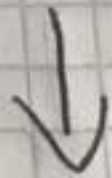
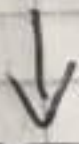


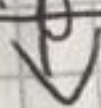
prompt wird erstellt



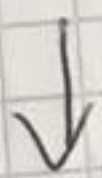
createCard wird erstellt



createGameArea wird erstellt + aufgerufen



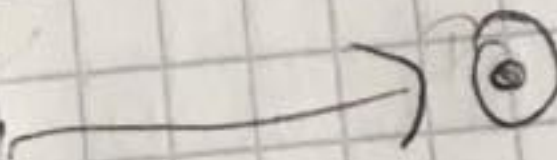
Array wird erstellt



Shuffle Array wird erstellt + aufgerufen



let CardContentHand
let CardContentOpen
let CardContentStack
wird erstellt



i++

createCards

