# PHP\_1

**Podstawy programowania w języku PHP – cz. 1**

Do witryny, która jest rozwijana od początku semestru należy doprogramować w języku PHP dynamikę po stronie serwera.

Najlepiej uczynić to wprowadzając formularze po stronie klienta, z których dane przetwarzane będą przez skrypty po stronie serwera. Formularze powinny zawierać: pola tekstowe, pola jednokrotnego wyboru, pola wielokrotnego wyboru i rozwijane listy. Mogą być też zastosowane dane ukryte. Dane z formularzy powinny być przesyłane na serwer metodą POST. Dostęp do nich powinien być realizowany przez tablicę superglobalną $\_POST. Do sprawdzenia ich poprawności powinny być wykorzystane wyrażenia regularne. W przypadku podania przez użytkownika danych, które nie spełniają zadanych kryteriów, w odpowiedzi wysyłanej przez serwer do klienta powinny pojawiać się stosowne komunikaty.

W skrypcie przetwarzającym dane z formularza należy pokazać umiejętność posługiwania się następującymi elementami lub właściwościami języka PHP:

* typowanie dynamiczne, konwersja typów, rzutowanie,
* stałe,
* operatory arytmetyczne, operatory przypisania, operatory porównania, pierwszeństwo operatorów,
* tablice indeksowane numerycznie i tablice asocjacyjne,
* instrukcje sterujące fori foreachoraz funkcje count, reset, key, next,
* wyrażenia regularne, funkcje preg\_match, preg\_replace,
* porównywanie łańcuchów (operatory i funkcje), znaki specjalne w łańcuchach (rola odwrotnego ukośnika),
* inne tablice superglobalne (np. ujawnianie w odpowiedzi serwera adresu IP klienta),
* funkcja die.

Zagadnienia, czyli o co prowadzący może zapytać?

1. Stosowane znaczniki PHP, ich znaczenie oraz zakres ich działania.

<?php

?>

1. Rodzaje komentarzy w skryptach PHP.

//- pojedyncza linijka

#-

/\* \*/-od do

1. Rola pojedynczych i podwójnych znaków apostrofu oraz par apostrofów.

Zaznaczanie stringów, korzystanie z „” wewnątrz stringów

1. Jak deklaruje się i inicjuje zmienne? Czy wielkie i małe litery w nazwie zmiennej są rozróżniane? Jakie są typy zmiennych?

$nazwa\_zmienej

String.

Integer.

Float (floating point numbers - also called double)

Boolean.

Array.

Object.

NULL.

1. Realizacja operacji arytmetycznych.
2. Na czym polega konwersja typów danych i rzutowanie (casting) zmiennych?

(int) - cast to int

(bool) - cast to bool

(float) - cast to float

(string) - cast to string

(array) - cast to array

(object) - cast to object

(unset) - cast to NULL

Np.

$foo = 10;   // $foo is an integer  
$bar = (bool) $foo;   // $bar is a boolean

1. Sposoby inicjowania i indeksowanie tablic (również tablice asocjacyjne).

Syntax to create an empty array:

$emptyArray = [];

$emptyArray = array();

$emptyArray = (array) null;

Indeksowanie od 0, lub w przypadku tablicy asocjacyjnej po podanych nazwach

1. Sposoby „przeglądania” tablic i funkcje wspomagające te działania.

$arr = array( 'one' => 1,

'two' => 2,

'three' => 5

);

$keys = array\_keys( $arr );

I wtedy pętla for

foreach

dla poszczególnych elementów tablicy:

$keys = array\_keys($my\_arr);

$my\_arr[$keys[1]] = …;

1. Jakich kontrolek używa się do wprowadzania danych do formularza? Kiedy, które stosować?

By wprowadzić dane do formularza używa się takich elementów jak pole tekstowe, checkbox, radiobutton, suwak, combobox, itp. Wprowadzone dane przesyła się elementem input o typie submit.

Pole tekstowe – wprowadzanie tekstu, dat, danych liczbowych

Checkbox – dla opcji typu prawda/fałsz, których można wybrać wiele

Radio button – dla opcji typu prawda/fałsz, z których można wybrać tylko jedną

Suwak – do wyboru wartości z przedziału

Combobox – do wyboru wartości z lisy

Submit – zatwierdzenie wprowadzonych danych i przesłanie formularza

1. Która kontrolka formularza wyzwala zdarzenie wysłania danych? Jak określa się metodę wysyłania danych z formularza?

- Input typu SUBMIT.

- Jest to metoda POST

1. Jaka jest konstrukcja tablic superglobalnych, w szczególności $\_POST?

Tablice działają jak słownik - kluczem jest nazwa elementu. Tablica $\_POST przechowuje dane przesłane przez użytkownika metodą POST

1. Jak realizuje się walidację danych z formularza?

Można to zrobić ręcznie (za pomocą warunków i odpowiednich komunikatów) albo za używając gotowych bibliotek takich jak *Laminas.*