

BIG O - ANÁLISIS COMPLEJIDAD TEMPORAL Y ESPACIAL

BIG O - ANÁLISIS DE COMPLEJIDAD

Daniel Blanco Calviño

¿QUÉ ES EL BIG O?

- **Métrica** que se utiliza en Ingeniería del Software para **medir la eficiencia de nuestros algoritmos**.
- Es básico para determinar cómo se comportarán nuestros algoritmos bajo una carga de trabajo alta.

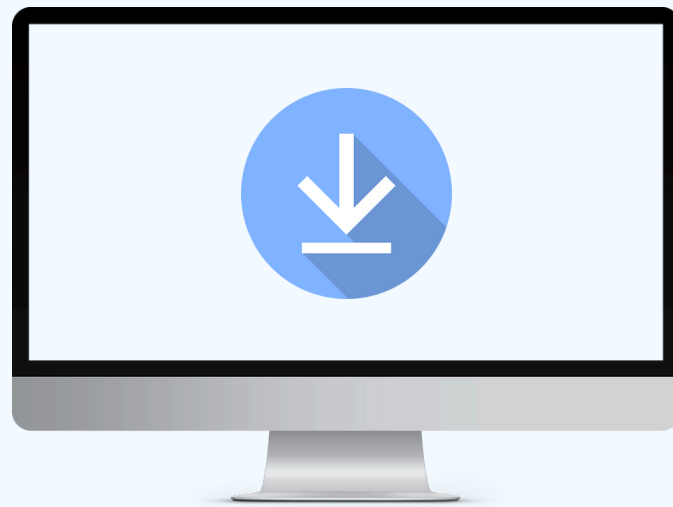


Dominar **este tema es esencial** para las entrevistas y para ser un gran desarrollador.

¿QUÉ ES EL BIG 0?

- **Objetivo:** Tener toda la colección de juegos de PS5.

