

NAMA : MAHSA SAVIRA BP

NRP : 171 111 078

QUIZ RESPONSI 1 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR 2

```
1. package kuis;
2. public class LinkedList {
3.
4.     LinkedListNode head;
5.     LinkedListNode tail;
6.
7.     LinkedList() {
8.         this.head = null;
9.         this.tail = null;
10.    }
11.    void print() {
12.        LinkedListNode current = this.head;
13.        while (current != null) {
14.            System.out.println(current.data + " ");
15.            current = current.next;
16.        }
17.        System.out.println("");
18.    }
19.
20.    void push(LinkedListNode new_node) {
21.        if (this.head == null && this.tail == null) {
22.            head = new_node;
23.            tail = new_node;
24.        } else {
25.            tail.next = new_node;
26.            new_node.prev = tail;
27.            tail = new_node;
28.        }
29.    }
30.
31.    //quick sort
32.    LinkedListNode qpop() {
33.        LinkedListNode taken = null;
34.        if (this.head == null && this.tail == null) {
35.            taken = null;
36.        } else if (this.head == this.tail) {
37.            taken = head;
38.            head = null;
39.            tail = null;
40.        } else {
41.            taken = head;
42.            head = head.next;
43.        }
44.        return taken;
45.    }
46.
47.    //stackpop
48.    LinkedListNode spop() {
49.        LinkedListNode taken = null;
50.        if (this.head == null && this.tail == null) {
51.            taken = null;
52.        } else if (this.head == this.tail) {
53.            taken = tail;
54.            head = null;
55.            tail = null;
56.        } else {
57.            taken = tail;
58.            tail = tail.prev;
59.        }
60.    }
61.}
```

```

60.         return taken;
61.     }
62. }

```

```

63. package kuis;
64. public class LinkedListNode {
65.     LinkedListNode next;
66.     LinkedListNode prev;
67.     String data;
68.     LinkedListNode(String new_data) {
69.         this.data = new_data;
70.         this.prev = null;
71.         this.next = null;
72.     }
73.     void set_prev(LinkedListNode other) {
74.         this.prev = other;
75.         if (other != null) {
76.             other.next = this;
77.         }
78.     }
79.     void set_next(LinkedListNode other) {
80.         this.next = other;
81.         if (other != null) {
82.             other.prev = this;
83.         }
84.     }
85. }
86. }
87. }

```

```

88. /*
89.  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
90.  * To change this template file, choose Tools | Templates
91.  * and open the template in the editor.
92.  */
93. package kuis;
94.
95. /**
96.  *
97.  * @author Mahsa Savira
98.  */
99. import java.util.Scanner;
100. import java.util.Hashtable;
101. import java.util.Random;
102. import java.util.ArrayList;
103.
104. public class Kuis {
105.
106.     public static void main(String[] args) {
107.         Scanner sc = new Scanner(System.in);
108.         Hashtable<Integer, String> pertanyaan = new Hashtable<Integer, String>();
109.         ArrayList<Integer> soal = new ArrayList<Integer>();
110.         LinkedList a = new LinkedList();
111.         int tebak, benar = 0, salah = 0, pilihan, antri = 1, banyakantri, pi
112.         lih, kode = 0, main = 1;
113.
114.         char ulang;
115.
116.         do {

```

```

116.         ulang = 0;
117.
118.         System.out.println("    Tebak Harga Jajanan");
119.         System.out.println("-----");
120.         System.out.println("MENU");
121.         System.out.println("1. Masukkan Nama Peserta");
122.         System.out.println("2. Lihat Nama Peserta");
123.         System.out.println("3. Hapus Peserta");
124.         System.out.println("");
125.
126.         do {
127.             System.out.print("Masukkan Pilihan    : ");
128.             pilihan = sc.nextInt();
129.         } while (pilihan < 1 || pilihan > 3);
130.
131.         switch (pilihan) {
132.             case 1:
133.                 do {
134.
135.                     System.out.print("Masukkan banyak Data Peserta : ");
136.
137.                     banyakantri = sc.nextInt();
138.                     if (banyakantri < 1 || banyakantri > 2) {
139.                         System.out.println("Maaf maksimal 2 peserta");
140.                     }
141.                 } while (banyakantri < 1 || banyakantri > 2);
142.                 System.out.println("");
143.                 pertanyaan.put(1, "Berapa Harga 10 Permen Yupi?");
144.                 pertanyaan.put(2, "Berapa Harga Chitato?");
145.                 pertanyaan.put(3, "Berapa Harga Biskuit Roma?");
146.                 pertanyaan.put(4, "Berapa Harga Malkist?");
147.                 pertanyaan.put(5, "Berapa Harga 10 Permen Milkita?");
148.
149.                 soal.add(5000);
150.                 soal.add(3000);
151.                 soal.add(6000);
152.                 soal.add(7000);
153.                 soal.add(5000);
154.
155.                 Object[] keys = pertanyaan.keySet().toArray();
156.
157.                 do {
158.                     System.out.println("");
159.                     System.out.println("    Tebak Harga Jajanan Warung D'
Mur");
160.                     System.out.println("-----");
161.                     System.out.print("Masukkan Nama Peserta ke " + antri
+ " : ");
162.
163.                     String namap = sc.next();
164.                     a.push(new LinkedListNode(namap));
165.                     antri++;
166.
167.                     for (int i = 0; i < 5; i++) {
168.                         Object key = keys[new Random().nextInt(keys.leng
th)];
169.                         System.out.println(key + " = " + pertanyaan.get(
key));
170.
171.                         System.out.print("Masukkan Tebakan Harga : ");
172.                         tebak = sc.nextInt();
173.
174.                         int harga = soal.get((int) key - 1);
175.                         if (tebak > harga || tebak == harga) {
176.                             if ((tebak - harga) <= 3000) {
177.                                 System.out.println("Benar");
178.                             }
179.                         }
180.                     }
181.                 } while (antri < 5);
182.             }
183.         }
184.     }
185. }

