

# PERIFÉRICOS

## Escáner

Periférico de captura utilizado para escanear documentos; es decir, convertir un documento en papel en una imagen digital.

Si se utiliza junto a software OCR, digitalizamos textos.



## Tipos, en base a la tecnología

Según la tecnología que utilizan tenemos dos tipos: CCD y CIS.

El escaner CCD proporciona una escaneado de mejor calidad, ya que captura la imagen con color de 48 bits, mientras que los escáneres CIS utilizan 24 bits para representar cada punto de color.

# PERIFÉRICOS

## Tipos según el formato

Los escáneres varían en dimensiones y características de forma. Así tenemos,

- Escáner plano, con y sin alimentación de hojas.
- Escáner de rodillo.
- Escáner de negativos.
- Escáner portátil.
- Escáner lector de textos.
- Escáner de códigos de barras.

## Parámetros

Determinan la calidad del dispositivo de entrada. Entre ellos tenemos:

- Resolución óptica: número de píxeles de la imagen que se digitalizan. Se mide en puntos por pulgadas (ppp).
- Formato del documento (A4).

# PERIFÉRICOS

## Parámetros

- Velocidad de captura: páginas escaneadas por minuto.
- Interfaz: forma de conexión al sistema informático.
- Peso, tamaño, consumo, ruido.

## Interfaz de conexión

- Puerto paralelo.
- SCSI
- USB
- FireWire (IEEE 1394a)
- Ethernet

# PERIFÉRICOS SALIDA

## Monitor

- Dispositivo de salida por excelencia

## Tipos

- CRT (Tubo de rayos catódicos).
- LCD (Pantalla de Cristal Líquido).
- TFT (Capa delgada de transistores) – variante de la LCD
- OLED y AMOLED (Diodo de LED orgánico)
- AMOLED (OLED de matriz activa)
- SUPER AMOLED
- Plasma



# PERIFÉRICOS SALIDA

## Características

En cierto modo deben de ir ligadas con la tarjeta gráfica del PC

- Resolución de pantalla: número de pixeles que es capaz de representar.
- Relación de aspecto o proporción de aspecto: relación entre el ancho y el alto de la imagen: 4:3, 16:9
- Tamaño del punto (dot pitch o pixel pitch)

# PERIFÉRICOS SALIDA

## Impresora

- Dispositivo de salida para exteriorizar datos en papel



## Tipos

En función de cómo realizan la impresión, de si impactan o no contra el papel, tenemos por tanto, de impacto y sin impacto.

Impacto: matriciales

Sin impacto: inyección de tinta y láser.

Otras: térmicas, fotográficas, plotters, impresoras 3D





# PERIFÉRICOS SALIDA

## Características

- Velocidad de impresión (páginas por minuto).
- Resolución (puntos por pulgada), resolución de la misma.
- Capacidad del buffer o memoria de impresión (mejor cuanto mayor sea)
- Tiempo de impresión de la primera página.
- Interfaz de conexión (usb, ethernet, wifi)
- Coste impresión por página (precio de los consumibles).

# DISPOSITIVOS DE ENTRADA /SALIDA

## Pantallas Táctiles

Pantallas que añaden un dispositivo táctil que reaccionan cuando se hace presión sobre ellas.

- Pantallas resistivas: compuesta por varias capas y se detecta la pulsación porque dos capas entran en contacto y se produce un cambio de corriente.
- Pantallas capacitivas: están cargadas en su superficie, con lo que se detecta la pulsación cuando se interrumpe el paso de corriente. Sólo se puede utilizar con los dedos desnudos.



# DISPOSITIVOS DE ENTRADA /SALIDA

## Memorias secundarias

Guarda grandes cantidades de información.

No son volátiles.

Menor velocidad de transferencia.

Relación precio/byte es menor que en las memorias internas.

## Tipos

Memorias magnéticas, ópticas o sólidas (en función de la tecnología que usan para escribir/leer la información).

