## 第六章 光在晶体中的传播

第二节 偏振光的获得与检验

#### **Optics**

- 6.2 偏振光的获得与检验
- 6.2.1 偏振光回顾
- 6.2.2 椭圆偏振光的获得
- 6.2.3 椭圆偏振光的检验

### 6.2.1 偏振光回顾

#### 正交振动平面偏振光(线偏振光)的合成

假设:两同向传播的线偏振光波,频率为 $\alpha$ ,相位差为 $\delta$ ,振动方 向分别沿x和y方向,振幅分别为 $A_x$ 和 $A_y$ ,瞬时光矢量分别为

$$E_x = A_x \cos \omega t$$
,  $E_y = A_y \cos (\omega t + \delta)$ 

其归一化形式为

$$\frac{E_x}{A_x} = \cos \omega t$$

$$\begin{cases} \frac{E_x}{A_x} = \cos \omega t \\ \frac{E_y}{A_y} = \cos (\omega t + \delta) = \cos \omega t \cos \delta - \sin \omega t \sin \delta \end{cases}$$

两式相减得到

$$\frac{E_{y}}{A_{y}} - \frac{E_{x}}{A_{x}}\cos\delta = -\sin\omega t\sin\delta$$

消除 $\omega$ ,得到合成光矢量 末端的轨迹方程

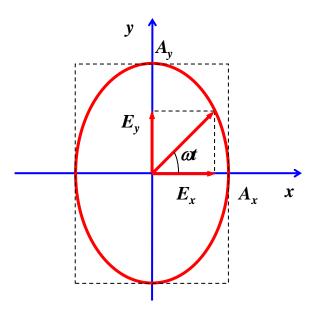
$$\frac{E_x^2}{A_x^2} + \frac{E_y^2}{A_y^2} - 2\frac{E_x E_y}{A_x A_y} \cos \delta = \sin^2 \delta$$

# 6.2.1 偏振光回顾 正交振动平面偏振光的合成

意义:合光矢量末端的轨迹为一个椭圆,该椭圆与以 $E_x = \pm A_x$ 和 $E_y = \pm A_y$ 为界的矩形框内切,其旋转方向及长短轴的方位与两叠加光波的相位差 $\delta$ 有关。

$$\frac{E_x^2}{A_x^2} + \frac{E_y^2}{A_y^2} - 2\frac{E_x E_y}{A_x A_y} \cos \delta = \sin^2 \delta$$

椭圆偏振光产生于两同频率、相位差恒定且振动方向正交的线偏振光的叠加,线偏振光和圆偏振光都可看做椭圆偏振光的特例。



正交振动的合成

### 6.2.1 偏振光回顾

#### 椭圆方程的演化

#### 特殊情况

蜕变为直线 合振动为线偏振

$$\delta = \pm 2j\pi$$
(j=0, 1, 2, ···)

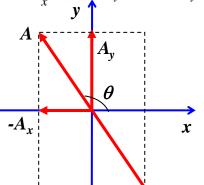
两光波同相

$$\frac{E_x}{E_y} = \frac{A_x}{A_y}$$

 $A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$   $\tan \theta = \frac{E_y}{E_x} = \pm \frac{A_y}{A_x}$   $\frac{E_x}{E_y} = -\frac{A_x}{A_y}$ 

$$\tan \theta = \frac{E_y}{E_x} = \pm \frac{A_y}{A_x}$$

 $\delta = j\pi$ 



 $\delta = \pm (2j+1)\pi$ 

 $(j=0, 1, 2, \cdots)$ 

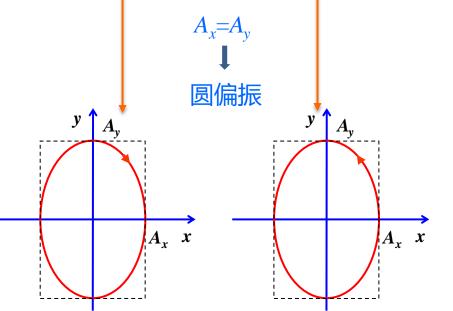
 $\frac{E_x^2}{A_x^2} + \frac{E_y^2}{A_y^2} - 2\frac{E_x E_y}{A_x A_y} \cos \delta = \sin^2 \delta$  $E_{y}$ 