```

```

176.                benar++;
177.            } else if (((tebak - harga) == 0 || (tebak -
    harga) < 0) || (tebak - harga) > 3000) {
178.                System.out.println("salah");
179.                salah++;
180.            }
181.
182.            } else if (harga > tebak) {
183.                if ((harga - tebak) <= 3000) {
184.                    System.out.println("Benar");
185.                    benar++;
186.                } else if (((harga - tebak) == 0 || (tebak -
    harga) < 0)) {
187.                    System.out.println("Salah");
188.                    salah++;
189.                }
190.            } else if ((tebak - harga) > 5000) {
191.                System.out.println("Salah");
192.                salah++;
193.            }
194.            System.out.println("");
195.        }
196.        System.out.println(" \n\nPoint Peserta dengan nama
    " + namap + " adalah");
197.        System.out.println("-----");
198.        System.out.println("Benar \t: " + benar);
199.        System.out.println("Salah \t: " + salah);
200.    } while (antri <= 2 );
201.
202.        break;
203.    case 2:
204.        System.out.println("  Lihat Nama Peserta");
205.        System.out.println("-----");
206.        a.print();
207.        System.out.println("");
208.        break;
209.
210.    case 3:
211.        System.out.println("  Hapus Peserta");
212.        System.out.println("-----");
213.        System.out.println("1. Hapus Peserta antrian Depan");
214.        System.out.println("2. Hapus Peserta antrian Belakang");
215.
216.        System.out.println("Pilih   : ");
217.        pilih = sc.nextInt();
218.        switch (pilih) {
219.            case 1:
220.                System.out.println("Hapus Peserta antrian Depan"
    );
221.                a.print();
222.                System.out.println("Antrian depan yang akan di h
    apus : " + a.qpop().data);
223.                break;
224.            case 2:
225.                System.out.println("Hapus Peserta Antrian Belaka
    ng");
226.                a.print();
227.                System.out.println("Antrian belakang yang akan d
    i hapus : " + a.spop().data);
228.                break;
229.            }
230.            System.out.println("");
231.        }
232.    do {

```

```

233.             System.out.print("Kembali ke Menu? (y/t) : ");
234.             ulang = sc.next().charAt(0);
235.             } while ((ulang != 'Y' && ulang != 'y') && (ulang != 'T' && ulan
g != 't'));
236.             } while (ulang == 'y' || ulang
237.                     == 'Y');
238.         }
239.
240.     }

```

OUTPUT

```

run:
    Tebak Harga Jajanan
-----
MENU
1. Masukkan Nama Peserta
2. Lihat Nama Peserta
3. Hapus Peserta

Masukkan Pilihan      : 1
Masukkan banyak Data Peserta : 3
Maaf maksimal 2 peserta
Masukkan banyak Data Peserta : 2

```

Tebak Harga Jajanan Warung D'Mur

Masukkan Nama Peserta ke 1 : MAHSA

4 = Berapa Harga Malkist?

Masukkan Tebakan Harga : 2000

Salah

3 = Berapa Harga Biskuit Roma?

Masukkan Tebakan Harga : 5000

Benar

4 = Berapa Harga Malkist?

Masukkan Tebakan Harga : 5000

Benar

2 = Berapa Harga Chitato?

Masukkan Tebakan Harga : 3000

Benar

4 = Berapa Harga Malkist?

Masukkan Tebakan Harga : 8000

Benar

Point Peserta dengan nama MAHSA adalah

Benar : 4

Salah : 1

Tebak Harga Jajanan Warung D'Mur

Masukkan Nama Peserta ke 2 : NIRWAN

2 = Berapa Harga Chitato?

Masukkan Tebakan Harga : 4000

Benar

5 = Berapa Harga 10 Permen Milkita?

Masukkan Tebakan Harga : 5000

Benar

4 = Berapa Harga Malkist?

Masukkan Tebakan Harga : 2000

Salah

5 = Berapa Harga 10 Permen Milkita?

Masukkan Tebakan Harga : 6000

Benar

3 = Berapa Harga Biskuit Roma?

Masukkan Tebakan Harga : 3000

Benar

Point Peserta dengan nama NIRWAN adalah

Benar : 8

Salah : 2

Kembali ke Menu? (y/t) :

Kembali ke Menu? (y/t) : y

Tebak Harga Jajanan

MENU

1. Masukkan Nama Peserta

2. Lihat Nama Peserta

3. Hapus Peserta

Masukkan Pilihan : 2

Lihat Nama Peserta

MAHSA

NIRWAN

Kembali ke Menu? (y/t) : y
Tebak Harga Jajanan

MENU

1. Masukkan Nama Peserta
2. Lihat Nama Peserta
3. Hapus Peserta

Masukkan Pilihan : 3
Hapus Peserta

-
1. Hapus Peserta antrian Depan
 2. Hapus Peserta antrian Belakang

Pilih :

1

Hapus Peserta antrian Depan

MAHSA

NIRWAN

Antrian depan yang akan di hapus : MAHSA

Kembali ke Menu? (y/t) : y
Tebak Harga Jajanan

MENU

1. Masukkan Nama Peserta
2. Lihat Nama Peserta
3. Hapus Peserta

Masukkan Pilihan : 2
Lihat Nama Peserta

NIRWAN

Kembali ke Menu? (y/t) : t

BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 minutes 32 seconds)

|