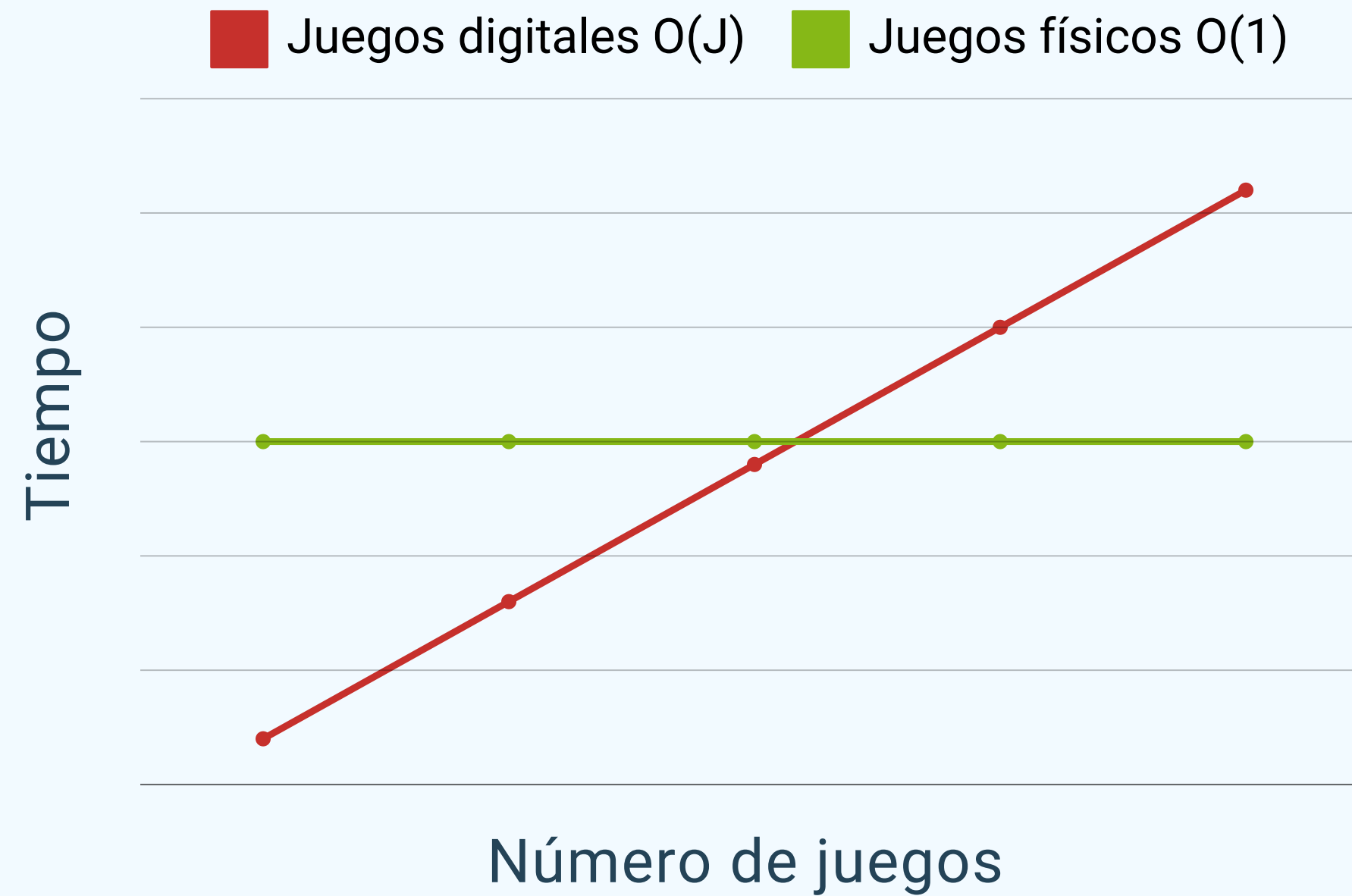
Juego digital



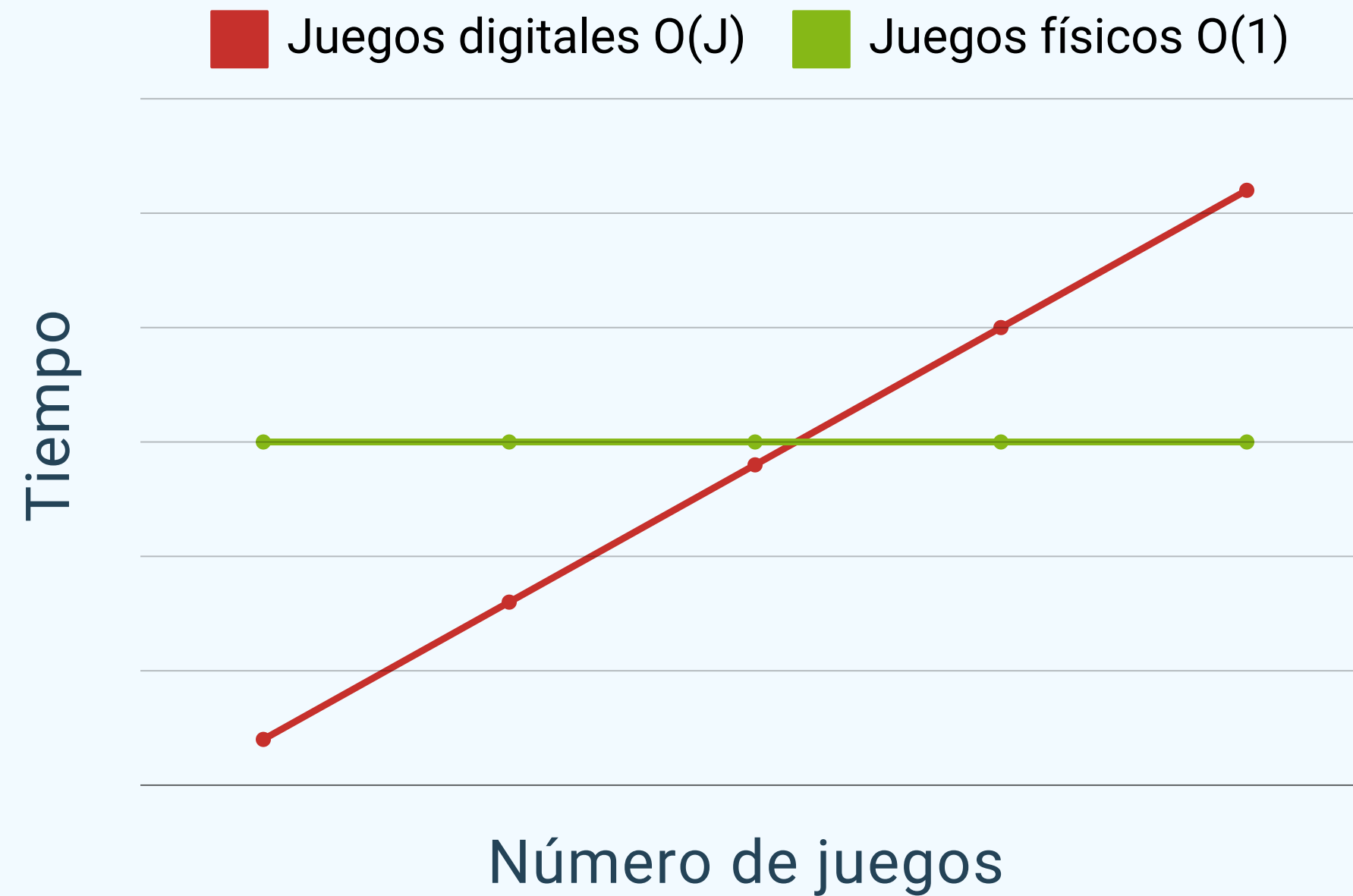
Juego físico



TIEMPO DE EJECUCIÓN ASINTÓTICO



TIEMPO DE EJECUCIÓN ASINTÓTICO



- $O(\log N)$, $O(N \log N)$, $O(N)$, $O(N^2)$, $O(2^N)$.

COMPLEJIDAD ESPACIAL

- El espacio utilizado es importante al analizar un algoritmo.
- **Compromisos** entre complejidad temporal y espacial.

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Input: Spain

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain



EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Input: Spain

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain



Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Input: Spain

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain



Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Input: Spain

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain



Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: María
Age: 30
Country: Spain

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Input: Spain

Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: Marco
Age: 20
Country: Italy

Name: Dave
Age: 40
Country: UK

