

## **Projekt 2. Aplikacja WWW przetwarzająca dane w trybie on-line i off-line**

Monika Kidawska  
WFiIS, 402514

**Temat:** Ankieta o sporcie

**Link - pascal:** <http://pascal.fis.agh.edu.pl/~9kidawska/projekt2/client.html>

### **Zawartość:**

Projekt wykorzystuje język HTML5, JavaScript, CSS i bazę danych IndexedDB po stronie klienta oraz język php i bazę danych MongoDB po stronie serwera.

Na stronie znajduje się krótka ankieta o sporcie. Występuje możliwość jej wypełnienia oraz przeglądania wyników offline. Każdy wprowadzony do bazy rekord posiada jednoznaczny rekord – odpowiedź udzielona na pytanie nr 2 oraz datę wprowadzania danych. Po rejestracji i zalogowaniu dane wprowadzone offline zostają przeniesione do bazy na serwerze. Dla zalogowanego użytkownika widoczna jest także analiza wyników ankiety przedstawiona w postaci wykresów słupkowych.

Podczas logowania oraz rejestracji wprowadzane dane są walidowane w funkcji w języku JavaScript.

Połączenie pomiędzy klientem a serwerem WWW zostało zrealizowane przy pomocy technologii REST.

### **Walidacja:**

- poprawna walidacja strony na W3C zgodnie ze standardem HTML5 i CSS ✓
- w pełni działa w przeglądarkach: Google Chrome, Mozilla Firefox