Elementy języka Erlang

- · Cechy języka
- Podstawy
- Programowanie sekwencyjne
- Programowanie współbieżne

Cechy języka

- równoległość na wielu rdzeniach
- odporność na awarie
- programowanie funkcyjne
- obliczenia czasu rzeczywistego
- obliczenia rozproszone
- hot swap

Podstawy

```
$ erl
Erlang/OTP...
Eshell... (abort with ^G)
1> 20+30.
50
2> 2+3*4.
14
3 > (2+3)*4.
20
4 > X = 123456789.
123456789
5> X.
123456789
6 > X = 1234.
** exception error: no match of right side value 1234
                         zmienne nie są zmienne a = nie jest przypisaniem
```

Atomy

Ciąg znaków alfanumerycznych oraz _ i @ zaczynający się od małej litery.

```
> hello.
hello
```

Liczby całkowite

Dowolna precyzja.

```
> 16#cafe + 32#sugar.
30411865
```

Zmienne

Ciąg znaków alfanumerycznych zaczynający się od wielkiej litery.

Liczby zmiennopozycyjne

```
> 4/2.
2.0
> 5 div 3.
1
> Pi = 3.14159.
3.14159
> R = 5.
5
> Pi * R * R.
78.53975
```

Krotki

Listy

```
> [1+7, hello, 2-2, {cost, apple, 30-20}, 3].
[8, hello, 0, {cost, apple, 10}, 3]

[]
[H | T]
```

Łańcuchy znaków

```
> Name = "Hello".
"Hello"
> [83, 117, 114, 112, 114, 105, 115, 101].
"Surprise"
```

Programowanie sekwencyjne

Moduły

```
%% geometry.erl
-module(geometry).
-export([area/1]).
area({rectangle, Width, Ht}) -> Width*Ht;
area({circle, R}) -> 3.14159*R*R.

> c(geometry)
{ok, geometry}
> geometry:area({rectangle, 10, 5}).
50
> geometry:area({circle, 1.4}).
6.15752
```

```
Pattern1 ->
    Expressions1;
Pattern2 ->
    Expressions2;
...
PatternN ->
    ExpressionsN.

%% lib_misc.erl
sum(L) -> sum(L, 0).
sum([], N) -> N;
sum([H | T], N) -> sum(T, H + N).
```

Lambda wyrażenia

```
> Z = fun(X) \rightarrow 2*X end.
#Fun<...>
> Z(2).
> Hypot = fun(X, Y) -> math:sqrt(X*X+Y*Y) end.
#Fun<...>
> Hypot(3, 4).
5.0
> Hypot(3).
** exception error: interpreted function with arity 2
called with one argument
> TempConvert = fun({c, C}) \rightarrow {f, 32+C*9/5};
                      (\{f,F\}) \rightarrow \{c, (F-32)*5/9\}
                  end.
#Fun<...>
> L = [1,2,3,4].
[1,2,3,4]
> lists:map(Z, [1,2,3,4]).
[2,4,6,8]
```

```
> Even = fun(X) \rightarrow (X rem 2) =:= 0 end.
#Fun<...>
> lists:map(Even, [1,2,3,4,5,6,7,8]).
[false, true, false, true, false, true, false, true]
> lists:filter(Even, [1,2,3,4,5,6,7,8]).
[2,4,6,8]
> Mult = fun(Times) -> (fun(X) -> X*Times end) end.
#Fun<...>
> Triple = Mult(3).
#Fun<...>
> Triple(5).
15
%% lib misc.erl
for(Max, Max, F) -> [F(Max)];
for(I, Max, F) \rightarrow [F(I) | for(I+1, Max, F)].
> lib misc:for(1, 10, fun(I) -> I end).
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
> lib misc:for(1, 10, fun(I) \rightarrow I*I end).
[1,4,9,16,25,36,49,64,81,100]
%% mylists.erl
sum([H \mid T]) \rightarrow H + sum(T);
sum([]) -> 0.
map( , []) -> [];
map(F, [H | T]) \rightarrow [F(H) | map(F, T)].
```

Wyrażenia listowe

```
> [I*I || I <- [1,2,3]].
[1,4,9] \__generator __/

map(F, L) -> [F(X) || X <- L].

> [I || I <- [1,2,3,4,5], I rem 2 =:= 0].
[2,4] \__generator __/ \__filtr ___/</pre>
```