 $\frac{E_x^2}{A_x^2} + \frac{E_y^2}{A_y^2} = 1$ 

 $\boldsymbol{E}_{x}$ 

 $\delta = \pm (2j+1)\pi/2$ 合振动变为

正椭圆偏振光



III象限线偏光

II、IV象限线偏光

右旋正椭圆偏振

 $3\pi/2$ ,  $(-\pi/2)$ 

### 6.2.1 偏振光回顾

#### 椭圆方程的演化(续)

$$E_x = A_x \cos \omega t$$
,  $E_y = A_y \cos (\omega t + \delta)$ 

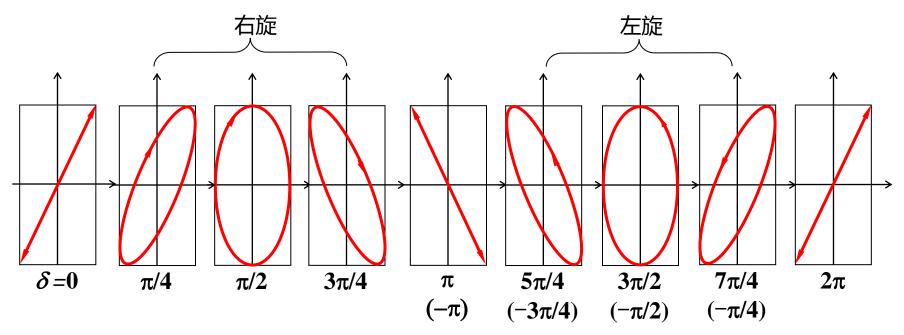
一般情况 ( $\delta + 2j\pi$ , ±(2j+1) $\pi$ , ±(2j+1) $\pi$ /2 )

 $0<\delta<\pi/2$ ,右旋椭圆,且向 $1\sim3$ 象限倾斜;

 $\pi/2 < \delta < \pi$ ,右旋椭圆,且向2 $\sim$ 4象限倾斜;

 $\pi < \delta < 3\pi/2$ (或 $-\pi < \delta < -\pi/2$ ), 左旋椭圆, 且向2 $\sim$ 4象限倾斜;

 $3\pi/2 < \delta < 2\pi$  (或 $-\pi/2 < \delta < 0$ ), 左旋椭圆, 且向 $1 \sim 3$ 象限倾斜。

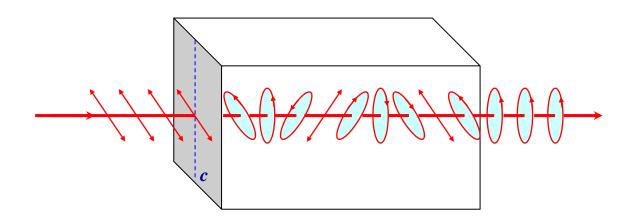


两正交平面偏振光的合成

#### 椭圆偏振光的获得

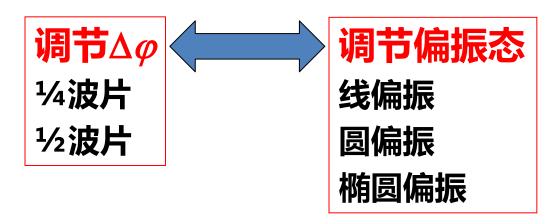
<mark>思路</mark>:设法获得两列具有同频率、相位差恒定但振动方向正交的相干线偏振光波。

途径:垂直进入光轴平行于表面的单轴晶体中的线偏振光,被分解为振动方向正交的o光和e光两个分量。两分量因传播速度不同而产生相位差,进而合成为椭圆偏振光,并且椭圆的形状及旋向随着传播距离不断变化,最终透射光的偏振态与晶片的o光和e光的折射率,以及晶体的厚度d有关。



单轴晶片中两正交平面偏振光的合成

偏振光: 
$$\begin{cases} E_x = A_x \cos(\omega t) \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \Delta \varphi) \end{cases}$$



## 圆偏振光及椭圆偏振光的获得及检验

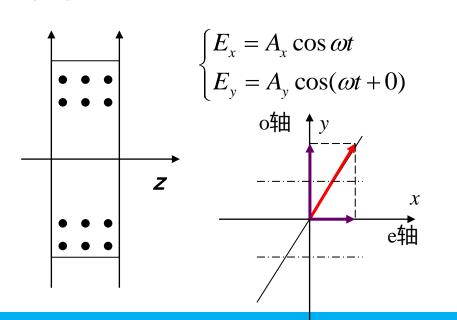
- 利用波片的相位延迟作用,使得从其中出射的两列振动相互垂直的光波之间有一定的相位差
- 这两列光合成, 使得出射光具有不同的偏振态。
- 合成光的偏振态取决于它们之间的相位差