Name: María
Age: 30
Country: Spain

Complejidad temporal $O(N)$



Name: Daniel
Age: 26
Country: Spain

Name: María
Age: 30
Country: Spain

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Spain	<div><div><div>Name: Daniel Age: 26 Country: Spain</div><div>Name: María Age: 30 Country: Spain</div></div></div>
Italy	<div><div><div>Name: Marco Age: 20 Country: Italy</div></div></div>
UK	<div><div><div>Name: Dave Age: 40 Country: UK</div></div></div>

EJEMPLO COMPLEJIDAD ESPACIAL

Spain	<div>Name: Daniel Age: 26 Country: Spain</div> <div>Name: María Age: 30 Country: Spain</div>
Italy	<div>Name: Marco Age: 20 Country: Italy</div>
UK	<div>Name: Dave Age: 40 Country: UK</div>

- **Complejidad temporal $O(1)$** gracias al Hash Map.
- **Complejidad espacial $O(N)$** debido a la memoria adicional.
- **Compromiso** entre complejidad temporal y espacial.



¡Solo se cuenta la memoria adicional!

CONSTANTES

- Big O describe el **ritmo con el que crece la complejidad** de un algoritmo.
 - $O(N)$ puede ser más rápido que $O(1)$ para valores bajos.

```
1  int sum = 0;
2  int product = 1;
3
4  for (int val : array) {
5      sum += val;
6      product *= val;
7  }
```

