

Tic Tac Toe

Crear una pequeña página web que permita jugar al Tris (tic tac toe). La página debe permitir que dos jugadores participen en una partida. El jugador inicial siempre debe ser el que coloque la X. No es necesario agregar un jugador controlado por la máquina.

El juego termina cuando:

- Uno de los dos jugadores gana al completar un tris (es decir, alinear horizontal, vertical o diagonalmente 3 fichas colocadas por él)..
- No es posible realizar más movimientos ya que cada celda del tablero de juego está ocupada. En este caso, el juego termina en empate.

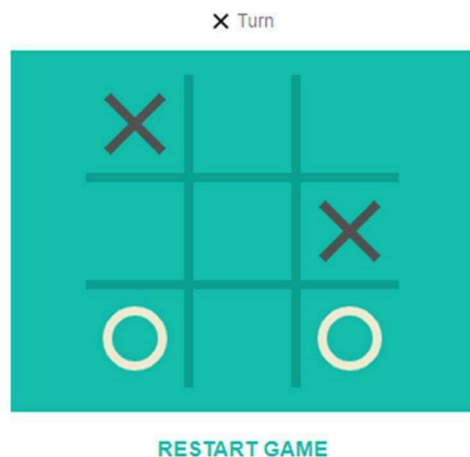
La solución debe ser implementada utilizando React y los jugadores deben poder interactuar simplemente haciendo clic en la celda que deseen seleccionar.

En la parte superior del tablero es necesario mostrar al jugador que debe realizar su movimiento.

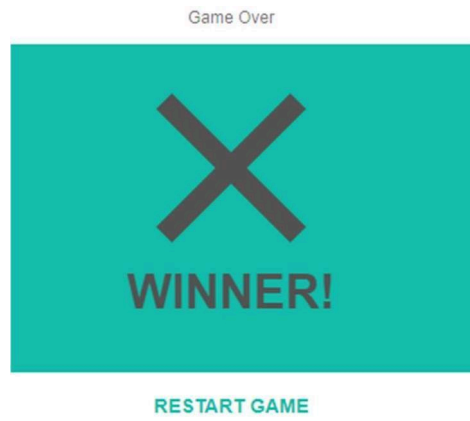
En la parte inferior del tablero de juego, se debe insertar un botón que reinicie el juego, restaurando el estado inicial de la aplicación.

Mockup: Esquema visual de un diseño o interfaz antes de su implementación.

La página debe ser una simple cuadrícula 3 x 3 similar a la imagen a continuación. En la parte superior hay un indicador del jugador que debe realizar su movimiento y en la parte inferior hay un botón para reiniciar el juego. No es necesario que la página realizada sea completamente fiel al diseño proporcionado.



Cuando el juego termina con la victoria de uno de los dos jugadores, la página debe mostrar claramente al jugador que ha ganado. Es posible iniciar una nueva partida solo presionando el botón en la parte inferior de la página.



En caso de que la partida termine en empate, la página debe mostrar el resultado de empate. También en este caso es posible iniciar una nueva partida solo presionando el botón en la parte inferior de la página

