

Bezpieczeństwo komputerowe

Laboratorium - lista nr 4, 19 XI 2017

Zadanie 1 (10 pkt) Stwórz prototyp strony do wykonywania przelewów zawierający następujące elementy:

- ekran logowania (login/hasło).
- strona z formularzem (możesz w tym celu wykorzystać formularz do przelewów wykorzystywany w Twoim banku),
- strona z potwierdzeniem danych – wyświetlająca dane wprowadzone w formularzu. Po akceptacji użytkownika, dane są przesyłane na serwer (i zapisywane w bazie danych).
- strona z potwierdzeniem wykonania przelewu – zawierająca dane, które otrzymał serwer.
- strona z historią potwierdzonych przelewów.

Dokonać “przelewu” może jedynie zalogowany użytkownik. Hasło użytkownika ma być przechowywane w sposób bezpieczny. Wykorzystaj wskazówki https://www.owasp.org/index.php/Password_Storage_Cheat_Sheet

Zadanie 2 (10 pkt) (Dla tych, którzy stworzyli serwis z zadania 1). Napisz kod w javascript, który będzie zmieniać działanie wyżej opisanego serwisu w ten sposób, że następuje podmienienie numeru konta na inny. Podmiana ma się dokonać jedynie w warstwie wizualnej tj.:

- serwer ma otrzymać podmieniony numer konta,
- strona ma zawsze wyświetlać wprowadzony numer konta.

Jakie są scenariusze, w których można przeprowadzić taki atak?

Całość “zamień” w rozszerzenie do przeglądarki (Firefox/Chrome/...), które będzie wykonywać w/w czynności.