$O(N)$

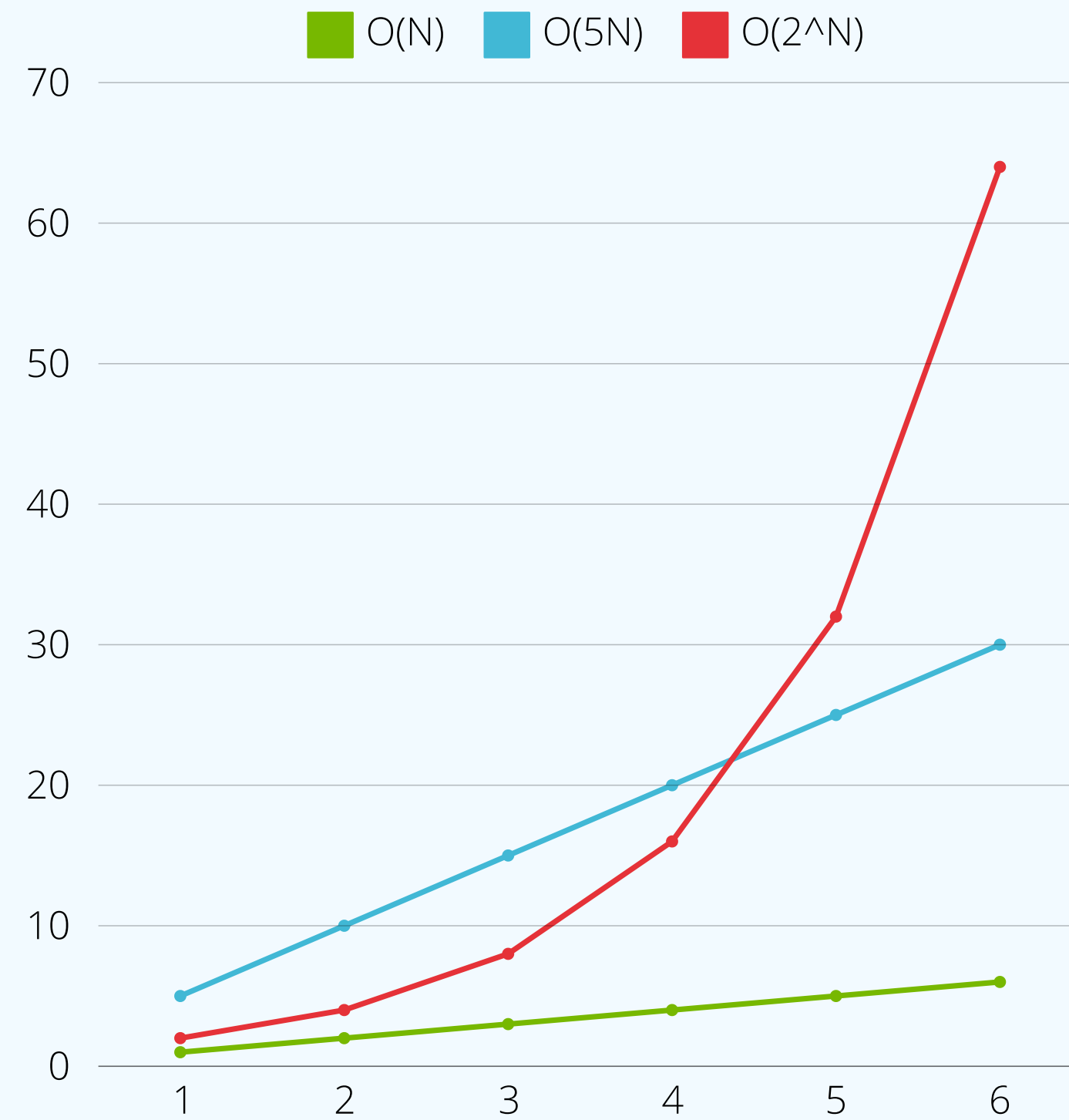
```
1  int sum = 0;
2  int product = 1;
3
4  for (int val : array) {
5      sum += val;
6  }
7
8  for (int val : array) {
9      product *= val;
10 }
```

¿ $O(2N)$?



El N° de instrucciones no determina la complejidad. Se deben **eliminar las constantes**.

