

Instrukcja użytkownika:

Idea gry:

Gra polega na tym, że gracz musi zebrać Pacmanem wszystkie kulki dostępne na planszy poruszając się strzałkami prawo, lewo, góra, dół. Na planszy znajdują się również złe duszki. Zderzenie się z jednym z nich powoduje utratę jednego z trzech żyć. Po utracie wszystkich żyć gra się kończy. Zaliczenie etapu gry następuje po zjedzeniu wszystkich białych oraz zielonych. Grę można zatrzymać klawiszem P i ponownie uruchomić klawiszem S.

Początek gry:

Aby uruchomić grę należy uruchomić Pacman.jar a następnie wybrać w opcje -> nowa gra -> gra offline. Jeżeli chcemy uruchomić grę sieciową(online) przed uruchomieniem programu Pacman.jar należy uruchomić program SPacman.jar.

Punktacja:

Za każdą zjedzoną białą kulkę gracz otrzymuje 1 punkt, natomiast za zieloną 3 punkty. Dodatkowo na koniec każdego etapu gracz dostaje po 4 punkty na każde zachowane życie.