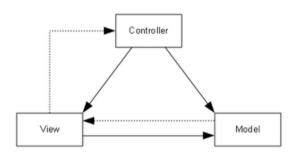
# MODUL PRAKTIKUM 11 IMPLEMENTASI MVC (Model-View-Controller) PADA JAVA

#### A. Dasar Teori

## > Pengertian MVC

MVC merupakan sebuah konsep dalam membangun sebuah aplikasi dengan memisahkan antara data dari tampilan dan aksi pemrosesannya. Model berfungsi sebagai sumber data. View berfungsi sebagai desain interface yang berinteraksi langsung dengan user. Controller berguna sebagai "otak" yang memproses data yang dilakukan oleh user.

Sekilas MVC kelihatannya merepotkan karena harus menulis kode lebih banyak tapi keuntungannya adalah kode kita lebih maintainable karena bisa mengubah salah satu bagian tanpa harus mengubah bagian yang lain. Arsitektur MVC ini memungkinkan adanya perubahan dalam domain model tanpa harus mengubah code untuk menampilkan domain model tersebut. Hal ini sangat bermanfaat ketika aplikasi mempunyai domain model dan view komponen sangat besar dan kompleks.



Gambar: Alur kerja MVC

## Pengertian DAO

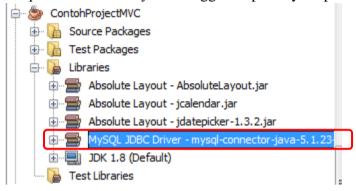
Data Access Object (DAO) merupakan sebuah object yang menyediakan sebuah abstract interface terhadap beberapa database atau mekanisme persistence, menyediakan beberapa operasi tertentu tanpa mengekspos detail database. Penerapan konsep ini sering disebut dengan separation of concern dimana setiap kode dipisahkan berdasarkan fungsinya sehingga kode diatasnya hanya perlu mengetahui secara abstrak cara mengakses data tanpa perlu mengetahui bagaimana akses ke sumber data diimplementasikan.

## Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

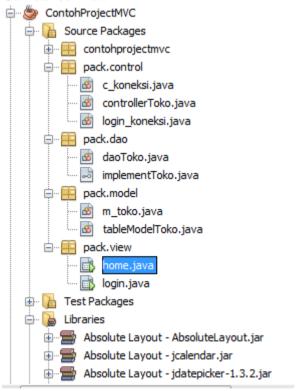
#### B. Praktikum

Konsep MVC ini menggunakan studi kasus pembuatan data rekap barang di sebuah toko dengan database MySQL. Langkah-langkah pembuatannya dengan konsep MVC dengan fungsi CRUD (Create-Read-Update-Delete) dan fungsi pencarian, sebagai berikut.

1. Import library MySQL, Klik kanan pada Libraries dari project anda, kemudian pilih "Add Library". Sehingga tampilannya seperti ini.



2. Buatlah package-package untuk model, view, controller, dao, koneksi, dan main. Yang bertujuan agar lebih terstruktur dalam peng-konsep-an MVC, lihat Gambar berikut.



3. Membuat class **control** untuk koneksi, Buatlah Java class dengan nama "**c\_koneksi.java**" dan tempatkan pada package "**control**", kemudian isikan dengan code berikut.

