

Zeile	i	result	start	length	k	console	Kommentar
3	0						
4				2			CreateCall startet
8			"m"	2			
9					2		k = length = 2
12			"mu"				
9					1		
10							1 = 1 -> true
11			"muh"				
12			"muhu"				
14							Start wird zurückgegeben
4		"muhu"					
5						muhu	
3	1						
4							CreateCall
8			"m"	6			
9					6		
10							k ungleich 1, deswegen false
12			"mu"				
9					5		
10							k ungleich 1, deswegen false
12			"muu"				
9					4		
10							k ungleich 1, deswegen false
12			"muuu"				
9					3		
10							k ungleich 1, deswegen false
11			"muuuh"				
12			"muuuhu"				
9					2		
12			"muuuhuu"				
9					1		
10							true
11			"muuuhuuu"				
12			"muuuhuuuu"				
14							Start wird zurückgegeben
4		"muuuhuuuu"					
5						"muuuhuuuu"	
3	2						
4							CreateCall startet
8			"m"	5			
9					5		
10							k ungleich 1, deswegen false
12			"mu"				
9					4		
10							k ungleich 1, deswegen false
12			"muu"				

9					3		
10							k ungleich 1, deswegen false
11			"muuh"				
12			"muuhu"				
9					2		
12			"muuhuu"				
9					1		
10							true
11			"muuhuuu"				
12			"muuhuuuu"				
14							Start wird zurückgegeben
4		"muuhuuuu"					
5						"muuhuuuu"	

Cows\_Tracetales\_MonettaMarchiano

Zeile	n	c	x	y	i	a	_color	x_number	y_number	_width	_height	Kommentar
7	5				0							0 < 5 -> i < n
8				50	0							
9			170									
11					0							
12		#ff0000										case 0 = true
23						50						a=50
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#ff0000	170	50	50	50	placeDiv wird ausgeführt
23						30						a - 20 = 30
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#ff0000	170	50	30	30	placeDiv wird ausgeführt
23						10						a - 20 = 10
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#ff0000	170	50	10	10	placeDiv wird ausgeführt
7	5				1							i < 5 i < n
8				100								
9			340									
10					1							
16		#00ff00										Case 1 -> Case 4
23						50						a=50
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	50	50	50	placeDiv wird ausgeführt
23						30						a - 20 = 30
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	50	30	30	placeDiv wird ausgeführt
23						10						a - 20 = 10
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	50	10	10	placeDiv wird ausgeführt
7	5				2							2 < 5
8				120								
9			110									
21		#0000ff										Case 2 nicht existent -> DEFAULT
23					50							a = 50
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#0000ff	110	120	50	50	placeDiv wird ausgeführt
23						30						a - 20 = 30

24												placeDiv wird aufgerufen
31							#0000ff	110	120	30	30	placeDiv wird ausgeführt
23						10						a -20 = 10
24												placeDiv wird aufgerufen
31							#0000ff	110	120	10	10	placeDiv wird ausgeführt
7	5			170	3							3 < 5
8												
9			280									
18												Case 3 -> Continue
7		5			4							4 < 5
8				220								
9			450									
15		#00ff00										Case 4
23						50						
24												placeDiv wird aufgerufen
31												placeDiv wird ausgeführt
25												i == 4 true -> BREAK
26												Break
7	5				5							Schleife endet

Boxes\_Monetta\_Marchiano

namespace

↓

Variablen

let n: number = 5;

let c: string;

let x: number = 0;

let y: number = 0;

↓

↓

[i < n]

↓

y = (i == 2) ? 20 : 50  
x = (x + 170) % 400

↓

↓

[case 0]

c = Rot

[case 1]

[case 4]

c = Grün

[case 3]

continue

[default]

c = Blau

a = 50

i++

[i < 0]

placeDiv(cx, y, 90)  
Parameter

⊙