CICLOS

- 1. Mostrar los números enteros del 1 a 10
- 2. Mostrar los números pares comprendidos entre 0 y 100.
- 3. Mostrar los números del 10 al 0 (descendente)

CICLO Y VECTORES

- 1. Dado el siguiente array ["Tony stark","Capitán América","Black widow","Hulk"]
 - a. Implementar un ciclo que recorra y muestre a todos los vengadores en mayúscula
 - b. Si el vengador es "Hulk" mostrar en pantalla "Bruce Banner"
 - c. Mostrar en pantalla cuantos vengadores hay disponibles en el vector.
- 2. Armar un programa que le pregunte al usuario cuantos números desea ingresar y cargarlos en un vector multiplicados por 3. // 2,6,9 -> [6,18,27]
- 3. Armar un programa que permita sumar los n primeros números siendo n un número entero y positivo definido por el usuario.
 - 4. Programa que permita al usuario ingresar 5 números a través de un prompt
 - a. Mostrar todos los números positivos
 - b. Mostrar todos los números negativos
 - c. Contar la cantidad de números pares.
 - d. Sumar el primer número ingresado con el último.
- 5. ¡Simulacro en Master Chef Argentina! Desarrollar un programa que permitar cargar datos de la serie MC. El mismo debe permitir cargar **n** cocineros (siendo n un dato definido por el usuario al comienzo del programa). Este script debe pedir nombre del participante y un puntaje entre 1 y 10.
 - a. Cuantos cocinan de forma aceptable en el programa? Se considera aceptable un puntaje >= 6
 - b. Todos los candidatos a la final (Es un posible candidato si tiene un puntaje >= 8
 - c. De forma aleatoria determinar qué famoso puede ganar el certamen (dentro de los candidatos a la final)

Utilizar las variables:

NOTA_DESTACADA = 8; NOTA_ACEPTABLE = 6; nombresParticipantes scoreParticipantes participantesDestacados participantesAceptables;

Trabajo en equipo:

Para la resolución del trabajo en equipo se debe solicitar la siguiente información.

Las edades de 3 estudiantes del turno mañana.

Las edades de 4 estudiantes del turno tarde.

Las edades de 2 estudiantes del turno noche.

La edad de cada estudiante se debe ingresar por teclado.

Se pide:

- a) Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios distintos).
- b) Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).
- c) Mostrar por pantalla un mensaje que indique cual de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.