File c\_koneksi.java

```
package pack.control;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JOptionPane;
/**
 * @author ARIFIN
*/
public class c koneksi {
   public static ResultSet executeQuery(String SQL) {
      ResultSet rs = null;
        Connection koneksi = setKoneksi();
        try {
            Statement st = koneksi.createStatement();
            rs = st.executeQuery(SQL);
        } catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(c koneksi.class.getName()).log(Level.SEV
ERE, null, ex);
        }
        return rs;
    public static int execute(String SQL) {
        int status = 0;
        Connection koneksi = setKoneksi();
        try {
            Statement st = koneksi.createStatement();
            status = st.executeUpdate(SQL);
        } catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(c koneksi.class.getName()).log(Level.SEV
ERE, null, ex);
        return status;
    }
    public static Connection setKoneksi() {
       String konString =
"jdbc:mysql://localhost:3306/toko";
        Connection koneksi = null;
        try {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
koneksi = (Connection)
DriverManager.getConnection(konString, "root", "");
            System.out.println("Koneksi Berhasil");
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
Logger.getLogger(c koneksi.class.getName()).log(Level.SEV
ERE, null, ex);
            System.out.println("Koneksi Gagal");
        } catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(c koneksi.class.getName()).log(Level.SEV
ERE, null, ex);
            System.out.println("Koneksi Gagal");
        return koneksi;
    }
   public static Object getConnection() {
        return null;
Connection con = null;
Statement st = null;
ResultSet rs = null;
String sql = null;
public c koneksi(){
   try
    {
     con
=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306
/toko", "root", "");
    st = con.createStatement();
    catch (Exception a)
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi Database
Gagal"+ a);
    }
```

## File login\_koneksi.java

```
package pack.control;
import com.mysql.jdbc.Connection;
import com.mysql.jdbc.Driver;
```

```
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
/**
 * @author ARIFIN
 * /
public class login koneksi {
    private static Connection koneksi;
public static Connection GetConnection() throws
SQLException
if (koneksi == null) {
Driver driver = new Driver();
koneksi = (Connection)
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/toko?
zeroDateTimeBehavior=convertToNull", "root", "");
return koneksi;
}
```

Nama database: "toko". nama user MySQL yaitu "**root**", sedangkan dikosongkan karena MySQL tidak menggunakan password sehingga hanya ditandai dengan string kosong (" ").

Kemudian membuat class toko di **package control** dengan nama **controllerToko.java**, kemudian isikan code berikut

```
package pack.control;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.List;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import javax.swing.table.TableModel;
import pack.dao.daoToko;
import pack.dao.implementToko;
import pack.model.m toko;
import pack.view.home;
import pack.model.tableModelToko;
/**
 * @author ARIFIN
* /
public class controllerToko {
    home hm;
    implementToko impToko;
   List<m toko> lt;
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
public controllerToko(home hm) {
       this.hm = hm;
        impToko = new daoToko();
       lt = impToko.getAll();
    }
//mengkosongkan isian field
   public void Reset(){
       hm.getTxtKode().setText("");
       hm.getTxtNama().setText("");
       hm.getTxtHarga().setText("");
       hm.getCbKategori().setSelectedItem(null);
       hm.getCbJenis().setSelectedItem(null);
    }
//menghapus data yang dipilih
   public void Hapus() {
        if (!hm.getTxtKode().getText().trim().isEmpty()){
        }else{
            String kode = (hm.getTxtKode().getText());
            impToko.HapusData(kode);
            JOptionPane.showMessageDialog(hm,
                                                  "Data
                                                             berhasil
dihapus");
       }
   //menyimpan data
   public void SimpanData() {
       m toko toko = new m toko();
       toko.setkode(hm.getTxtKode().getText());
        toko.setnama(hm.getTxtNama().getText());
       toko.setharga(hm.getTxtHarga().getText());
toko.setkategori(hm.getCbKategori().getSelectedItem().toString());
        toko.setjenis(hm.getCbJenis().getSelectedItem().toString());
        impToko.SimpanData(toko);
   //mengubah data
   public void Ubah() {
       m toko toko = new m toko();
       toko.setkode(hm.getTxtKode().getText());
       toko.setnama(hm.getTxtNama().getText());
toko.setkategori(hm.getCbKategori().getSelectedItem().toString());
       toko.setjenis(hm.getCbJenis().getSelectedItem().toString());
        toko.setharga(hm.getTxtHarga().getText());
        impToko.UbahData(toko);
   }
   public void isiTable() {
   lt =impToko.getAll();
   tableModelToko tmt = new tableModelToko(lt);
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
hm.getTableData().setModel(tmt);
    public void isiField(int row) {
   hm.getTxtKode().setText(lt.get(row).getkode().toString());
    hm.getTxtNama().setText(lt.get(row).getnama().toString());
hm.getCbKategori().setSelectedItem(lt.get(row).getkategori().toStrin
q());
hm.getCbJenis().setSelectedItem(lt.get(row).getjenis().toString());
   hm.getTxtHarga().setText(lt.get(row).getharga().toString());
    }
    public void CariKategori() {
(hm.getCbCariKategori().getSelectedItem().toString().isEmpty()) {
impToko.getCariKategori((String)hm.getCbCariKategori().getSelectedIt
em());
            isiTableCariKategori();
        }else{
            JOptionPane.showMessageDialog(hm, "Silahkan
                                                               Pilih
Kategori");
       }
    }
   private void isiTableCariKategori() {
                                    =impToko.getCariKategori((String)
hm.getCbKategori().getSelectedItem());
      tableModelToko tmt = new tableModelToko(lt);
      hm.getTableData().setModel(tmt);
    }
    }
```

