

ESAME DI WEB DESIGN

SITO DI **ACME NOVARA**

Monica Piemontesi

Indice

degli argomenti trattati

Introduzione

Codice HTML

Codice CSS

Codice Javascript

Indice

degli argomenti trattati

Netlify

W3C Validator

SEO

Performance

Layout Responsive

Introduzione al Sito di Acme Novara



Per l'esame di Web Design 2021/2022, il progetto selezionato dal professore è stato il restyling del sito di Acme Novara.

La realizzazione è stata possibile grazie alle nozioni apprese e agli esercizi svolti (in **codice html, css e javascript**) durante l'anno accademico.

Codice HTML

C  D E P E N

 **GitHub**

Cos'è?

Per HTML s'intende il **linguaggio** per la realizzazione di pagine web. E per la sua interpretazione e visione è fondamentale un browser.

Per quanto riguarda il "nostro" sito nello specifico ci siamo appoggiati a **codepen**, uno strumento editor.


GitHub

Successivamente il progetto è stato trasferito su **GitHub**.

Su GitHub abbiamo creato un **repository** al cui interno sono stati inseriti i vari documenti, fogli di stile e workflows.



3



[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)


MonicaPiemontesi / Sito-ACME Public

[Pin](#) [Unwatch](#) 1 [Fork](#) 0 [Star](#) 0

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

main 1 branch 0 tags







[Go to file](#) [Add file](#) [Code](#)

 MonicaPiemontesi Update index.html

0dcda3a

7 days ago

211 commits

	.github/workflows	Create main.yml	3 months ago
	Immagini	Add files via upload	15 days ago
	README.md	Update README.md	2 months ago
	index.html	Update index.html	7 days ago
	index.js	Update index.js	7 days ago
	sito.css	Update sito.css	7 days ago

README.md

SITO-ACME-ESAME

Creazione del sito di ACME Novara per l'esame di Web Design. <https://sito-acmenovara-progettoesame.netlify.app>

About

No description, website, or topics provided.

[Readme](#)

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

[Create a new release](#)

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

Languages

Esempio di documento html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="it">
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8    <title>Sito ACME Novara Esame Web Design</title>
9
10   <link href="sito.css" rel="stylesheet">
11   <script src="index.js"></script>
12
13   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
14   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
15   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"> </script>
```

Elementi di HTML

il `<!Doctype html>`

La funzione del Doctype è quella di segnalarci il formato del nostro documento: ossia html.

`<head>`

All'interno della *head* sono contenute tutte le info inerenti alla pagina, come il titolo, la descrizione, i tag per l'ottimizzazione SEO e gli eventuali link di riferimento (`<link href="...">`) a fogli di stile e librerie esterne (es. **Bootstrap**) che hanno il compito di rendere il documento più ordinato e chiaro.

```
<div id="box1">  
  <h1 class="titoletti">OPEN DAY ONLINE</h1>
```

`<id>` e `<class>`

Sono due **selettori di base** che caratterizzano il codice di programmazione. In sostanza, nel documento HTML, gli elementi denominati con *id* o *class* verranno successivamente formattati secondo gli attributi che riporteremo nel foglio di stile CSS. C'è una differenza tra i due selettori: *id* può riferirsi ad un unico e solo elemento. La *class* è applicabile a più elementi.

Codice CSS

Cos'è?

È l'acronimo di **Cascading Style Sheets**.
Come accennato in precedenza, sono i fogli di stile in cui vengono indicate le caratteristiche degli elementi per una successiva formattazione. Alcuni esempi sono il colore, la dimensione e la posizione.

Affinchè ci sia una corretta visualizzazione, è fondamentale che all'interno del documento HTML sia indicato, nella parte di head, il link di riferimento alla pagina di stile.

```
<link href="sito.css" rel="stylesheet">
```

Codice CSS

La sintassi dei CSS dunque funziona attraverso il *selector*, il quale (nel foglio di stile) è seguito da una lista di proprietà che definiscono il valore dell'elemento. Eccone alcuni esempi.