CONSTANTES



TÉRMINOS NO DOMINANTES

$\text{¿}O(N + N^2)\text{?}$

$\left\{ \begin{array}{l} O(N) \\ O(N^2) \end{array} \right\}$

```
1  int sum = 0;
2  int result = 0;
3
4  for (int val : array) {
5      sum += val;
6  }
7
8  for (int x : array) {
9      for (int y : array) {
10         result += x * y - sum;
11     }
12 }
```

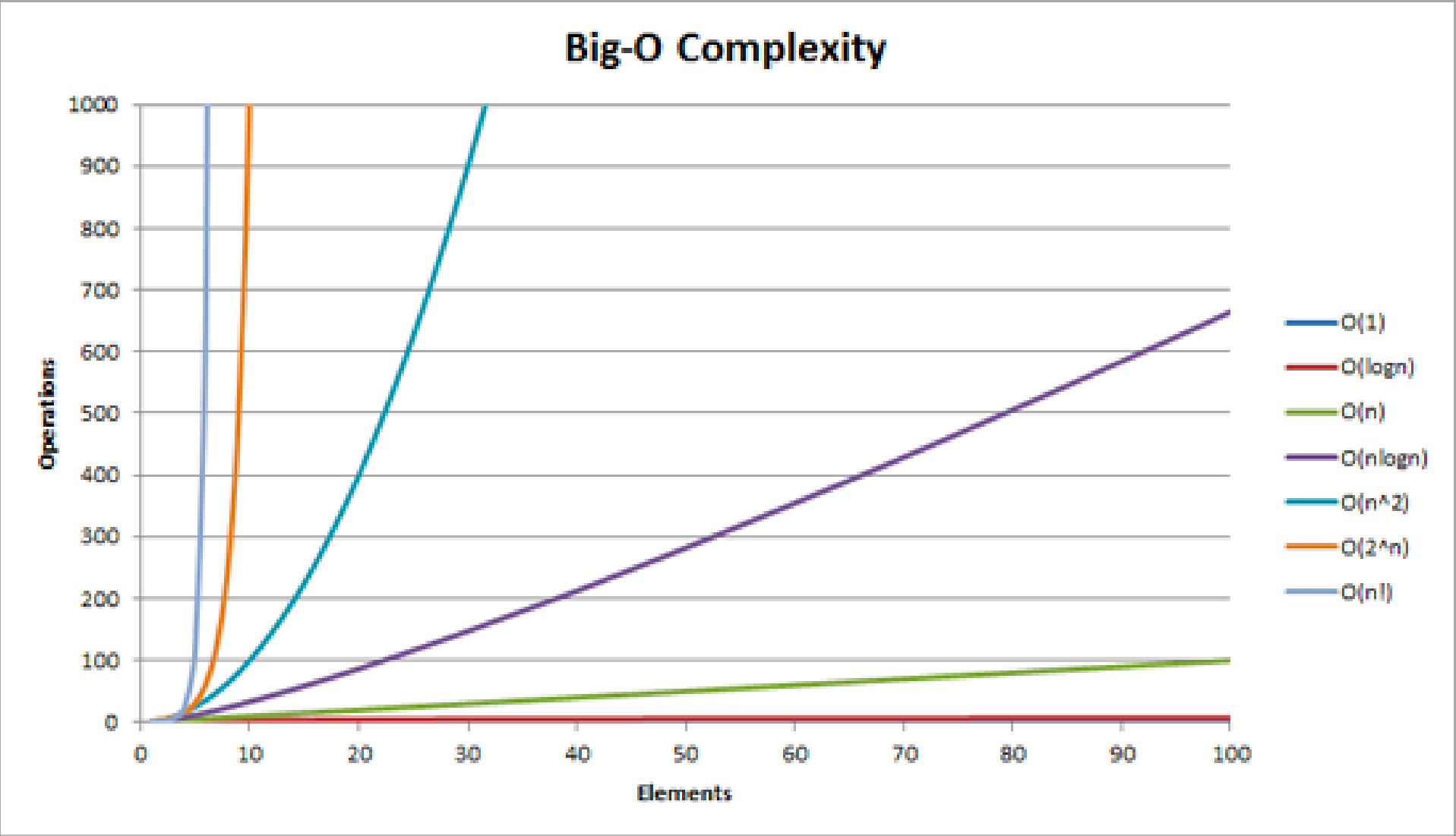
➡ $O(2N^2) == O(N^2 + N^2) == O(N^2)$. Lo mismo para el caso anterior con N . Se deben eliminar los términos no dominantes.