4. Kemudian setelah selesai, buatlah file "**m\_toko.java**" pada package "**model**" yang berisi method set dan get.

```
package pack.model;
/**
    * @author ARIFIN
    */
public class m_toko {
    public String Nama_Barang, Jenis, Harga, Kategori;
    public String Kode_Barang;

public String getkode()
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
return Kode Barang;
public String getnama()
    return Nama Barang;
public String getkategori()
   return Kategori;
public String getjenis()
   return Jenis;
public String getharga()
   return Harga;
//method set
public void setkode(String kode)
    this.Kode Barang= kode;
public void setnama(String nama)
    this.Nama Barang= nama;
public void setkategori(String kategori)
    this.Kategori=kategori;
public void setjenis(String jenis)
    this.Jenis= jenis;
public void setharga(String harga)
   this.Harga= harga;
```

kode, nama, kategori, jenis dan harga merupakan nama dari attribute yang ada di database. Fungsi **setter** (method set) and **getter** (method get) tersebut untuk

mengambil data dari database dan memanggilnya, sebagai perantara penyaluran data.

Kemudian buatlah file "tableModelToko.java" pada package "model" dan isikan dengan code berikut:

```
package pack.model;
import java.util.List;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
* @author ARIFIN
*/
public class tableModelToko extends AbstractTableModel{
    List<m toko>lt;
    public tableModelToko(List<m toko> lt) {
    this.lt=lt;
    }
    @Override
    public int getRowCount() {
    return lt.size();
    @Override
    public int getColumnCount() {
    return 5;
    public String getColumnName(int column) {
    switch (column) {
       case 0:
            return"Kode Barang";
        case 1:
            return"Nama Barang";
        case 2:
           return"Kategori";
        case 3:
            return"Jenis";
        case 4:
           return"Harga";
        default:
            return null;
    } }
    @Override
    public Object getValueAt(int row, int column) {
    switch (column) {
        case 0:
            return lt.get(row).getkode();
        case 1:
            return lt.get(row).getnama();
        case 2:
            return lt.get(row).getkategori();
        case 3:
            return lt.get(row).getjenis();
        case 4:
```

```
return lt.get(row).getharga();
    default:
        return null;
    }
}
```

Tabel model berguna untuk mengambil data dari database yang akan ditampilkan pada JTable yang ada di Frame. Data disimpan dalam List. Yang kemudian dapat dipanggil untuk ditampilkan di JTable.

5. Membuat Desain Interface, Buatlah frame desain aplikasi yang ditempatkan pada package "view"

Frame pertama dengan nama login dan kedua dengan nama home.



