# **Table of Contents**

Introduction	1.1
Página Principal	1.2
Navegación	1.3
Principales Entornos	1.4
Principales Entornos II	1.5
Principales Entornos III	1.6
Principales Entornos IV	1.7
Principales Entornos V	1.8

# MANUAL DEL ENTORNO DEL CURSO TENDENCIAS DISRUPTIVAS EN TI

En este manual se podrán encontrar indicaciones claras del uso de las entradas y opciones del entorno que tiene el curso Tendencias Disruptivas en TI.

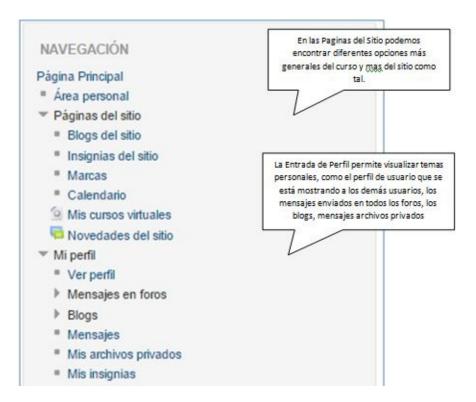
Desarrollado por: Mónica Quintero Agudelo

# 1 Pagina Principal

1- La entrada principal del curso muestra varias opciones que son de utilidad tales como:



2- En el Área de la Navegación podemos encontrar diferentes entradas de interés como:



En la Entrada de Curso Actual se puede encontrar la información necesaria para desarrollar el curso y todas sus actividades. -En la entrada de Participantes podemos ver los compañeros, tutor y director del curso con los que se esteraremos en contacto.

#### Curso actual

#### ▼ TENDENCIAS DISRUPTIVAS EN TI 214001A 291

- Participantes
- ▶ Insignias
- Información Inicial
- ▶ Entomo de Conocimiento
- Aprendizaje colaborativo
- Aprendizaje práctico
- Evaluación y seguimiento
- Gestión del estudiante

#### Mi Correo (1)

- Componer
- Bandeja de entrada (1)
- Destacado
- Borradores (1)
- Enviado
- Cursos
- Basura
- Preferencias

#### Mis cursos

- SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN APLICADA I 214005A\_291
- HABILIDADES GERENCIALES Y CAMBIO ORGANIZACIONAL 21...
- ▶ EMPRENDIMIENTO EN TI 214003A\_291
- TENDENCIAS DISRUPTIVAS EN TI 214001A\_291

En la Sección de Correo se encuentra una parte de mensajes que son enviados y donde podemos enviar mansajes a los usuarios que tenemos dentro de nuestros cursos, tutor o director del curso.

En la parte inferior se encuentran diferentes enlaces a los demás cursos en los que se encuentra inscrito el estudiante. Es un atajo para llegar a ellos.

# **Principales Entornos**

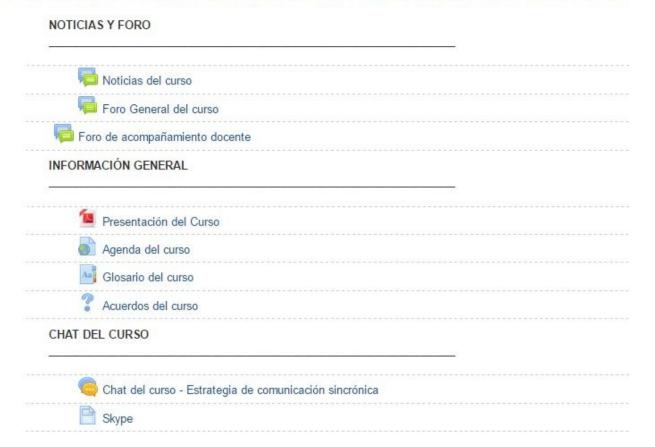
3- En la página principal también se encuentra un resumen de los principales entornos con los que los estudiantes tienen que interactuar constantemente.



a. En la entrada de Información inicial se puede encontrar todo lo relacionado con la presentación del Curso, Noticias Agenda, Glosario, Acuerdos del Curso, Foros Generales y Chats.

### Información Inicial

Este entorno permite articular espacios informativos y comunicativos, con el fin de establecer las acciones para el desarrollo del proceso formativo.



# **Principales Entornos II**

b. En la Entrada de Entorno de conocimiento se encuentra la información relacionada a la guia del curso, rubrica integrada, syllabus y toda la teoria necesaria para el desarrollo del curso.

