Aula 7







Interfaces

Vamos corrigir o exercício da aula passada





```
DPRelatorio dpr = new DPRelatorio();
DPFuncionario funcionario = null;
DPDiretor diretor = new DPDiretor();
diretor.setNome("Marcelo");
diretor.setCpf("123.456.798.-10");
diretor.setSalario(2000.00);
System.out.println(dpr.calculaFolha(funcionario));
```





No andamento da execução de programas podem ocorrer erros imprevistos:

- Esses erros são conhecidos como exceções;
- Podem ser provenientes de:
 - Erros de lógica
 - Acesso a dispositivos
 - Arquivos externos.





Erros de lógica

- Tentar manipular um objeto que está com o valor nulo.
- Dividir um número por zero.
- Tentar manipular um tipo de dado como se fosse outro.
- Tentar utilizar um método ou classe não existentes.
- Arquivos externos.
 - Tentar abrir um arquivo que não existe.
 - Tentar fazer consulta a um banco de dados que não está disponível.
 - Tentar escrever algo em um arquivo sobre o qual não se tem permissão de escrita.
 - Tentar conectar em servidor inexistente.





Qual a importância de trabalhar com tratamento de erros?

- Para que o sistema não quebre a sua execução;
- Quando a execução é quebrada o sistema para de funcionar;
- Isso gera inconsistência, insatisfação e falta de confiança na operabilidade do sistema;
- Um sistema com controle de erros não se perde na execução;
 - Permite que seja feita uma ação para contorna-lo;
 - Permite que seja gravado um log do erro para posterior debug por parte do desenvolvedor;
 - Permite que se possa informar ao usuário sobre o ocorrido e o que fazer;





<u>Tratamento de erros</u>

Para tratar exceções em Java são utilizados os comandos try e catch.

```
try {
   DPRelatorio dpr = new DPRelatorio();
   DPFuncionario funcionario = null;
   DPDiretor diretor = new DPDiretor();
   diretor.setNome("Marcelo");
   diretor.setCpf("123.456.798.-10");
   diretor.setSalario(2000.00);
   System.out.println(dpr.calculaFolha(funcionario));
catch (Exception e) {
//Tratamento da exceção
```