"N" DIFERENTES

```
1  int sum = 0;
2
3  for (int val : arrayA) {
4      sum += val;
5  }
6
7  for (int val : arrayB) {
8      sum += val;
9  }
```

➡ A primera vista parece complejidad $O(N)$, pero los arrays **pueden tener tamaños diferentes**, por lo que se deben tener en cuenta para la complejidad total: **$O(A + B)$** .

BIG O MÁS COMUNES



$O(1)$ - COMPLEJIDAD CONSTANTE

```
1  int max(int a, int b) {  
2      if (a >= b) return a;  
3      return b;  
4  }
```

$O(\log N)$ - COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA

- **Búsqueda binaria.** Búsqueda de un elemento en un conjunto de datos ordenado.
 - Tomamos el elemento central.
 - Si el target == elemento , hemos finalizado.
 - Si el target < elemento, nos quedamos con el subarray izquierdo.
 - Si el target > elemento, nos quedamos con el subarray derecho.
 - Repetimos hasta encontrar el elemento o concluir que no se encuentra en el array.

$O(\log N)$ - COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA

- Target: 15

1	3	4	7	8	10	15	18	25
---	---	---	---	---	----	----	----	----

$O(\log N)$ - COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA

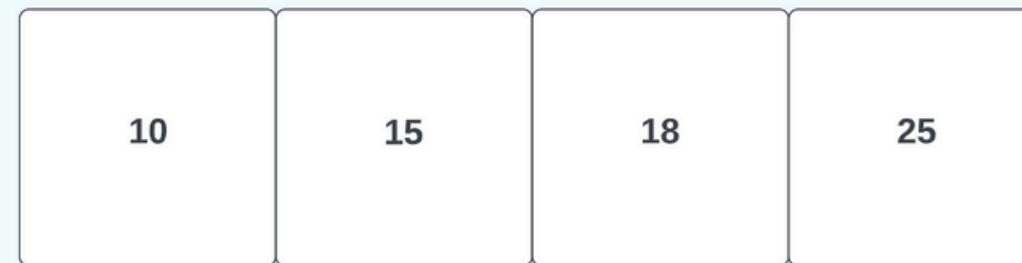
- Target: 15



1	3	4	7	8	10	15	18	25
---	---	---	---	---	----	----	----	----

$O(\log N)$ - COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA

- Target: 15



$O(\log N)$ - COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA

- Target: 15



$O(N)$ - COMPLEJIDAD LINEAL

```
1  Employee linearSearch(Employee[] employees, String name) {  
2      for (Employee e : employees) {  
3          if (name.equals(e.getName())) return e;  
4      }  
5  
6      return null;  
7  }
```

$O(N \log N)$

- Los mejores **algoritmos de ordenación** que aplican divide y vencerás:
 - Merge Sort
 - Heap Sort
 - Quick Sort
- N veces búsqueda binaria.