### Entorno de Conocimiento SYLLABUS DEL CURSO Syllabus del Curso Tendencias Disruptivas en TI Syllabus del Curso Tendencias Disruptivas GUÍA INTEGRADA DE ACTIVIDADES DEL CURSO Guía integrada de actividades Guía integrada de actividades RÚBRICA INTEGRADA DE EVALUACIÓN Rúbrica integrada del curso Rúbrica integrada del curso INTRODUCCIÓN A LA DISRUPCIÓN DIGITAL Presentación Unidad I. Disrupción Digital Forrester (2013). Digital Disruption: Unleashing the Next Wave of Innovation (video) McQuivey, J. (2011), The Disruptor's Handbook. McQuivey, J. (2011). Innovating the adjacent posible TECNOLOGÍA S DISRUPTIVA S Presentación Unidad II. Tecnologías Disruptivas How technology will impact our future? Video.Three Industry Sectors Software Will Transform Video - Moore's Law

# **Principales Entornos III**

c. En la Entrada de Aprendizaje colaborativo se puede encontrar toda la información para la interacción síncrona y asíncrona de los estudiantes y el tutor organizado en pequeños grupos. De igual forma, permite la realimentación a los aportes individuales y grupales teniendo en cuenta lo planteado en la guía de actividades y articulada con la estrategia de aprendizaje.

#### Aprendizaje colaborativo

	es el escenario indicado para la interacción síncrona y asíncrona de los estudiantes y el tutor organizado en pequeños grupos. De igual forma, permite la realimentación a los aportes individuale iendo en cuenta lo planteado en la guía de actividades y articulada con la estrategia de aprendizaje.
En este e	icio los estudiantes de cada grupo pequeño colaboran para el desarrollo de la estrategia de aprendizaje basada en estudio de casos.
	DMENTO INICIAL
	Foro de reconocimiento del curso y de actores.
	DMENTO 1 - INTRODUCCIÓN A LA DISRUPCIÓN DIGITAL
	Introducción a la Disrupción Digital -Foro de Trabajo Colaborativo 1
	DMENTO 2 - TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS
	Tecnologías Disruptivas -Foro de Trabajo Colaborativo 2
	DMENTO FINAL
	Foro de Consolidación del Trabajo Final

## **Principales Entornos IV**

d. En la entrada del entorno práctico se puede encontrar lo que es teoria y situaciones de problemas practicos necesarios para el ejercicio del estudiante. Tambien permite acceder a recursos de apoyo.

#### Aprendizaje práctico

Este entorno está creado para concretar teorías aplicándolas a situaciones problemáticas reales. Permite el ejercicio guiado del estudiante, así como actividades fudicas. Por otra parte, permite acceder a recursos de apoyo para el desarrollo de actividades del curso.

En este curso, se aplica una estrategia de aprendizaje basado en estudio de casos mediante la aplicación práctica de los conceptos y competencias vistos en el curso en un caso estudio.

MOMENTO INICIAL

Hoja de ruta - Encuesta inicial del curso.

Hoja de ruta - Encuesta Inicial del Curso

MOMENTO 1 - INTRODUCCIÓN A LA DISRUPCIÓN DIGITAL

Hoja de Ruta Trabajo Colaborativo 1

Hoja de Ruta Trabajo Colaborativo 1

Formato Autoevaluación para el Trabajo Colaborativo 1

Formato Autoevaluación por pares para el Trabajo Colaborativo 1

e. En la entrada del entorno de Evaluación y seguimiento se puede econtrar el espacio en el cual se debe subir todas las actididades calificables dentro del curso.

#### Evaluación y seguimiento

Este entorno esta dispuesto para el proceso de evaluación continua, formativa y sumativa, así como informar y dar la información de retorno de cada una de las actividades entregadas por el estudiante. También permite reportar las notas obtenidas para cada actividad.



# **Principales Entornos V**

f. En la entrada de gestion del estudiante encontrará diversos recursos que le facilitarán su navegación por páginas confiables del curso, así como de interés general para su proceso de consulta.

#### Gestión del estudiante

Este entorno facilita al estudiante el acceso a diversos recursos que le permitirán realizar algunos trámites propios del proceso, como: acceso a la biblioteca, Radio UNAD, Canal UNAD, Registro y Control, Consejería, bienestar universitario entre otras.



Estas serian las entradas del curso y las opciones que tienen los estudiantes para desarrollar sus actividades de una forma muy efectiva y organizada.