**Zadanie Spring 3: implementacja koszyka sklepowego wraz z uwierzytelnieniem**

* W ramach zadania laboratoryjnego należy stworzyć stronę umożliwiającą zalogowanie się użytkownikom. Proszę wyróżnić 2 typy użytkowników: użytkownik zarejestrowany oraz administrator.
* Administrator posiada dostęp do strony (z listy nr 2), gdzie istnieje możliwość dodawania, usuwania, przeglądania, edycji produktów i kategorii.
* Użytkownik zalogowany ma dostęp do strony (widoku), gdzie znajduje się tabela produktów, które może jedynie dodać do koszyka, a następnie przejść do widoku z podsumowaniem.
* Dane z koszyka proszę przechowywać w Ciasteczkach.
* Zadanie dodatkowe: edycja koszyka w widoku podsumowanie: możliwość zwiększenia, zmniejszenia ilości produktów w koszyku oraz usuwanie produktów, wyświetlanie kwoty będącej wartością całego zamówienia.