

# Obliczenia naukowe Lista 3

## Adrian Kuta 204423

### 1 ZADANIE

---

#### 1.1 OPIS PROBLEMU

Napisać funkcję rozwiązującą równanie  $f(x) = 0$  metodą bisekcji

#### 1.2 ROZWIĄZANIE

Funkcja napisana na podstawie algorytmu podanego na wykładzie:

```
Dane:  $a, b, M, \delta, \epsilon$   
Wyniki:  $k, \tilde{r}, f(\tilde{r})$   
 $u \leftarrow f(a); v \leftarrow f(b);$   
 $e \leftarrow b - a;$   
if  $\text{sgn}(u) = \text{sgn}(v)$  then  
    return error;  
end if  
for  $k \leftarrow 1$  to  $M$  do  
     $e \leftarrow e/2;$   
     $c \leftarrow a + e;$   
     $w \leftarrow f(c);$   
    if  $|e| < \delta$  or  $|w| < \epsilon$  then  
        return  $k, c, w$   
    end if  
    if  $\text{sgn}(w) \neq \text{sgn}(u)$  then  
         $b \leftarrow c; v \leftarrow w;$   
    else  
         $a \leftarrow c; u \leftarrow w;$   
    end if  
end for
```

Dane wejściowe:

**f** – funkcja  $f(x)$  dla której poszukujemy rozwiązania  
**a, b** – końce przedziału początkowego  
**delta, epsilon** – dokładność obliczeń

Wyniki:

**r** – przybliżenie pierwiastka równania  $f(x) = 0$   
**v** – wartość  $f(r)$

**it** – liczba wykonanych iteracji

**err** – sygnalizacja błędu: 0 – brak błędu, 1 - funkcja nie zmienia znaku

Zasada działania funkcji:

1. Sprawdzamy czy dana funkcja  $f$ , zmienia znak w przedziale  $[a, b]$ , jeśli nie, to zwracamy informację o błędzie. W przeciwnym wypadku:
2. Obliczamy  $x = \frac{a+b}{2}$  i sprawdzamy czy  $f(x) = 0$ , jeśli tak to kończymy działanie programu a  $x$  jest naszym rozwiązaniem, jeśli nie, to dzielimy przedział  $[a, b]$  na dwa mniejsze  $[a, x]$  i  $[x, b]$ .
3. Wybieramy ten przedział w którym funkcja zmienia znak, za  $a$  i  $b$  przypisujemy krańce wybranego przedziału i powtarzamy punkt 2.

## 2 ZADANIE

---

### 2.1 OPIS PROBLEMU

Napisać funkcję rozwiązującą równanie  $f(x) = 0$  metodą Newtona

### 2.2 ROZWIĄZANIE

Funkcja napisana na podstawie algorytmu podanego na wykładzie:

```
Dane:  $x_0, M, \delta, \epsilon$   
Wyniki:  $k, \tilde{r}, f(\tilde{r})$   
   $v \leftarrow f(x_0);$   
  if  $|v| < \epsilon$  then  
    return 0,  $x_0, v$ ;  
  end if  
  for  $k \leftarrow 1$  to  $M$  do  
     $x_1 \leftarrow x_0 - v/f'(x_0);$   
     $v \leftarrow f(x_1);$   
    if  $|x_1 - x_0| < \delta$  or  $|v| < \epsilon$  then  
      return  $k, x_1, v$ ;  
    end if  
     $x_0 \leftarrow x_1;$   
  end for
```

Dane wejściowe:

**f** – funkcja  $f(x)$  dla której poszukujemy rozwiązania

**pf** – pochodna funkcji  $f(x)$

**x0** – przybliżenie początkowe

**delta, epsilon** – dokładność obliczeń

**maxit** – maksymalna dopuszczalna liczba iteracji

Wyniki:

**r** – przybliżenie pierwiastka równania  $f(x) = 0$

**v** – wartość  $f(r)$

**it** – liczba wykonanych iteracji

**err** – sygnalizacja błędu: 0 – metoda zbieżna, 1 – nie osiągnięto wymaganej dokładności w **maxit** iteracji, 2 – pochodna bliska zeru

Zasada działania programu:

Wybieramy punkt startowy (w tym przypadku jest to  $x_0$ ). Z punktu startowego wyprowadzamy styczną. Odcięta punktu przecięcia stycznej z osią OX jest pierwszym przybliżeniem rozwiązania (ozn.  $x_1$ ). Jeśli dane rozwiązanie nie osiągnęło naszego przybliżenia to  $x_1$  traktujemy jako nowy punkt startowy. Kolejne przybliżenia rozwiązania obliczamy za pomocą rekurencyjnego wzoru  $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$  gdzie  $x_k$  to kolejne punkty startowe. Funkcja zwraca błąd gdy  $f'(x) = 0$ .