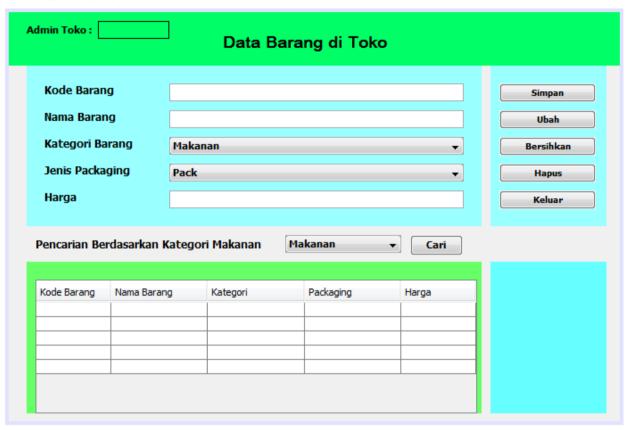
#### Code untuk **Button SignIn**

```
private
          void
                 SignInActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
        Connection connection;
        PreparedStatement ps;
       try {
            connection
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/toko?zeroDate
TimeBehavior=convertToNull", "root", "");
           ps
               = connection.prepareStatement("SELECT
                                                              FROM
`tb akun` WHERE `username` = ? AND `password` = ?");
           ps.setString(1, txtnama.getText());
            ps.setString(2, txtpass.getText());
            ResultSet result =ps.executeQuery();
            if(result.next()){
                new home().show();
                user = txtnama.getText();//perlu deklarasi user
diclass utama.
                this.dispose();
            else{
                JOptionPane.showMessageDialog(rootPane,
"Salah!");
                txtpass.setText("");
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
txtnama.requestFocus();
}
}catch (SQLException ex){
    JOptionPane.showMessageDialog(rootPane,"Gagal!");
}
```

#### **Frame Home**



## Code untuk penambahan import java

```
package pack.view;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import pack.control.c koneksi;
import pack.control.controllerToko;
import pack.model.m toko;
```

Penambahan coding pada class home dan construktor home

## Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
public class home extends javax.swing.JFrame {
     controllerToko ctoko;
     List<m toko>listdata = new ArrayList<>();
     * Creates new form home
     */
     public home() {
         initComponents();
         ctoko = new controllerToko (this);
         ctoko.isiTable();
Coding untuk Button Simpan
     // TODO add your handling code here:
     ctoko.SimpanData();
```

```
private void Btn SimpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     ctoko.isiTable();
```

#### Coding untuk Button Ubah

```
private void Btn UbahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
    ctoko. Ubah();
    ctoko.isiTable();
```

## Coding untuk Button Bersihkan

```
private void Btn BersihActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
ctoko.Reset();
}
```

#### Coding untuk Button Hapus

```
private void Btn HapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  // TODO add your handling code here:
    ctoko.Hapus();
    ctoko.isiTable();
}
```

#### Coding untuk Button Keluar

```
private void Btn KeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    dispose();
}
```

#### Coding untuk Button Cari

```
private void Btn_CariActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    ctoko.CariKategori();
    ctoko.isiTable();
}
```

## Tambahkan methodberikut di frame home

```
public JTextField getTxtKode() {
```

```
return txtkode;
public JTextField getTxtNama() {
   return txtnama;
public JTextField getTxtHarga() {
   return txtharga;
public JComboBox getCbKategori() {
   return cbKategoriBrg;
public JComboBox getCbJenis() {
   return cbjenis;
public JComboBox getCbCariKategori() {
   return CbCariKategori;
public JButton getButtonHapus() {
   return Btn Hapus;
public JButton getButtonBersih() {
   return Btn Bersih;
public JButton getButtonSimpan() {
   return Btn Simpan;
public JButton getButtonUbah() {
   return Btn Ubah;
}
public JButton getButtonKeluar() {
   return Btn Keluar;
public JTable getTableData() {
   return Tabel1;
```

## 6. Membuat Fungsi DAO

Buatlah Class Interface dengan nama "implementToko.java" yang diletakkan pada package "dao". Kemudian isikan code berikut:

```
package pack.dao;
import java.util.List;
import pack.model.m_toko;

/**
   * @author ARIFIN
   */
public interface implementToko {

   public void TampilData(m_toko a);
   public void UbahData(m_toko a);
   public void SimpanData(m_toko a);
   public void HapusData(String kode);
   public List<m_toko> getCariKategori(String kategori);
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
public List<m_toko> getAll();
}
```

Pada class implementToko.java terdapat method-method yang belum terimplementasi. Method pada class interface digunakan sebagai method inti yang wajib dideklarasikan oleh subclass yang mengimplement class interface tersebut. Kemudian buatlah class "daoToko.java" pada package "dao" dan isikan dengan code berikut:

```
package pack.dao;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import pack.control.c koneksi;
import pack.model.m toko;
/**
 * @author ARIFIN
 */
public class daoToko implements implementToko {
   Connection connection;
   public String TampilData = "SELECT * FROM `barang`";
             String UbahData = "UPDATE `barang`
   public
                                                           SET
                 `Harga`=?, `Kategori`=?, `Jenis`=? Where
`Nama Barang`=?,
`Kode Barang`=?;";
   public String SimpanData = "INSERT INTO `barang` VALUES
(?, ?, ?, ?, ?)";
   public String HapusData = "DELETE FROM `barang`";
   public String CariKategori = "SELECT `Kode Barang`,
`Nama_Barang`, `Kategori`, `Jenis`, `Harga` FROM `barang`
WHERE Kategori like ?";
   public daoToko() {
       connection = c koneksi.setKoneksi();
   @Override
   public void TampilData(m toko a) {
    @Override
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
public void UbahData(m toko a) {
    PreparedStatement statement = null;
    try {
        statement = connection.prepareStatement(UbahData);
        statement.setString(1, a.getkode());
        statement.setString(2, a.getnama());
        statement.setString(3, a.getkategori());
        statement.setString(4, a.getjenis());
        statement.setString(5, a.getharga());
        statement.executeUpdate();
      catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(daoToko.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
        }
    }
    @Override
   public void SimpanData(m toko a) {
        PreparedStatement statement = null;
    try {
        statement = connection.prepareStatement(SimpanData);
        statement.setString(1, a.getkode());
        statement.setString(2, a.getnama());
        statement.setString(3, a.getkategori());
        statement.setString(4, a.getjenis());
        statement.setString(5, a.getharga());
        statement.executeUpdate();
        ResultSet rs = statement.getGeneratedKeys();
        while (rs.next()){
            a.setkode(rs.getString(1));
       catch (SQLException ex) {
    }
Logger.getLogger(daoToko.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
    }
//menampilkan data ke tabel sesuai pencarian
    @Override
   public List<m toko> getCariKategori(String kategori) {
   List<m toko> lt=null;
    try {
        lt = new ArrayList<m toko>();
        PreparedStatement
st=connection.prepareStatement(CariKategori);
        st.setString(1, "%"+kategori+"%");
        ResultSet rs = st.executeQuery();
```

Modul 11 Pemrograman Berbasis Objek SMK Telkom Malang

```
while (rs.next()){
            m toko toko = new m toko();
            toko.setkode(rs.getString("Kode Barang"));
            toko.setnama(rs.getString("Nama Barang"));
            toko.setkategori(rs.getString("Kategori"));
            toko.setjenis(rs.getString("Jenis"));
            toko.setharga(rs.getString("Harga"));
            lt.add(toko);
    }
       catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(daoToko.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
   return lt;
//menampilkan data ke Tabel
    @Override
   public List<m toko> getAll() {
   List<m toko> lt=null;
    try {
        lt = new ArrayList<m toko>();
        Statement st = connection.createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery(TampilData);
        while (rs.next()) {
            m toko toko = new m toko();
            toko.setkode(rs.getString("Kode Barang"));
            toko.setnama(rs.getString("Nama Barang"));
            toko.setkategori(rs.getString("Kategori"));
            toko.setjenis(rs.getString("Jenis"));
            toko.setharga(rs.getString("Harga"));
            lt.add(toko);
       catch (SQLException ex) {
Logger.getLogger(daoToko.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
   return lt;
//hapus data
   @Override
   public void HapusData(String kode) {
    PreparedStatement statement = null;
    try {
        statement = connection.prepareStatement(HapusData);
        statement.setString(1, kode);
        statement.executeUpdate();
    } catch (SQLException ex) {
```

> Setelah selesai cek terlebih dahulu sebelum dijalankan programnya.

Kesuksesan Akan Bersama Mereka yang Selalu Menjaga Sikap dan Semangat yang Tinggi

-- SISWA TELKOM LUAR BIASA --