```
.ACME{  
  text-align:center;  
  font-size:20pt;  
  margin-top:30px;  
  max-width:auto;  
  font-family:Secular One;  
}
```

```
.banda{  
  position:fixed;  
  height:auto;  
  background-color:white;  
  width:100%;  
  color:black;  
  border-bottom:2px solid orange;  
  opacity:0.9;  
}
```

Codice JavaScript

8

Cos'è?

È un linguaggio di programmazione finalizzato alla creazione di effetti interattivi e dinamici all'interno di siti e applicazioni.

Tali effetti sono scaturiti da ***script*** che agiscono se invocati da azioni dell'utente sulla pagina web.

Come avviene con CSS, **anche JavaScript può necessitare di un collegamento al file JS esterno.**

```
<script src="index.js"></script>
```

È possibile anche inserire elementi di JS in HTML attraverso `<script>` ma per favorire una pulizia del documento si predilige un file esterno.

Codice JavaScript

9

Alcuni esempi di funzioni interattive all'interno del sito di ACME sono il bottone dei cookies e il tasto di rimando al top di pagina.



```
//cookie
function showCookie() {
  let cookie = document.querySelector('#cookie');
  cookie.style = "display:block;";
}

function hideCookie() {
  let cookie = document.querySelector('#cookie');
  cookie.style = "display:none;";
}
```

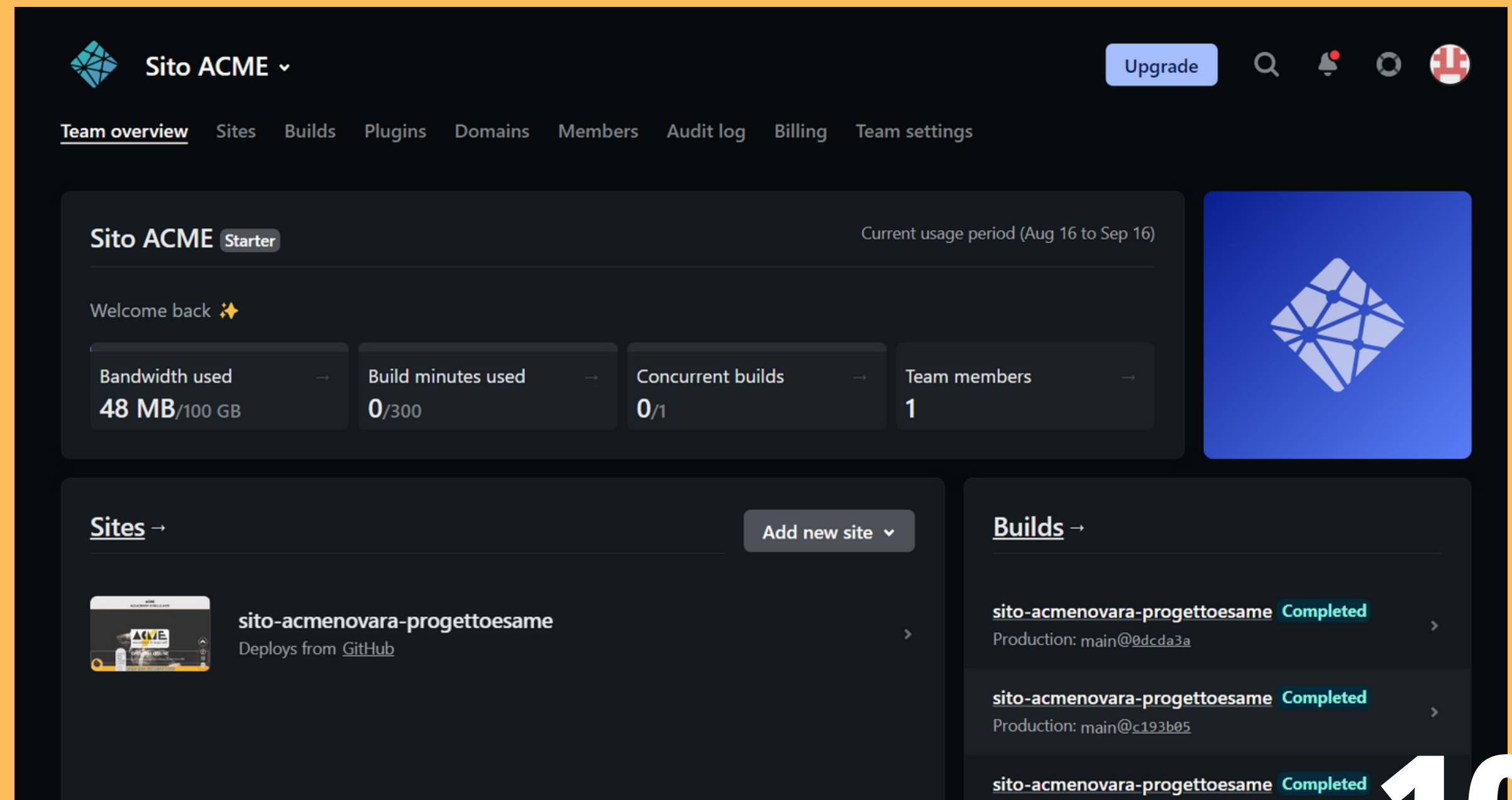
```
//top
function scrollToTop() {
  window.scrollTo(0, 0);
}
```

Netlify



Dal repository di GitHub, abbiamo collegato e successivamente pubblicato il sito su **Netlify**.

Si tratta di una società di *cloud computing* basata su standard web aperti e offre una piattaforma nella quale è possibile creare, distribuire e ridimensionare siti web.



10



Durante la scrittura di un documento HTML, CSS e Javascript è importante non commettere errori poichè potrebbero ostacolare l'ottimizzazione e la buona riuscita del sito. Abbiamo per questo utilizzato dei **validatori** per individuare gli eventuali *error* della pagina. In esterno è possibile usufruire di W3C Validator per ottenere un markup ben strutturato.

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

1. **Error** Bad value `100%` for attribute `width` on element `iframe`: Expected a digit but saw `%` instead.

From line 281, column 4; to line 281, column 432

