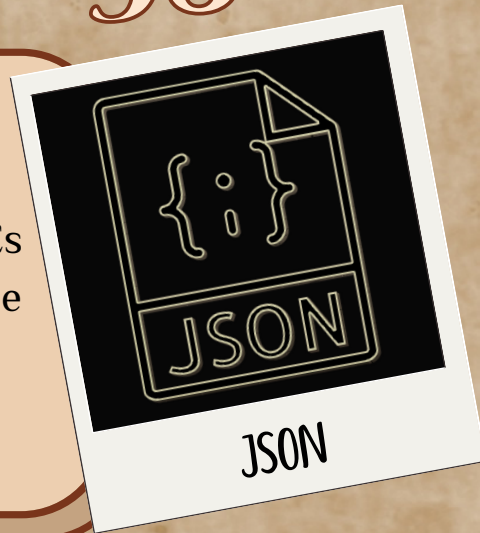


Conceptos de JS

Objetos JSON

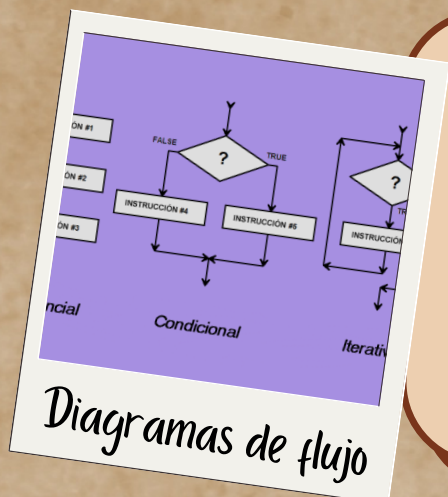
Java Script Object Notation o simplemente JSON es un formato para la representación de datos. Es importante aclarar que JSON no es un lenguaje de programación, sino una notación para la transferencia de de datos que sigue un estándar específico.



Estructuras de control

En Java Script existen 3 tipos de estructuras de control:

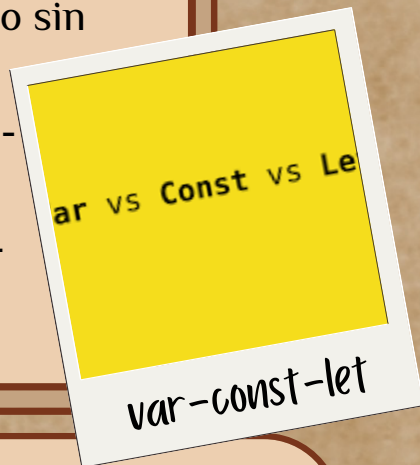
- Condicionales: if, if/else, operador ternario, y switch.
- Bucles: while, do while, y for.
- Control de errores: try/catch.



Diagramas de flujo

Let-const vs. Var

- var: alcance global y de función. Su valor puede ser actualizado y re-declarado dentro de su alcance. Puede ser declarado sin inicialización.
- let: alcance de bloque. Puede ser actualizado pero no re-declarado. Puede declararse sin inicialización.
- const: alcance de bloque. No puede ser actualizado o re-declarado. No se puede declarar sin inicialización



Funciones anónimas, de flecha y normales

- Flecha: no se puede utilizar como constructor. No tiene argumentos o palabras clave. No apta para los argumentos call, apply, y bind.
- Anónimas: no tienen ningún nombre. Se utiliza la palabra clave function() para definirla y esta se guarda en una variable. Puede tener varios argumentos, pero solo una expresión.
- Normales: recibe parámetros. Similar a un procedimiento.



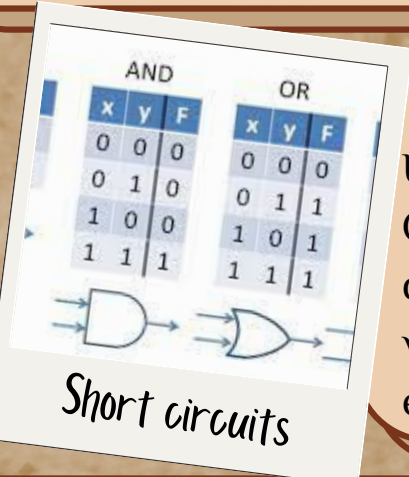
Funciones

Truthy y Falsy

Utilizados para referirse a cualquier valor ya sea verdadero o falso que no se encuentran dentro de un contexto booleano. Los valores Nan, null, 0, -0, "", y false, son considerados falsy. Truthy son todos aquellos no considerados falsy.



Truthy y Falsy



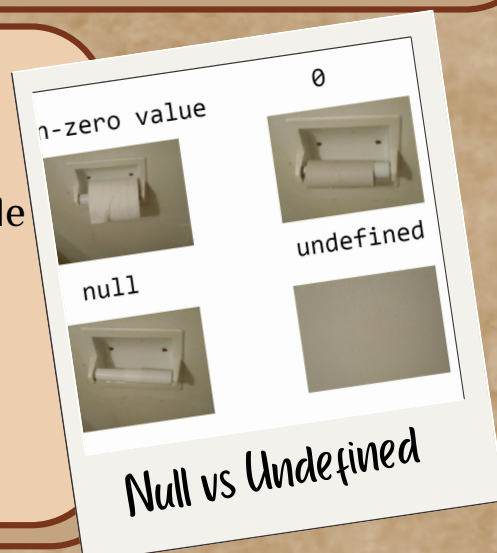
Short circuits

Short Circuits

Utilizado en operaciones lógicas como AND (&&), OR (||), NOT (!). Estas operaciones son evaluadas de izquierda a derecha. JavaScript evaluará solo el valor de la izquierda, y dependiendo de su valor, evaluará el de la derecha.

Null vs. Undefined

La declaración de una variable que retorna "undefined" quiere decir que a la variable no se le ha asignado ningún valor y es incierto lo que representa; es decir, no ha sido inicializada. Por otro lado, una variable que retorna "null" es una variable que ha sido inicializada como null.



Null vs Undefined