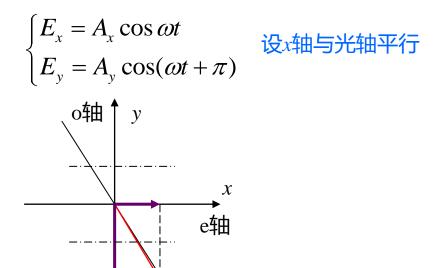
#### (1)自然光经过波片

- (a) 自然光可以正交分解。
- (b)每一个分量都含有相位随机的多列平面波。
- (c)每列平面波在晶体中分为相互正交的o光、e光。
- (d)经过波片后,每一个分量仍然是相位随机的多列波。
- (e)所以,正交分量合成后,仍是自然光。
- (f) 如果不考虑波片的吸收,可以认为光强不变。

#### (2)线偏振光经过波片

- (a)在波片中分为正交的e光、o光。
- (b)根据入射平面波所处象限不同,分解后两分量之间的相位差  $\delta_0 \!\!=\!\! 0 \; \text{(I,III象限)} \; \text{或}_\pi \; \text{(II,IV象限)} \; .$
- (c)经过波片出射的正交分量产生额外的相位差δ。





## 经过1/4波片

• 产生π/2的额外相位差

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + 0) \end{cases}$$
 y为快轴 
$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \frac{\pi}{2}) \end{cases}$$
 信振光

## 波片的相位延迟

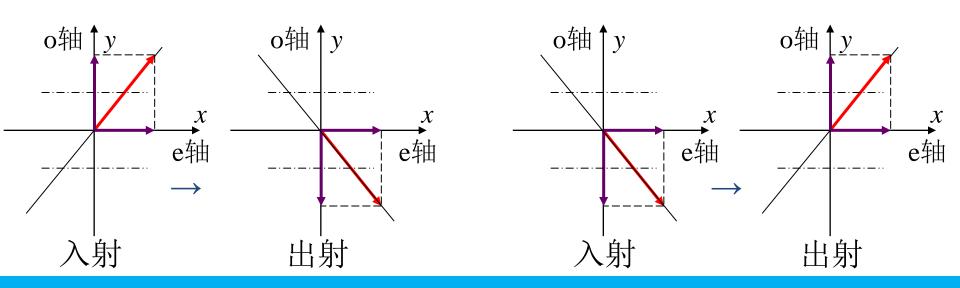
- 同一种晶体的波片, 当厚度不同时, 对偏振态的改变不同
- 例,方解石的1/4波片  $\Delta L = L_o L_e = (n_o n_e)d$

o光比e光滞后 
$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} (n_{\text{o}} - n_{\text{e}}) d = \begin{cases} 2m\pi + \pi/2 & + 波片 \\ 2m\pi + 3\pi/2 & - 波片 \end{cases}$$

1/4波片要标注所适用的波长。要指出哪个方向是快轴。

## 经过1/2波片

- 产生π的额外相位差
- 出射光间的相位差是π,或者0,还是线 (平面)偏振光
- 由于反相, 电矢量的振动方向翻转。



## 经过1/2波片

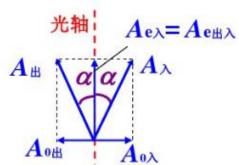
作用:可使线偏振光的振动面转过一个角度。

若入射点处线偏振光分解的o、e光同相

则出射点处仍是线偏振光: o、e光反相

若入射线偏振光的振动方向与波片快轴(或慢轴)夹角为  $\alpha$ ,出射线偏振光的振动方向向着快轴(或慢轴)方向转过  $2\alpha$ 

当 
$$\alpha = \frac{\pi}{4}$$
时,转过 $\frac{\pi}{2}$ 



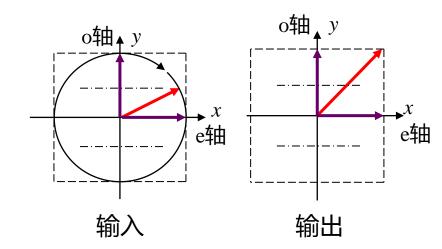
#### (3)圆偏振光经过波片

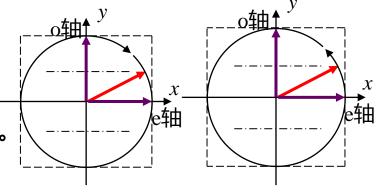
#### (a) 经过1/4波片

- 入射光的两正交分量间相位差是±π/2。
- 经过1/4波片,产生±π/2的额外相位差。
- 出射光,正交分量间相位差是0,π。
- 变为线偏振光, 电矢量与光轴成45°角。

