

Kommunikationstechnik

9/10. Praktikum

Zusammenfassung HTML

Florian Stocker

30.11.22/KW48

Lehrer: Herrn Maulhardt

E-Mail: maulhardt@nta-isny.de

NTA Isny





Inhaltsverzeichnis

1. Aufgabe.....	3
2. Aufgabe.....	3
3. Aufgabe.....	4
4. Aufgabe.....	5
5. Aufgabe.....	6
6. Aufgabe.....	7
7. Aufgabe.....	7
8. Aufgabe.....	8
9. Erklärung HTML und CSS	9
10. Quellenangabe	10



1. Aufgabe

Hello World

Im weißen Seitenbereich kann man „Hello World“ sehen.

```
<!Doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="uft-8">
    <title>Html test</title>
  </head>
  <body>
    <!--Browser dargedtlter Inhalt ihres HTML-Dokuments-->
    Hello World
  </body>
</html>
```

2. Aufgabe

1. HTML Grundgerüst



2. stylesheet
3. meta charset

UTF-8 (Abk. für 8-Bit UCS Transformation Format) ist die am weitesten verbreitete Zeichencodierung für Unicode-Zeichen. UTF-8 ist in den ersten 128 Zeichen deckungsgleich mit ASCII

3. Aufgabe

Aufgabe 3: Syntax, Verschachtelung & Co.

Im folgenden HTML Quelltext verbergen sich **zehn Fehler**:

```
<html><head><title>Die Verwandlung</title></head>
<body>
```

```
<p title="Gregor Samsa erwacht">Als <i>Gregor Samsa</i> eines Morgens aus unruhige
erwachte, fand er sich in seinem Bett zu einem <strong>ungeheueren Ungeziefer</strong>
lag auf seinem panzerartig harten Rücken und sah, wenn er den Kopf ein
gew&uuml;lbten, braunen, von bogenförmigen Versteifungen geteilten Bauch, auf desse
die Bettdecke, zum g&uuml;nzlichen Niedergleiten bereit, kaum noch erhalten konnte.
Vergleich zu seinem sonstigen Umfang kl&uuml;glich d&uuml;nnen Beine <i><strong>
hilflos</i></strong> vor den Augen.<p><p title="Was dann geschah">&quot;W
<i>geschehen?</i>, dachte er.</p>
```

Handwritten notes:
c/blocked
c/blocked

4. Aufgabe

Die Trichter

(Christian Morgenstern)

Zwei Trichter wandeln
durch die Nacht
Durch ihres Rumpfs
verengten Schacht
fließt weißes Mondlicht
still und heiter
auf ihren
Waldweg
u.s.
w.

```
<center>  
  <b>Die Trichter</b> <br>  
  (Christian Morgenstern) <p></p>  
  Zwei Trichter wandeln durch die Nacht <br>  
  Durch ihres Rumpfs verengten Schacht <br>  
  fließt weißes Mondlicht <br>  
  still und heiter <br>  
  auf ihren <br>  
  Waldweg <br>  
  u.s.<br>  
  w.  
</center>
```



5. Aufgabe

	Groudon
	Kyogre
	Rayquaza

```
<table border="1" height="300" width="80%">
  <tr><td></td>
  <tr><td></td>
  <tr><td></td>
</table>
```



```
><td><a link="https://www.pokewiki.de/Groudon"> Groudon </a></td></tr>
><td><a link="https://www.pokewiki.de/Kyogre"> Kyogre</a></td></tr>
><td><a link="https://pokewiki.de/Rayquaza">Rayquaza</a></td></tr>
```

6. Aufgabe

1. [Textblock1](#)
2. [Textblock2](#)
3. [Textblock3](#)

Textblock 1

Der Pokédex (auch PokéDex geschrieben oder Dex abgekürzt) ist ein enzyklopädisches Hi-Tech-Lexikon über die Pokémon-Spezies, welches in den allerersten Pokémon-Spielen Pocket Monsters Aka und Midori (z. Dt. Rot und Grün) debütierte. Es ist ein fester Bestandteil der Ausrüstung eines Pokémon-Trainers. In den Videospielen ist es die primäre Aufgabe des Protagonisten, den Pokédex zu vervollständigen, da dieser meistens in einem unvollständigen Zustand ausgehändigt wird. Im Pokémon-Anime ist dieser vollständig und wird lediglich als Informationsquelle für Pokémon genutzt. Der erste moderne Pokédex, wurde von Professor Samuel Eich zur Zeit der ersten Generation entworfen. Schon vorher wurde der erste handschriftliche Pokédex von Professor Laven und seinen Assistenten Lumia und Lumius zur Zeit von Pokémon-Legenden: Arceus gestaltet, was es zum ersten Pokédex der Weltgeschichte macht.

```
<ol>
  <li><a href="#Textblock1">Textblock1</a></li>
  <li><a href="#Textblock2">Textblock2</a></li>
  <li><a href="#Textblock3">Textblock3</a></li>
</ol>
<h1 id="Textblock1">Textblock 1</h1>
<div class="textblock" style= width:250px>
  Der Pokédex (auch PokéDex geschrieben oder Dex abgekü
</div>
<h1 id="Textblock2">Textblock 2</h1>
<div class="textblock" style= width:250px>
  Der Pokédex (auch PokéDex geschrieben oder Dex abgekü
</div>
<h1 id="textblock3">Textblock 3</h1>
<div class="textblock" style= width:250px>
  Der Pokédex (auch PokéDex geschrieben oder Dex abgekü
</div>
```