# DISPOSITIVOS DE ENTRADA /SALIDA

## Memorias secundarias magnéticas

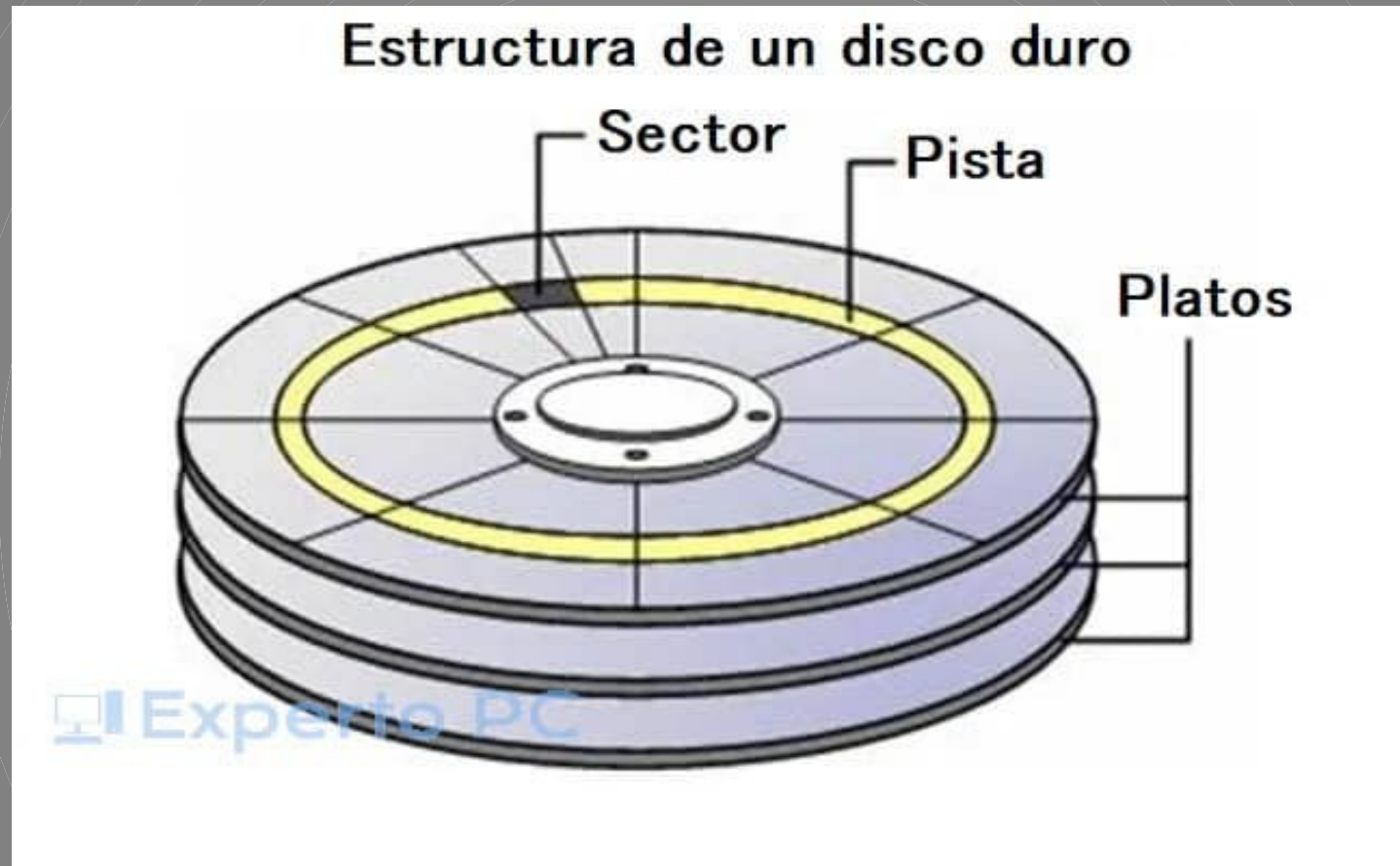
Utilizan un campo magnético para realizar la lectura o escritura de un dato.

- Discos rígidos, duros
- Discos flexibles
- Discos magneto-ópticos.
- Cintas magnéticas

## Tipos

Memorias magnéticas, ópticas o sólidas (en función de la tecnología que usan para escribir/leer la información).

## DISPOSITIVOS DE ENTRADA /SALIDA



Cada plato tiene un cabezal de lectura / escritura

Capacidad = Cilindros \* Cabezales \* Sectores \* 512 (bytes por sector)

# DISPOSITIVOS DE ENTRADA /SALIDA

## Características

**Capacidad:** Cantidad de información que es capaz de almacenar un disco duro.

**Velocidad de transferencia interna:** velocidad de lectura o escritura del disco internamente, es decir, lo rápido que leen o escriben los datos directamente en el plato.

**Velocidad de transferencia externa:** velocidad a la que el disco se comunica con el resto de componentes.

**Memoria caché:** buffer donde se almacena información hasta que pueda ser usada por el controlador.

**Velocidad de giro:** rapidez máxima a la que pueden girar los platos. Se expresa en revoluciones por minuto.

**Latencia o tiempo de acceso:** tiempo que pasa desde que realizamos petición y leemos / escribimos dato.

**Interfaz:** modo de conexión (IDE, SCSI, SATA)