$O(N^2)$

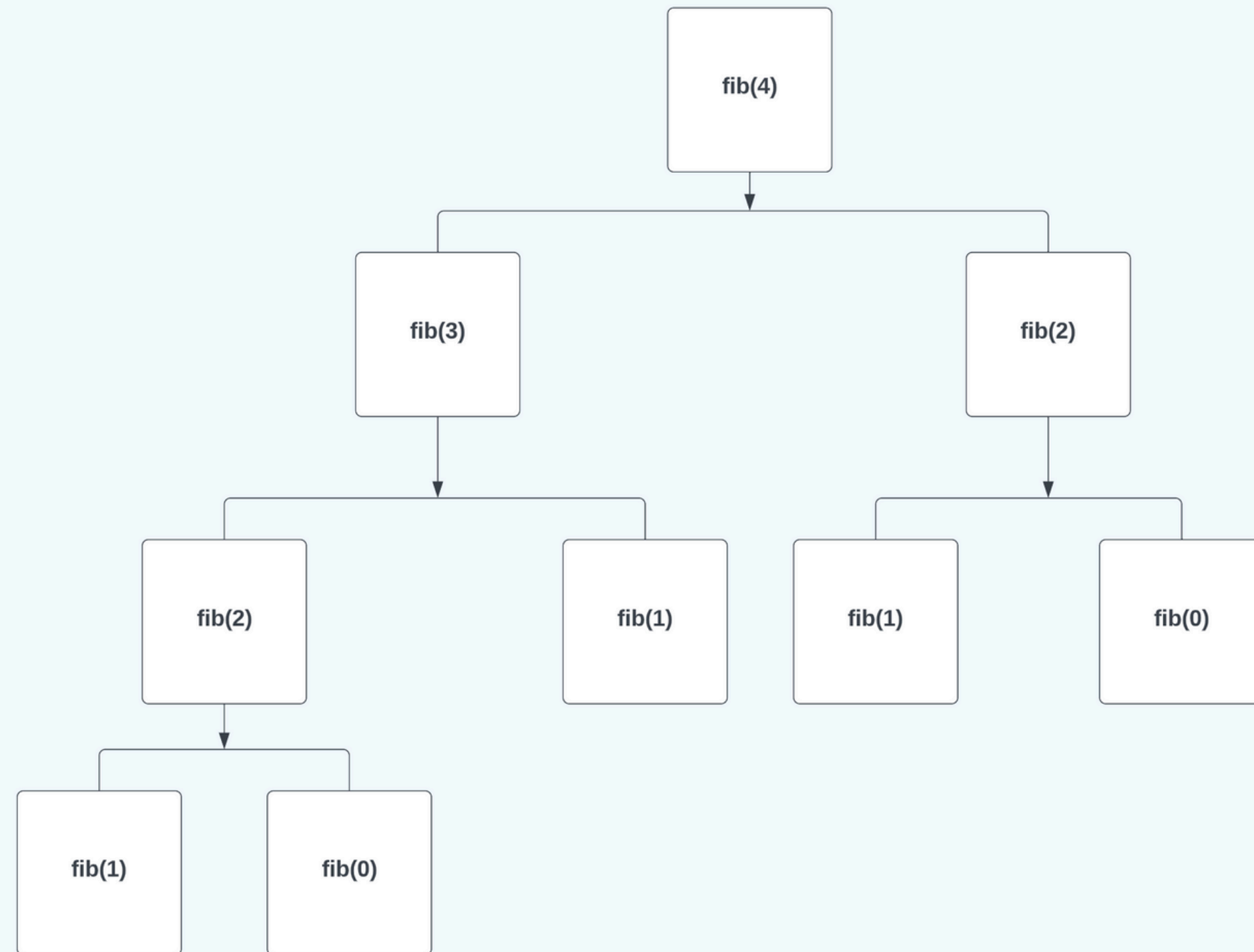
```
1 void printPairs(int[] array) {  
2     for (int x : array) {  
3         for (int y : array) {  
4             System.out.println(x + " " + y);  
5         }  
6     }  
7 }
```

