

Top Down:

Server Protocol Analysieren

Client App initialisieren

Die Verbindung aufbauen.

Die Verbindung beenden.

Die Schnittstelle (Socket) von server ansprechen

Die Daten aus dem Server empfangen

Die Daten auswerten

Die GUI / Steuerung via Konsole bereitstellen

Die Koordinaten von Asteroids / Ufos mappen

Die Daten von Schiff selbst erkennen und mappen

Die empfangene Daten analysieren

Szenarien für Automat vorbereiten

Die Automatisierte Befehle an Server versenden.