nhập dữ liệu:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1. **Bài 4**

* Thiết kế giao diện template của đề bài:

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, số

Mô tả được tạo tự động**

* Tương tự bài 3 nhưng kiểm tra giá trị position trong Adapter để có thể chia màu nền cho các Item, nếu là số chẵn thì nền trắng, số lẻ thì nền da trời.
* Kết quả:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình

Mô tả được tạo tự động

1. **Bài 5**

* Thiết kế giao diện template của đề bài:

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động**

* Tạo Dialog khi ấn vào Thumbnail, sau khi chọn thì giá trị ở Thumbnail sẽ thay đổi:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

* Nhập tên món ăn, chọn Promotion thì sẽ có ngôi sao (có khuyến mãi) ở món ăn, không chọn thì sẽ không có.

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, thực phẩm, rau củ

Mô tả được tạo tự động

* Khi không nhập gì thì sẽ có Toast thời gian ngắn như hình dưới và không  
  có dữ liệu nào được nhập thêm:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, thực phẩm

Mô tả được tạo tự động

1. **Bài 6**

* Thiết kế giao diện như bài 4, khác nhau cách tạo Adapter và  
  xử lý ở bên phía Adapter:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1. Tạo Adapter

|  |
| --- |
| Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm  Mô tả được tạo tự động |
| Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ  Mô tả được tạo tự động |

1. Xử lý Adapter

* Kết quả:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình

Mô tả được tạo tự động