$O(2^N)$

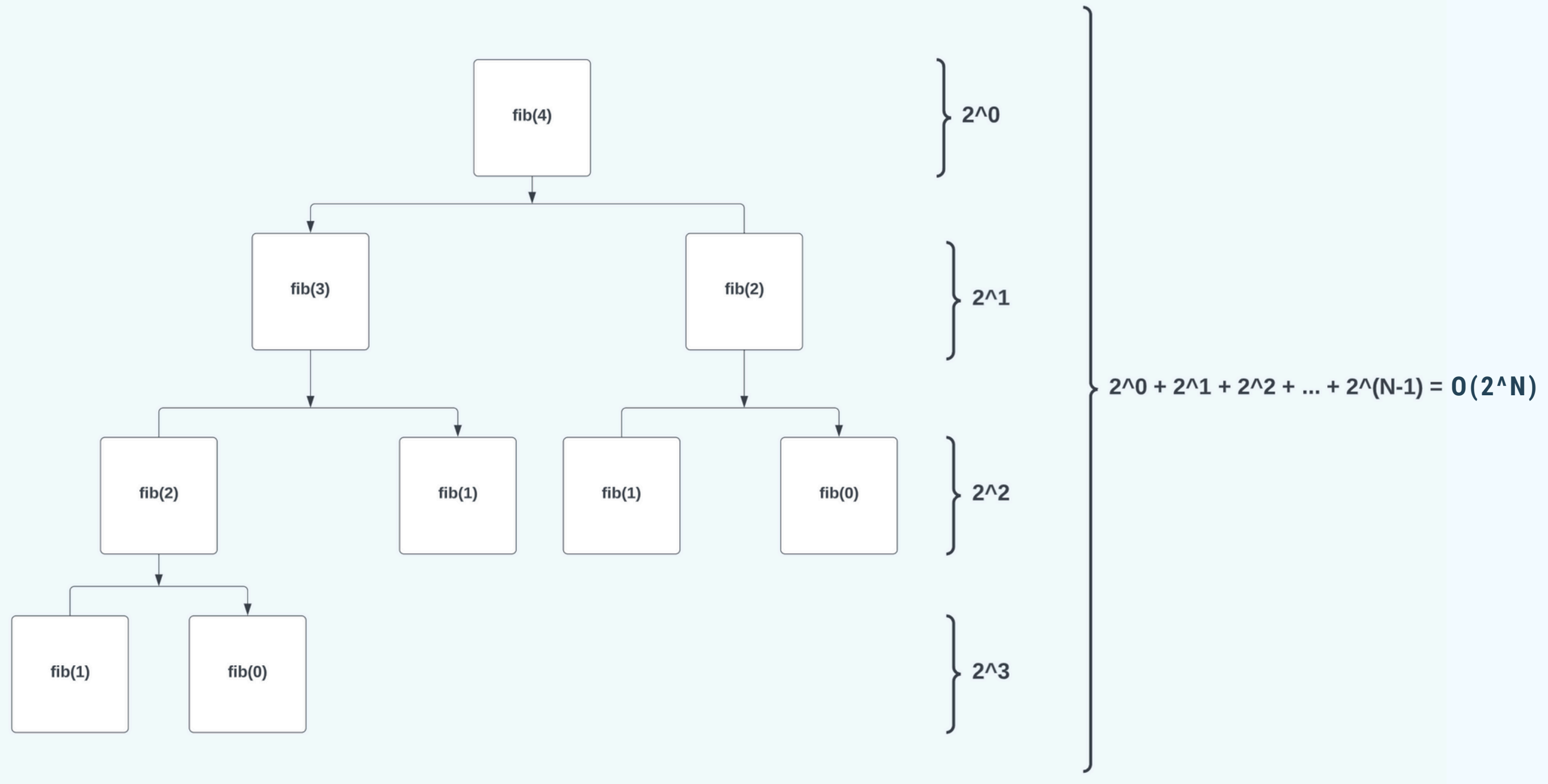
- Secuencia fibonacci:
 - $\text{fibonacci}(0) = 0$; $\text{fibonacci}(1) = 1$; $\text{fibonacci}(N) = \text{fibonacci}(N - 1) + \text{fibonacci}(N - 2)$
- Ejemplo **$\text{fibonacci}(3) = \text{fibonacci}(2) + \text{fibonacci}(1) = 1 + 1 = 2$** .

```
1  int fibonacci(int n) {  
2      if (n < 2) return n;  
3      return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);  
4  }
```

$O(2^N)$



$O(2^N)$



$O(N!)$

- $N! = N * (N - 1) * (N - 2) * \dots * 3 * 2$.
 - $3! = 3 * 2 = 6$
 - $6! = 6 * 5 * 4 * 3 * 2 = 720$

```
1  void nFactorialExample(int n) {  
2      for (int i = 0; i < n; i++) {  
3          nFactorialExample(n - 1);  
4      }  
5  }
```


CONCLUSIONES TEORÍA

- **No te frustes** si no lo comprendes del todo.
 - Veremos más ejercicios específicos de Big O.
 - **Analizaremos la complejidad en todos los ejercicios** del curso.
- Concepto muy importante que te pedirán en las entrevistas de este tipo.

CONCLUSIONES TEORÍA

- **No te frustes** si no lo comprendes del todo.
 - Veremos más ejercicios específicos de Big O.
 - **Analizaremos la complejidad en todos los ejercicios** del curso.
- Concepto muy importante que te pedirán en las entrevistas de este tipo.
- Big O
 - Mide la **complejidad temporal y espacial** de nuestros algoritmos **en los extremos**.
 - Un algoritmo de mayor complejidad puede ser más rápido para un N pequeño.
 - No nos importa. **Para N pequeños todos los algoritmos son rápidos.**