```
> <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2798.8488164637347!2d8.6136910155...00" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy"
referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></ifra
```

Document checking completed.

Used the HTML parser. Externally specified character encoding was UTF-8.

Total execution time 204 milliseconds.

Test Prestazioni

Abbiamo effettuato anche un test sulle prestazioni della pagine attraverso i siti che il professore ci ha suggerito: **PageSpeed e GTMetrix**.



Latest Performance Report for: <https://sito-acmenovara-progettoesame.netlify.app/>

Report generated: Wed, Aug 31, 2022 2:49 AM -0700
Test Server Location: 🇨🇦 Vancouver, Canada
Using: 🌐 Chrome (Desktop) 103.0.5060.134, Lighthouse 9.6.4

GTmetrix Grade ?

A	Performance ?	Structure ?
	100%	90%

Web Vitals ?

LCP ?	TBT ?	CLS ?
447ms	25ms	0.05

Gli insights di PageSpeed ci danno anche un report delle prestazioni da dispositivi mobili:

Mobile



Prestazioni

I valori sono delle stime e potrebbero variare. Il [punteggio relativo alle prestazioni viene calcolato](#) direttamente in base a queste metriche. [Vai al calcolatore.](#)



METRICHE

First Contentful Paint
2,3 s

Speed Index
6,3 s

Largest Contentful Paint
8,5 s

Time to Interactive
10,9 s

Total Blocking Time
710 ms

Cumulative Layout Shift
0,103

PC



Prestazioni

I valori sono delle stime e potrebbero variare. Il [punteggio relativo alle prestazioni viene calcolato](#) direttamente in base a queste metriche. [Vai al calcolatore.](#)



METRICHE

First Contentful Paint
0,7 s

Speed Index
1,7 s

Largest Contentful Paint
0,7 s

Time to Interactive
2,6 s

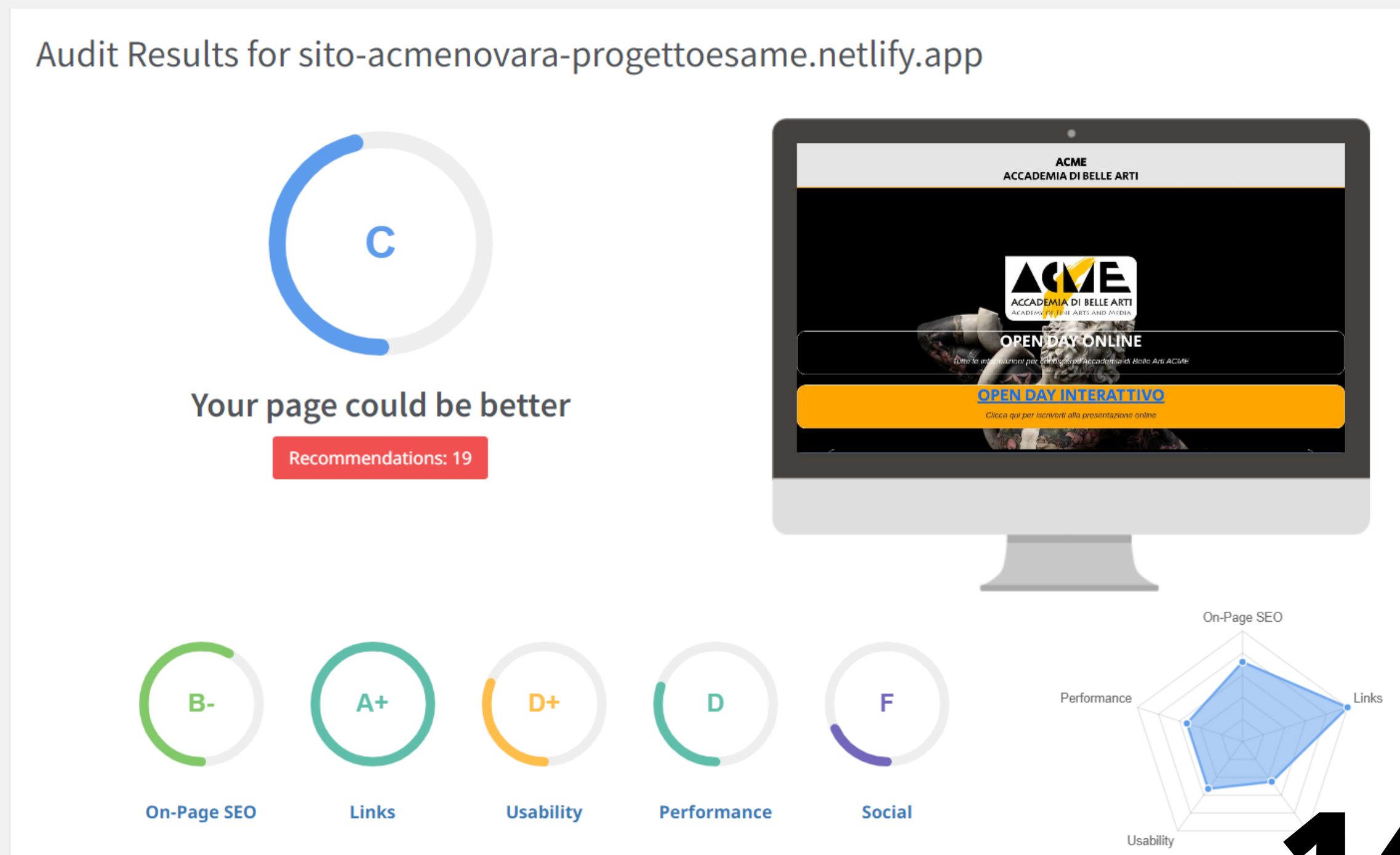
Total Blocking Time
120 ms

Cumulative Layout Shift
0,062

OTTIMIZZAZIONE SEO



Ci siamo anche interfacciati con la SEO. Anche in questo caso abbiamo utilizzato un tester disponibile online per dare un controllo alla pagina, **SEOptimer**. La SEO non è un aspetto da trascurare poichè da essa dipende il posizionamento della pagina all'interno dei motori di ricerca.



Layout Responsive

Un sito responsive si basa su un'impaginazione grafica costituita da griglie e strutture fluide. Esse servono ad adattare l'ambiente a diversi tipi di visualizzazione (in base al dispositivo).





Monica Piemontesi
Web Design
a.a. 2021/2022