



: Erhvervsakademi og
: Professionshøjskole

MULTIMEDIE DESIGNER



OPTAGELSE VEJLEDNING

63 18 33 33

Åbningstider

Mandag og onsdag kl. 13-15

Torsdag kl. 10-12

Optagelse@ucl.dk

KONTAKT

63 18 30 00

Mandag - torsdag kl.

07.30-15.00

Fredag kl. 07.30-14.00

ucl@ucl.dk



: Erhvervsakademi og
: Professionshøjskole

Fra kreativ idé til færdigt produkt

Du er godt klædt på til at levere varen, når en virksomhed skal have designet en gennemtænkt digital brugeroplevelse.

Uanset om produktet er en lækker hjemmeside, et digitalt interface til en skærm i et storcenter eller interaktive museumsoplevelser til en koncert.

Du formår at analysere opgaven, undersøge brugerne og skabe det rette brugervenlige design, og du kan udvikle og kode produktet.

Du kan både indgå i store digitale teams såvel som i små virksomheder, hvor du bliver den centrale digitale medarbejder.

Åbent hus

Besøg os til Åbent Hus og bliv klogere på alt fra fagene på uddannelserne til praktik og karrieremuligheder.

Du møder undervisere, studerende og vejledere, der er klar på at svare på dine spørgsmål og give dig et indblik i livet som studerende og studiemiljøet på campus.



Bliv studerende for en dag og tag med en studerende til undervisning og rundt i faglokaler og på campus.

Du får mulighed for at mærke stemningen og stille spørgsmål, så du kan finde ud af, om uddannelsen er noget for dig.



Som multimediedesigner arbejder du med digitale designprocesser fra idéfasen til det færdige digitale produkt.



Brugergrænseflader (UI)



Content og medieproduktion



Teknologi og
forretningsforståelse



Adgangskrav og ansøgning

Vi optager 50 % i kvote 1 og 50 % i kvote 2.

Kvote 1

I kvote 1 sker optagelsen ud fra dit eksamensgennemsnit fra én af følgende eksamener:
STX, HF, HHX, HTX, EUX, GIF.
Specifikke adgangskrav: Bestået Engelsk C og enten Matematik C eller Erhvervsøkonomi C eller Virksomhedsøkonomi C.

Kvote 2

I kvote 2 bliver du optaget på en samlet vurdering af dine kvalifikationer – eksamen, erhvervserfaring, motivation m.m.

Jobs

Du vil typisk få arbejde som:

- Frontend udvikler
- UX Designer
- UI Designer
- Content Creator
- Social Media Specialist
- Social Media Manager
- Digital Designer
- Project Manage