

CICLOS

1. Mostrar los números enteros del 1 a 10
2. Mostrar los números pares comprendidos entre 0 y 100.
3. Mostrar los números del 10 al 0 (descendente)

CICLO Y VECTORES

1. Dado el siguiente array ["Tony stark", "Capitán América", "Black widow", "Hulk"]
 - a. Implementar un ciclo que recorra y muestre a todos los vengadores en mayúscula
 - b. Si el vengador es "Hulk" mostrar en pantalla "Bruce Banner"
 - c. Mostrar en pantalla cuantos vengadores hay disponibles en el vector.
2. Armar un programa que le pregunte al usuario cuantos números desea ingresar y cargarlos en un vector multiplicados por 3. // 2,6,9 -> [6,18,27]
3. Armar un programa que permita sumar los n primeros números siendo n un número entero y positivo definido por el usuario.
4. Programa que permita al usuario ingresar 5 números a través de un prompt
 - a. Mostrar todos los números positivos
 - b. Mostrar todos los números negativos
 - c. Contar la cantidad de números pares.
 - d. Sumar el primer número ingresado con el último.
5. ¡Simulacro en Master Chef Argentina! Desarrollar un programa que permitir cargar datos de la serie MC. El mismo debe permitir cargar **n** cocineros (siendo n un dato definido por el usuario al comienzo del programa). Este script debe pedir nombre del participante y un puntaje entre 1 y 10.
 - a. Cuantos cocinan de forma aceptable en el programa? Se considera aceptable un puntaje ≥ 6
 - b. Todos los candidatos a la final (Es un posible candidato si tiene un puntaje ≥ 8)
 - c. De forma aleatoria determinar qué famoso puede ganar el certamen (dentro de los candidatos a la final)

Utilizar las variables:

```
NOTA_DESTACADA = 8;  
NOTA_ACEPTABLE = 6;  
nombresParticipantes  
scoreParticipantes  
participantesDestacados  
participantesAceptables;
```

Trabajo en equipo:

Para la resolución del trabajo en equipo se debe solicitar la siguiente información.

Las edades de 3 estudiantes del turno mañana.

Las edades de 4 estudiantes del turno tarde.

Las edades de 2 estudiantes del turno noche.

La edad de cada estudiante se debe ingresar por teclado.

Se pide:

a) Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios distintos).

b) Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).

c) Mostrar por pantalla un mensaje que indique cual de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.