Reporte de Avance

Para esta segunda entrega, se establecieron los requisitos funcionales y no funcionales para el sistema "Sinergia Ciudadana". A lo largo de esta fase, estos requisitos fueron refinados hasta establecer la primera versión, que se encuentra documentada en el documento de "Especificación de Requisitos de Software" (ERS).

Durante esta etapa del proyecto, también se inició con la creación de prototipos de la aplicación. Primero se comenzó con prototipos rápidos de baja fidelidad. Una vez establecidos estos, se procedió a diseñar el prototipo de alta fidelidad utilizando la herramienta de diseño "Figma". En la etapa de prototipado de alta fidelidad, nos enfocamos en realizar los prototipos para el primer escenario prioritario (Escenario 1), que es el escenario más complejo e importante del sistema, ya que implica la creación y publicación de un nuevo proyecto.

Se utilizaron las herramientas "CogTool" y "Cogulator" para llevar a cabo la inspección de los prototipos, lo que nos proporcionó una estimación del tiempo que tomaría a los usuarios completar nuestro escenario de prueba, es decir, el "Escenario 1".

Además, se elaboró el documento del "Plan de Pruebas de Usabilidad" para el "Escenario 1", que es el escenario prioritario. Este plan de pruebas hace uso de las vistas creadas durante la realización de los prototipos.

Reporte de Participación

Integrante	Porcentaje de participación	
Aguilar Ramírez Ian	100%	
Alvarado Interián, Rubén Enrique	100%	
Arzat Torrez, Erick Christopher	100%	
Garcilazo Cuevas, Monica	100%	

Los porcentajes de participación fueron asignados en equipo haciendo una retroalimentación y evaluación de las tareas asignadas y cómo estás fueron concretadas. No se utilizó ninguna fórmula para el cálculo, fue un consenso grupal.

Análisis del Diseño

Se utilizó el escenario previamente seleccionado de mayor relevancia en el sistema en términos de usabilidad (Escenario 1), para realizar lo siguiente:

- Establecer una lista de pasos necesarios para completar la tarea.
- Realizar la asignación de los operadores KLM a la lista anterior.
- Realizar el KLM de este escenario con las herramientas CogTool y Cogulator

Resultados: Promedio - 61.05 seg

CogTool - 58.3 seg

Frame	Action	Widget/Device
Log In	Look At	Correo Electronico
Log In	Think for 1.200 s	
Log In	Move and Tap	Correo Electronico
Log In	Write for 3.000 s	
Log In	Look At	Contraseña
Log In	Think for 1.200 s	
Log In	Move and Tap	Contraseña
Log In	Write for 3.000 s	
Log In	Look At	Log In_Button
Log In	Think for 1.200 s	
Log In	Move and Tap	Log In_Button
Home	Look At	Proposal_1
Home	Think for 1.200 s	
Home	Look At	Proposal_2
Home	Look At	Home_button
Home	Look At	Groups_button
Home	Think for 1.200 s	
Home	Look At	NewProp_button
Home	Move and Tap	NewProp_button
New_Proposal	Look At	Img_button
New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Img_button
New_Proposal	Choose_Img for 10.000 s	
New_Proposal	Look At	Name_Prop
New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Name_Prop
New_Proposal	Write for 8.000 s	
New_Proposal	Look At	Type_button
New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Type_button
oposal_Type	Think for 1.900 s	
oposal_Type	Look At	Ambiental
oposal_Type	Move and Tap	Ambiental
New_Proposal	Look At	Descrp_Prop
New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Descrp_Prop
New_Proposal	Write for 15.000 s	AND THE PARTY OF T
New_Proposal	Look At	Group_button

New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Group_button
op_Group	Think for 1.900 s	
op_Group	Look At	Pensiones
op_Group	Move and Tap	Pensiones
New_Proposal	Look At	Anonimo
New_Proposal	Think for 1.200 s	
New_Proposal	Move and Tap	Anonimo
New_Prop_Anon	Look At	Publicar_button
New_Prop_Anon	Think for 1.200 s	
New_Prop_Anon	Move and Tap	Publicar_button
oposal_Save	Look At	BackHome_button
oposal_Save	Think for 1.200 s	
oposal_Save	Move and Tap	BackHome_button
Home		

Cogulator - 63. 8 seg

Goal: Log In

- . Goal: Insert username
- . . Look at <username>
- . . Tap <username>
- . . Type down username
- . . Ignore <username>
- . Goal: Insert password
- . . Look at <password>
- . . Tap at <password>
- . . Type down password
- . . Ignore <password>
- . Goal: Click Log In
- . . Look at < Log In>
- . . Touch Log In button
- . . Ignore < Log In>

Goal: Go to New Proposal Section

- . Search < new proposal>
- . Look at < new proposal>
- . Touch <new proposal>
- . Ignore <new proposal>

Goal: Fill Form

- . Goal: Insert Image
- . . Look at <image>



- . . Point to <image>
- . . Touch <image>
- . . Also Select image
- . . Think image
- . . Search image
- . . Look image
- . . Tap Image
- . . Touch save
- . . Ignore <username>
- . Goal: Insert name proposal
- . Look at < proposal >
- . Think of proposal name
- . Tap at cproposal>
- . . Type down proposal name
- . . Ignore cproposal>
- Goal: Select type proposal
- . . Look at <type>
- . . Touch at <type>
- . . Search type of proposal
- . . Touch type of proposal
- . . Ignore <type>
- Goal: Insert proposal description
- . Look at <description>
- . . Tap at <description>
- . . Think of proposal name
- . . Type down proposal name
- . . Ignore cproposal>
- Goal: Select group of proposal
- . Look at <group>
- . . Touch at <group>
- . . Search type of group
- . Touch type of group
- . Ignore <group>
- . Goal: Anonymous proposal
- . . Look at <visibility>
- . . Think if you want it anonymous
- . . Touch at <visibility>
- . . Ignore < visibility>
- . Goal: Click Publish
- . . Look at < Publish>
- . . Touch Publish button
- . . Ignore < Publish>