## 3 ZADANIE

---

### 3.1 OPIS PROBLEMU

Napisać funkcję rozwiązującą równanie  $f(x) = 0$  metodą siecznych

### 3.2 ROZWIĄZANIE

Funkcja napisana na podstawie algorytmu podanego na wykładzie:

```
Dane:  $a, b, M, \delta, \epsilon$   
Wyniki:  $k, \tilde{r}, f(\tilde{r})$   
 $fa \leftarrow f(a); fb \leftarrow f(b);$   
for  $k \leftarrow 1$  to  $M$  do  
  if  $|fa| > |fb|$  then  
     $a \leftrightarrow b; fa \leftrightarrow fb;$   
  end if  
   $s \leftarrow (b - a) / (fb - fa);$   
   $b \leftarrow a; fb \leftarrow fa;$   
   $a \leftarrow a - fa * s;$   
   $fa \leftarrow f(a);$   
  if  $|b - a| < \delta$  or  $|fa| < \epsilon$  then  
    return  $k, a, fa;$   
  end if  
end for
```

Dane wejściowe:

**f** – funkcja  $f(x)$  dla której poszukujemy rozwiązania

**x0, x1** – przybliżenia początkowe

**delta, epsilon** – dokładność obliczeń

**maxit** – maksymalna dopuszczalna liczba iteracji

Wyniki:

**r** – przybliżenie pierwiastka równania  $f(x) = 0$

**v** – wartość  $f(r)$

**it** – liczba wykonanych iteracji

**err** – sygnalizacja błędu: 0 – metoda zbieżna, 1 – nie osiągnięto wymaganej dokładności w **maxit** iteracji.

Zasada działania programu:

Do obliczenia kolejnych przybliżeń rozwiązania stosujemy rekurencyjny wzór

$$x_{n+1} = x_n + \frac{f(x_n)(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$
 obliczenia kontynuujemy do czasu aż osiągniemy pożądane

przybliżenie  $|x_n - x_{n-1}| < \Delta$  lub  $|f(x_n)| < \varepsilon$

## 4 ZADANIE

---

### 4.1 OPIS PROBLEMU

W celu wyznaczenia pierwiastka równania  $\sin x - \left(\frac{1}{2}x\right)^2 = 0$  zastosować zaprogramowane metody z zadań 1, 2 i 3.

### 4.2 ROZWIĄZANIE

Do obliczeń użyto funkcji z zadań 1, 2 i 3.

### 4.3 WYNIKI

	$x_0$	$\sin x - \left(\frac{1}{2}x\right)^2$	liczba iteracji
<b>metoda bisekcji</b>	1.9337539672851562	-2.7027680138402843e-7	16
<b>metoda Newtona</b>	1.933930573929843	-2.2423316314856834e-8	4
<b>metoda siecznych</b>	1.933753644474301	1.564525129449379e-7	4

### 4.4 WNIOSKI

Liczba iteracji w metodzie bisekcji jest dużo większa niż w pozostałych dwóch metodach.

## 5 ZADANIE

---

### 5.1 OPIS PROBLEMU

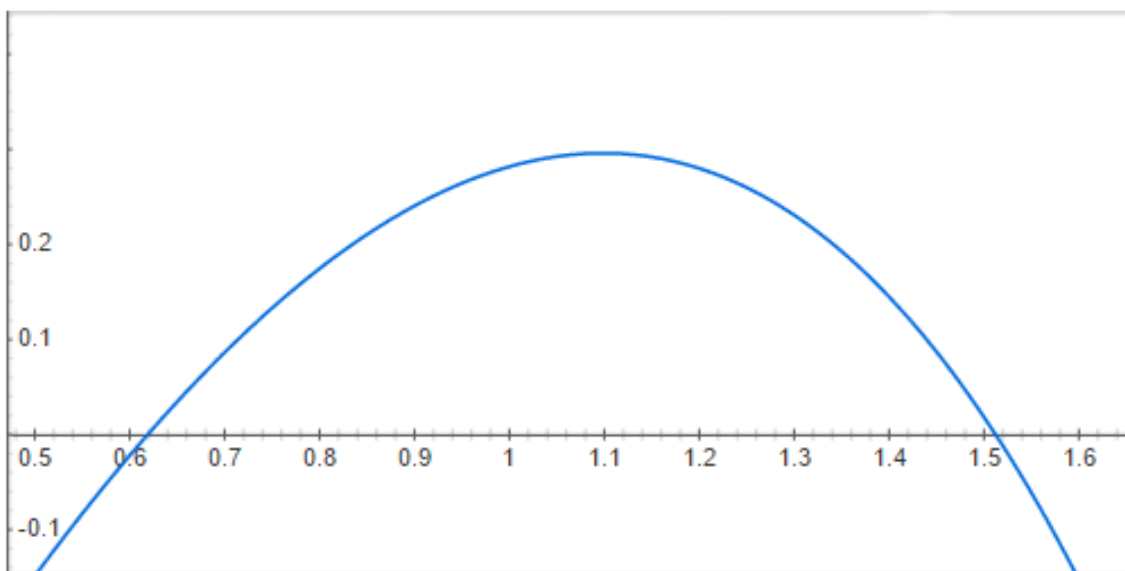
Metodą bisekcji znaleźć wartości zmiennej  $x$ , dla której przecinają się wykresy funkcji  $y = 3x$  i  $y = e^x$ . Wymagana dokładność obliczeń:  $\delta = 10^{-4}$ ,  $\varepsilon = 10^{-4}$ .

