

Redes de Comunicaciones II

ALFONSO BONILLA TRUEBA
MÓNICA DE LA IGLESIA MARTÍNEZ

PAREJA 7
GRUPO 2313

Introducción:

En esta práctica se ha pretendido la realización de un servidor IRC no completo, es decir que no acepta todos los comandos definidos en el RFC.

Diseño:

Solo hemos implementado un módulo, este es el que contiene todas las funciones necesarias para ejecutar el servidor y que este esté siempre preparado para la recepción de nuevos usuarios.

G-2313-07-P1-server.c y G-2313-07-P1-server.h

El servidor ha sido implementado usando hilos, ya que estos presentan grandes ventajas respecto a los procesos. Los hilos necesitan menos memoria, ya que comparten esta, lo cual es una gran ventaja para hacer uso del TAD de redes2.

Funcionalidad IRC:

- NICK
- USER
- JOIN
- LIST
- NAMES
- WHOIS
- PING
- PRIVMSG
- PART
- TOPIC
- MODE
- KICK
- AWAY
- QUIT
- MOTD

Conclusiones Técnicas:

En esta práctica hemos aprendido a hacer uso de los sockets, su apertura y cierre. Recibir mensajes y enviar. Además hemos reforzado conocimientos que ya teníamos, como puede ser sobre el uso de hilos, punteros, reservas de memoria. Y lo más importante, hemos aprendido a usar una librería muy extensa no implementada por nosotros.

Conclusiones Personales:

A lo que más esfuerzo hemos tenido que dedicar es a conseguir entender cómo empezar a parsear comandos. Pero una vez hicimos NICK Y USER los demás nos fueron saliendo

solos y comenzamos a saber usar toda la información de www.metis.ii.uam.es para generar los mensajes y hacer uso de los TAD proporcionados.

También hemos dedicado mucho tiempo con r2d2 puesto que este esperaba ciertos mensajes. Y probando con el cliente hexchat.