

Aufgabe 2

1	UWO				
Ablage	Nachzieh				

Bitte gib deine gewünschte Kartenzahl ein?

OK

```
let x: number,
let y: number,
let k_anzahl: number,
  (Bedingung: k_anzahl > 0
  & k < n)
let n: number (max. Hand-
Kartenanzahl)
let i: 0 (Schleife)
```

Prompt Fenster:

→ if-else-Bedingung

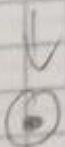
drawCard

x: number, y: number, width: number,
height: number, color: string, text: string

↓
div HTML-Element

↓
(an Dokument anhängen)

x-Position
y-Position
... zeichnen



namespace

x: number, y: number
width: number, height: number,
color: string, text: string

Kartenanzahl: number
n: number

Prompt-Box erstellen
und in Kartenanzahl
speichern

Interface erstellen für
Handkarten

Klassenbilden mit Farben,
Zahlen + Sonderkarten
array splice,
alternativ
Funktionen

