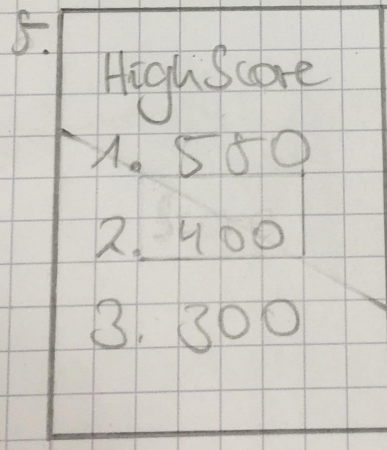
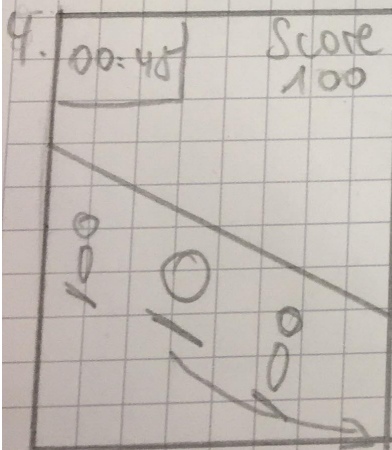
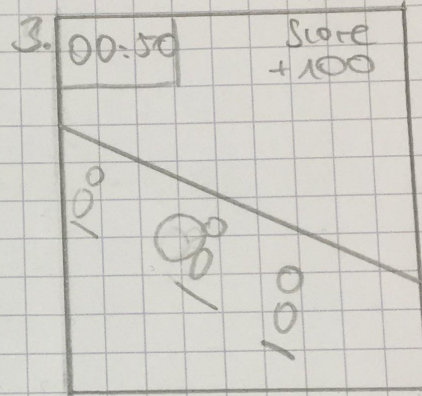
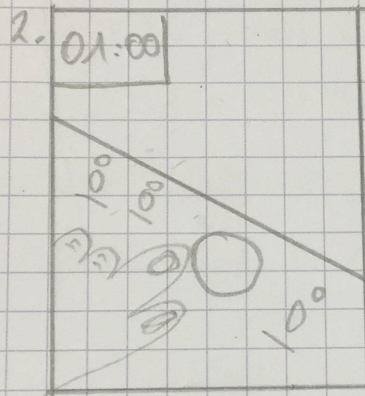
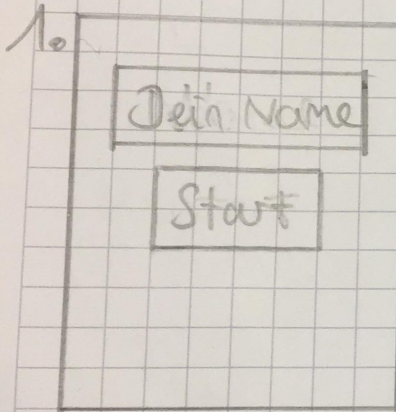


Deattform: Smartphone  
 → damit jeder das auf seinem Handy spielen kann.

→ Größe dabei 500x700





## Spielverlauf

1. Namen eingeben, damit in der Datenbank der Highscore gespeichert werden kann.
2. Man hat ein Limit von 1 Minute, um so viele Kinder wie möglich abzutreffen.
3. Jedes getroffene Kind gibt Punkte. Die runterfahrenden Kinder geben 100 Punkte, die hochfahrenden Kinder geben 50 Punkte.
4. In dem Moment, wo ein Kind getroffen wurde, verschwindet es und der Schlitten fährt aus dem Bild. Nach ca. 1 Sekunde bekommt der Spieler einen neuen Schneeball.
5. Wenn das Spiel zu Ende ist, wird der Score in der Datenbank hinterlegt und dem User wird der eigene Score und der Highscore wird angezeigt.

## Anwendungsfall diagramm