### 5.2 ROZWIĄZANIE

Przyrównujemy funkcje  $y = 3x$ ,  $y = e^x$  do siebie  $3x = e^x \rightarrow 3x - e^x = 0$

Z wykresu funkcji  $f(x) = 3x - e^x$  widzimy że ta funkcja ma dwa miejsca zerowe:

Wykres funkcji  $3 \cdot x - e^x$



Obliczamy miejsca zerowe dla dwóch przedziałów  $[0,1]$  i  $[1,2]$

### 5.3 WYNIKI

	<b>[0, 1]</b>	<b>[1, 2]</b>
<b>x</b>	0.619064331	1.51213073730

### 5.4 WNIOSKI

W metodzie bisekcji musimy odpowiednio dobrać przedział początkowy, dobrym sposobem jest wcześniejsza analiza wykresu funkcji. W tym przypadku dla przedziału  $[0, 2]$  nie otrzymalibyśmy rozwiązania ponieważ  $f(0)$  i  $f(2)$  ma ten sam znak.

## 6 ZADANIE

---

### 6.1 OPIS PROBLEMU

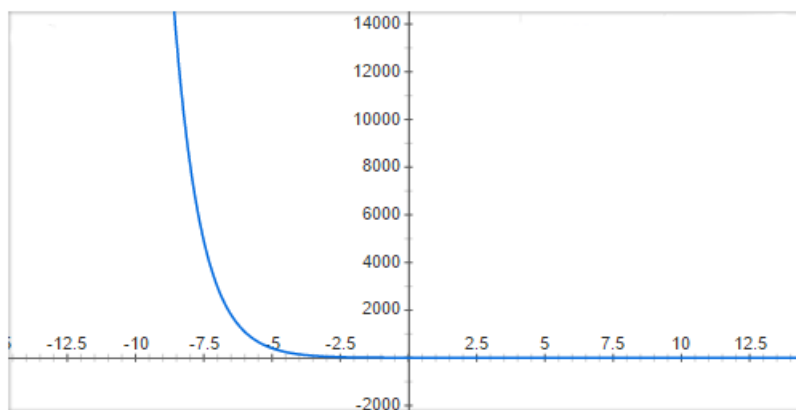
Znaleźć miejsca zerowe funkcji  $f(x) = e^{1-x} - 1$  oraz  $f(x) = xe^{-x}$  za pomocą metod bisekcji, Newtona i siecznych. Wymagane dokładność obliczeń:  $\delta = 10^{-4}$ ,  $\varepsilon = 10^{-4}$ . Dobrać odpowiednio przedział i przybliżenia początkowe.

### 6.2 ROZWIĄZANIE

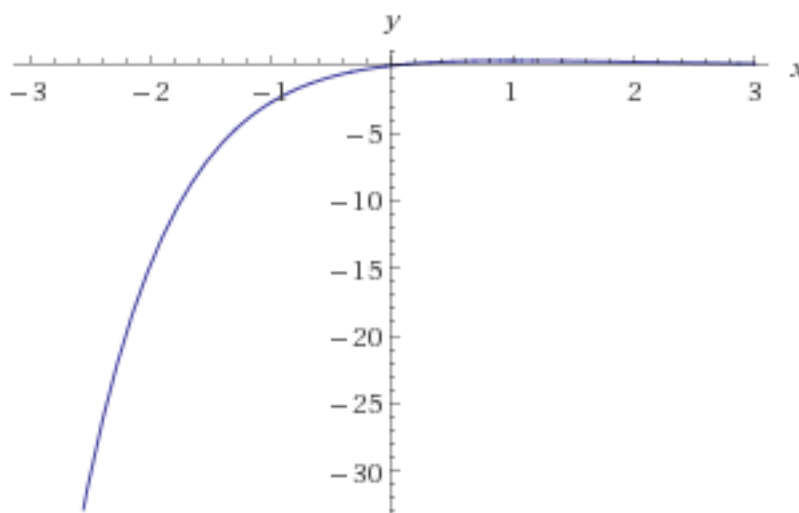
Do rozwiązania tego zadania użyto funkcji z zadań 1, 2 i 3.

W pierwszym kroku musimy przeanalizować wykresu funkcji, aby odpowiednio dobrać parametry funkcji.

$$f(x) = e^{1-x} - 1$$



$$f(x) = xe^{-x}$$



### 6.3 WYNIKI

	$f(x) = e^{1-x} - 1$	$f(x) = xe^{-x}$
<b>metoda bisekcji</b>	1.0	0.0
<b>metoda Newtona</b>	1.0	-3.198414689582009e <sup>-11</sup>
<b>metoda siecznych</b>	0.9999999624498374	-2.5898726695688354e <sup>-9</sup>

### 6.4 WNIOSKI

Jeśli dobierzemy odpowiednio parametry do funkcji, to metoda bisekcji jest najdokładniejsza.