
Préparation du Raspberry :

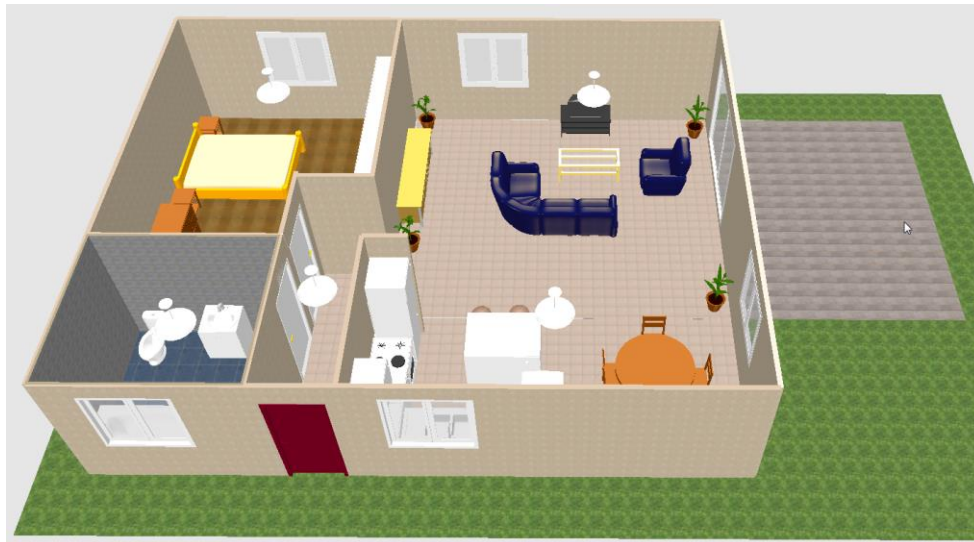
Comme vous l'avez déjà fait lors de la découverte Zwave et EnOcean, assurez-vous d'avoir préparé et configuré correctement votre raspberry et l'application Domoticz.

Domotisation de la maquette :

Assurez-vous que l'application DOMOTICZ est fonctionnelle et répond à l'adresse IP fixe configurée précédemment.

- En utilisant les clés Zwave et EnOcean, appairez tous les éléments domotisables de votre boîte avec Domoticz.
- Prenez soin de renommer correctement toutes les entrées et sorties des différents éléments.

Voici deux schémas de votre appartement :



Installation des éléments dans l'appartement

1. Installez votre capteur de température dans la chambre ;
2. Vissez l'ampoule RGBW (Zipato ou Aeotec) au culot de la chambre ;
3. Branchez le Smart Switch sur une prise de la chambre ;
4. Branchez au Smart Switch le transformateur et le ventilateur USB ;
5. Installez le détecteur d'ouverture à la porte du balcon ;
6. Installez le lecteur de badge RFID à la porte d'entrée ;
7. Installez l'interrupteur mural à côté de la porte du balcon ;
8. Installez le multi-capteur dans le couloir de l'entrée ;
9. Branchez le plug-In variateur dans la prise du salon ;
10. Déposez la télécommande dans le séjour ;
11. Connectez le Micromodule 2 relais Qubino aux interrupteurs du salon et de la cuisine ;
12. Fixez la caméra et le relais devant la porte d'entrée.

Mise en place des scénarii

Pour mettre en place les scénarii, tous les éléments doivent être appairés dans Domoticz. Vous devez encore appairer l'ampoule RGBW (Zipato ou Aeotec) et le micromodule 2 relais Qubino et assurez-vous que tous les éléments soient fonctionnels.

Scénario 1 :

Si le smart switch détecte une puissance consommée supérieure à 0.5W et qu'il est entre 6h00 et 12h00, alors le smart switch se désactive après 10 secondes.

(A créer en tant qu'événement)

Scénario 2 :

Lorsqu'une personne entre dans l'appartement en se servant du lecteur de badge, la lampe du salon s'allume.

(A créer en tant que « Scène »)

Scénario 3 : Télécommande

1. Le bouton « rond plein » de la télécommande allume la lumière de la chambre au maximum et en blanc.
2. Le bouton « rond vide » de la télécommande éteint la lumière de la chambre
3. Le bouton « + » de la télécommande allume la lumière de la chambre en vert à 10% de luminosité
4. Le bouton « - » de la télécommande allume la lumière de la chambre en bleu à 75% de luminosité

(A créer en tant que « Scène »)

Scénario 4 : Interrupteur mural

La partie gauche de l'interrupteur commande la lumière de la cuisine (allumer et éteindre)

La partie droite de l'interrupteur commande la lumière du salon (allumer et éteindre)

(A créer à partir d'un événement uniquement)

Scénario 5 :

Lorsque la personne utilise le lecteur de badge et quitte l'appartement, toutes les lumières de l'appartement s'éteignent.

A créer à l'aide d'une scène. Il ne doit y avoir que 2 activations et non 3 pour éteindre toutes les lumières.

Scénario 6 :

Si la luminosité baisse suffisamment, que quelqu'un est dans l'appartement et que l'heure courante est supérieure au crépuscule ou supérieure à 20h00, les lumières du salon et de la cuisine s'allument.

En revanche, toujours dans le cas où une personne est présente dans l'appartement, si la luminosité est bonne (seuil à estimer) et que l'heure courante se situe entre l'aube et le crépuscule, alors les lampes du salon et de la cuisine s'éteignent

(A créer en tant qu'événement)

Scénario 7 :

Si le détecteur d'ouverture détecte une ouverture du balcon alors que personne n'est dans l'appartement, l'ampoule de la chambre s'allume en rouge.

Ce scénario est à créer en utilisant un événement et une scène

Scénario 8 :

Lorsque la température du capteur de température (Fibaro) monte au-dessus de 25°C, le Smart Switch (6) s'allume automatiquement et met ainsi marche le ventilateur. Lorsque la température redescend en dessous de 25°C, le ventilateur s'éteint. L'écart entre le moment où la température franchit le seuil (25°C) et le moment où le ventilateur change d'état doit être au maximum de 30 secondes.

(A créer en tant qu'événement)

Scénario 9 :

Mettre en place un scénario de votre choix qui utilise deux capteurs et un actionneur.

Scénario 10 :

Mettre en place un scénario de votre choix qui utilise deux capteurs et un actionneur.

Scénario X :

Mettre en place le nouveau relais ...

Lorsque le bouton de la sonnette est activé, la caméra filme la personne devant la porte.

... envoi d'email avec la photo de la personne en attaché

.. déconnecter le transfo et reliez le Bouton carillon (B) à l'entrée AlarmeIN de la caméra