#### (b) 经过1/2波片

- 经过1/2波片,产生±π的额外相位差。
- 还是圆偏振光,但是由于反相,旋转方向相反。



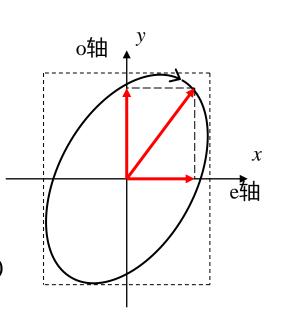


#### (4)椭圆偏振光经过波片

- 入射光,正交分量间有任意的固定相位差
- 经过波片,产生额外的相位差,出射光为
- 相位差仍是固定的任意值,仍是椭偏光

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0) \end{cases}$$

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0) \end{cases} \begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0 + \delta) \end{cases}$$

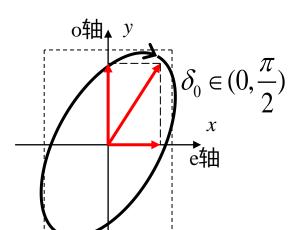


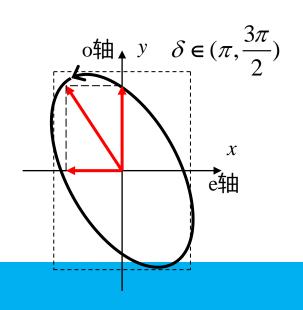
#### (a)经过1/2波片

产生±π的额外相位差,导致旋转方向相反。

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0) \end{cases}$$

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0 \pm \pi) \end{cases}$$



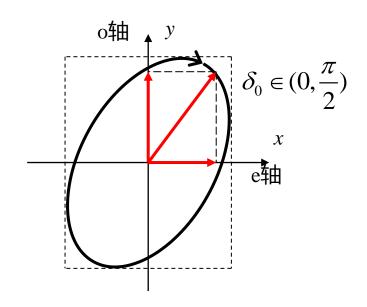


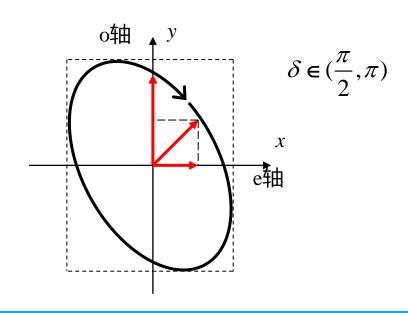
### (4)椭圆偏振光经过波片

#### (b) 经过1/4波片

产生±π/2的额外相位差,需要根据入射分量间的相位差作具体分析

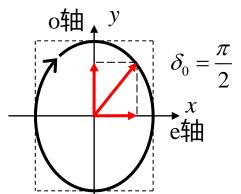
$$\begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} E_x = A_x \cos \omega t \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \delta_0 \pm \pi/2) \end{cases}$$

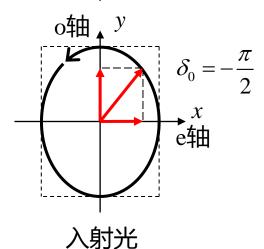


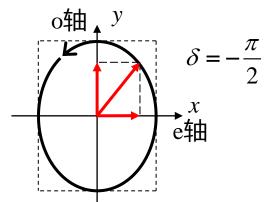


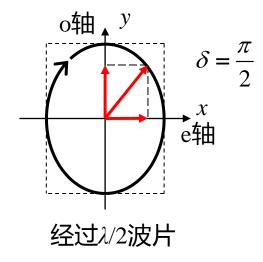
### (4)椭圆偏振光经过波片

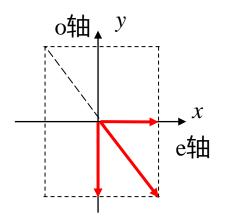
(c)正椭圆偏振光经过1/2和1/4波片

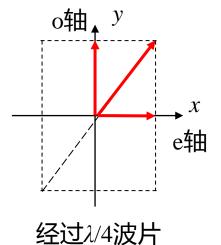








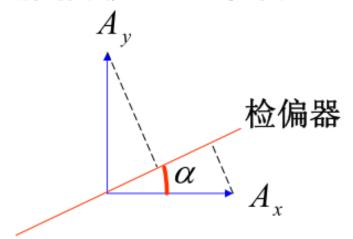




结论

圆偏振光和正椭圆偏振光与线偏振光之间,可以通过1/4波片相互转化。

#### (5)圆偏振光和椭圆偏振光经过检偏器之后的强度变化



$$E = A_x \cos \alpha e^{i\omega t} + A_y \sin \alpha e^{i(\omega t + \delta)}$$
$$= \left( A_x \cos \alpha + A_y \sin \alpha e^{i\delta} \right) e^{i\omega t}$$

