

Actividad final DIRI – Mónica Garrigós

Gestor de tareas de equipo

Objetivo: una aplicación web diseñada para la colaboración entre equipos, permitiendo la creación, asignación y gestión de tareas dentro de los proyectos compartidos.

- Facilita la comunicación y la coordinación entre los miembros del equipo
- Mejora la visibilidad del progreso de las tareas y proyectos
- Aumenta la eficiencia y la productividad del equipo

Funcionalidades principales:

1. Gestión de proyectos:
 - Creación de proyectos con nombre, descripción y miembros participantes
 - Visualización de todos los proyectos en los que el usuario está involucrado
 - Posibilidad de archivar proyectos completados
2. Gestión de tareas:
 - Creación de tareas con título, descripción, fecha de vencimiento, estado (pendiente, en progreso, completada), prioridad y asignación a miembros del equipo
 - Visualización de tareas asignadas a cada usuario
 - Filtrado y búsqueda de tareas por estado, proyecto, asignación o fecha de vencimiento
 - Actualización del estado de las tareas y adición de comentarios
3. Colaboración:
 - Comentarios en tareas para facilitar la comunicación entre los miembros del equipo
 - Posibilidad de adjuntar archivos a las tareas
4. Autenticación y autorización
 - Registro e inicio de sesión de usuarios
 - Rutas protegidas para garantizar que solo los usuarios autenticados puedan acceder a la aplicación
 - Roles de usuario (administrador, miembro del equipo) con diferentes niveles de acceso

Arquitectura

Frontend:

- React.js con React Router para el enrutamiento
- Redux Toolkit para la gestión del estado global
- Un framework de UI como Material UI para una interfaz de usuario atractiva y consistente
- I18n para la internacionalización
- Carga diferida de componentes para mejorar el rendimiento
- Pruebas unitarias

Backend

- Firebase realtime database para almacenamiento de datos en tiempo real
- Firebase authentication para la autenticación de usuarios

Flujo de la aplicación

1. Inicio → el usuario debe iniciar sesión en la aplicación
2. Autenticación → se verifica si el usuario está autenticado
 - a. Si no está autenticado, se le redirige a la página de inicio de sesión o registro
 - b. Si está autenticado, se le redirige al panel principal
3. Inicio de sesión/ Registro →
 - a. Si es un nuevo usuario, se muestra el formulario de registro
 - b. Si es un usuario existente, se muestra el formulario de inicio de sesión
4. Panel principal → el usuario puede realizar diversas acciones, como crear sus propios proyectos, ver las tareas correspondientes...
5. Gestión de proyectos/tareas →
 - a. Muestra el formulario para crear o editar proyectos/tareas
 - b. Se muestran listas de proyectos/tareas
 - c. Se muestran detalles de proyectos/tareas seleccionadas
 - d. Se permiten acciones como editar, eliminar, comentar o cambiar el estado de proyectos/tareas
6. Cerrar sesión → el usuario cierra sesión y vuelve al inicio