7. Aufgabe

```
<meta description="aufgaben Kommuniaktionstechnik">  
<meta keywords="Pokemon, Groudon, Kyogre, Rayquaza; Pokedex">  
<meta author="Florian Stocker">
```

8. Aufgabe

1. [Textblock1](#)
2. [Textblock2](#)
3. [Textblock3](#)

Textblock 1

Der Pokédex (auch PokéDex geschrieben oder Dex abgekürzt) ist ein enzyklopädisches Hi-Tech-Lexikon über die Pokémon-Spezies, welches in den allerersten Pokémon-Spielen Pocket Monsters Aka und Midori (z. Dt. Rot und Grün) debütierte. Es ist ein fester Bestandteil der Ausrüstung eines Pokémon-Trainers. In den Videospielen ist es die primäre Aufgabe des Protagonisten, den Pokédex zu vervollständigen, da dieser meistens in einem unvollständigen Zustand ausgehändigt wird. Im Pokémon-Anime ist dieser vollständig und wird lediglich als Informationsquelle für Pokémon genutzt. Der erste moderne Pokédex, wurde von Professor Samuel Eich zur Zeit der ersten Generation entworfen. Schon vorher wurde der erste handschriftliche Pokédex von Professor Laven und seinen Assistenten Lumia und Lumius zur Zeit von Pokémon-Legenden: Arceus gestaltet, was es zum ersten Pokédex der Weltgeschichte macht.

```
<style>  
  .textblock{  
    background-color: #cccccc;  
    font-color: yellow;  
  }  
  .naviblock{  
    background-color: #eeeeee ;  
    font  
  }  
  h1{  
    background-color: grey;  
  }  
</style>
```



9. Erklärung HTML und CSS

HTML:

Die Hypertext Markup Language ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von Webbrowsern dargestellt.

CSS:

Cascading Style Sheets ist eine Stylesheet-Sprache für elektronische Dokumente und zusammen mit HTML und JavaScript eine der Kernsprachen des World Wide Webs. Sie ist ein sogenannter living standard ‚lebendiger Standard‘ und wird vom World Wide Web Consortium beständig weiterentwickelt.

Unterschiede:

- In einer HTML-Datei deklarieren Sie zuerst den Dokumententyp. Dieser gibt an, welche HTML-Version Sie verwenden.
- Im darauffolgenden Kopf-Bereich - dem Head - legen Sie technische Details fest, zum Beispiel an welche CSS-Datei sie gekoppelt wird. Auch den Titel, der im Browser-Tab erscheint, legen Sie hier fest.



- Der HTML-Body umfasst den Inhalt einer Internetseite. Alle Texte und Bilder, die Sie auf Ihre Homepage einpflegen, landen hier. Dabei strukturieren Sie die Texte in Absätze und Überschriften verschiedener Hierarchien.
- Einen Headliner mit höchster Priorität formatieren Sie zum Beispiel mit dem Befehl `<h1>` zur Überschrift erster Ordnung. Weitere Überschriften strukturieren Sie mit den Befehlen `<h2>`, `<h3>`, usw. Diese Befehle hängen unmittelbar mit der im HTML-Head definierten CSS-Datei zusammen
- Ränder, Hintergründe und Fuß- oder Kopfzeilen entstehen in einem Cascading Style Sheet. Für einen Blog teilen Sie zum Beispiel die Seite in zwei Spalten; eine für Beiträge und eine für Links, Widgets oder fixe Infos.
- Zudem definieren Sie über die CSS-Datei feste Textformatierungen. Haben Sie in einer HTML-Datei Überschriften mit `<h1>` und `<h2>` definiert, bleiben diese zunächst unverändert. In CSS geben Sie diesen Befehlen nun eine Form, zum Beispiel legen Sie für `<h1>` die Schriftgröße 16 und für `<h2>` 14 fest.

10. Quellenangabe

<https://www.pokewiki.de/Hauptseite>