$$I = E \square E^*$$

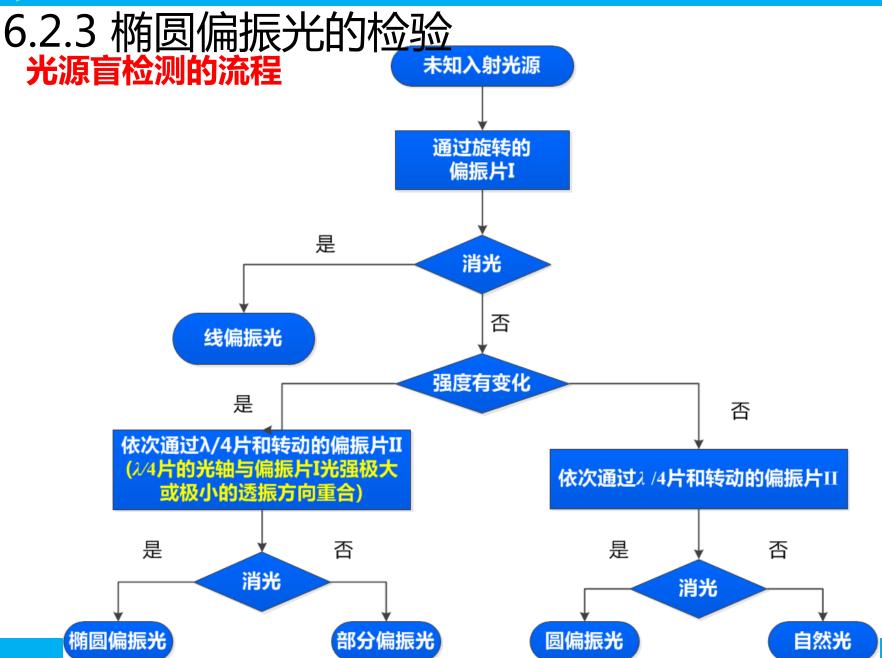
$$= A_x^2 \cos^2 \alpha + A_y^2 \sin^2 \alpha + A_x A_y \sin 2\alpha \cos \delta$$

## 光的偏振态的鉴定

- 1、使用线检偏器,可以鉴定线(平面)偏振光
- 旋转检偏器,观察透射光强度的变化
- 自然光: 光强不变
- 圆偏振光: 光强不变
- 线偏振光:光强改变,在某一角度消光
- 部分偏振光: 光强改变, 但不消光
- 椭圆偏振光: 光强改变, 但不消光

## 2、进一步鉴定

- 先让光通过1/4波片
- 自然光: 仍是自然光
- 圆偏振光: 变为线偏振光
- 部分偏振光: 仍是部分偏振光
- 椭圆偏振光: 仍是椭圆偏振光, 当光轴与 椭圆长短轴重合, 可以得到平面偏振光
- 再通过线检偏器,可以将自然光与圆偏振光鉴别;部分偏振光与椭圆偏振光鉴别



## 本节重点

- 1. 圆偏振光和椭圆偏振光的获得(理解)。
- 2. 五种偏振态的检测方法(理解)。

## 作业

P201-1, 2, 3

## 重排版

P404: 1,2,3

### 附加作业题:

如何区分(需要哪些光学元件来区分)左旋圆偏光和右旋圆偏光。

## 课堂练习

如果采用平行的自然单色光进行杨氏双缝干涉实验(满足傍轴条件和远场条件),在屏幕上得到一组干涉条纹,试求:

#### 问:

- (1)如果在双缝之后放置一个偏振片P,条纹将如何变化?
- (2)在(1)的条件下,偏振片的透振方向与图所在的纸面成怎样的角度才能得到最暗(可见度最高)的条纹?
- (3)如果在P后再放置一个 $\lambda/2$ 波片,仅仅遮挡住S1出射的光线,且其光轴与P的透振方向成45°角,则屏幕上的干涉条纹将出现怎样的变化?