Quicksort

```
qsort([]) -> [];
qsort([Pivot | T]) ->
    qsort([X || X <- T, X < Pivot])
    ++ [Pivot] ++
    qsort([X || X <- T, X >= Pivot]).
```

Trójki pitagorejskie

wyrażenie arytmetyczne	priorytet
+X	1
-X	1
Х * У	2
Х / У	2
bnot X	2
X div Y	2
X rem Y	2
X band Y	2
X + Y	3
X - Y	3
X bor Y	3
X bxor Y	3
X bsl N	3
X bsr N	3

Wartownicy

$$max(X, Y)$$
 when $X > Y \rightarrow X$; $max(X, Y) - Y$.

$$f(X, Y)$$
 when is_integer(X), $X > Y$, $Y < 6 \rightarrow ...$

$$f(X)$$
 when $(X == 0)$ or $(1/X > 2)$ ->

is record(X, Tag, N)

wartownik zawodzi gdy X jest 0

$$g(X)$$
 when $(X == 0)$ orelse $(1/X > 2)$ ->

wartownik spełniony gdy X jest 0

predykaty	funkcje
is_atom(X)	abs(X)
is_binary(X)	element(N, X)
is_constant(X)	float(X)
is_float(X)	hd(X)
is_function(X)	length(X)
is_function(X, N)	node()
is_integer(X)	node (X)
is_list(X)	round(X)
is_number(X)	self()
is_pid(X)	size(X)
is_port(X)	trunc(X)
is_reference(X)	tl(X)
is_tuple(X)	
is_record(X, Tag)	

Wyrażenia case i if

```
case Expression of
    Pattern1 [when Guard1] -> Expr seq1;
    Pattern2 [when Guard2] -> Expr seq2;
end
filter(P, [H | T]) -> filter1(P(H), H, P, T);
filter(P, []) -> [].
filter1(true, H, P, T) -> [H | filter(P, T)];
filter1(false, H, P, T) -> filter(P, T).
filter(P, [H | T]) ->
    case P(H) of
        true -> [H | filter(P, T)];
        false -> filter(P, T)
    end;
filter(P, []) ->
    [].
if
    Guard1 -> Expr seq1;
    Guard2 -> Expr seq2;
    true -> Expr_seqN
end
Aplikacja
apply(Mod, Func, [Arg1, Arg2, ..., ArgN])
Mod:Func(Arg1, Arg2, ..., ArgN)
Operatory ++ i --
> [1,2,3] ++ [4,5,6].
[1,2,3,4,5,6]
```

> [1,2,3,1,2,3] -- [1].

> [1,2,3,1,2,3] -- [1,1].

[2,3,1,2,3]

[2,3,2,3]

Programowanie współbieżne

Pid = spawn(Func)
 tworzy nowy proces obliczający funkcję Func

• Pid! Message

wysyła komunikat do procesu o Pid

 receive ... end odbiera i przetwarza komunikaty

```
receive
    Pattern1 [when Guard1] ->
        Expressions1;
    Pattern2 [when Guard2] ->
        Expressions2;
end
%% area server0.erl
-module(area server0).
-export([loop/0]).
loop() \rightarrow
    receive
        {rectangle, Width, Ht} ->
          io:format("Area of rectangle is ~p~n",
                     [Width*Ht]),
          loop();
        {circle, R} ->
          io:format("Area of circle is ~p~n",
                     [3.14159*R*R]),
          loop();
        Other ->
          io:format("I dont know area of ~p~n",
                     [Other]),
          loop()
    end.
```

```
> Pid ! {circle, 1.2}.
Area of circle is 6.15752
> Pid ! {triangle, 4, 5, 6}.
I dont know area of {triangle, 4, 5, 6}
%% area server1.erl
-module(area server1).
-export([loop/0, rpc/2]).
loop() \rightarrow
    receive
        {From, {rectangle, Width, Ht}} ->
             From ! Wdith*Ht,
             loop();
        {From, {circle, R}} ->
             From ! 3.14159*R*R,
             loop();
        {From, Other} ->
            From ! {error, Other},
             loop()
    end.
rpc(Pid, Request) ->
    Pid ! {self(), Request},
                                       Remote Procedure Call
    receive
        Response -> Response
    end.
```

> c(area server0).

> Pid ! {rectangle, 6, 10}.

Area of rectangle is 60

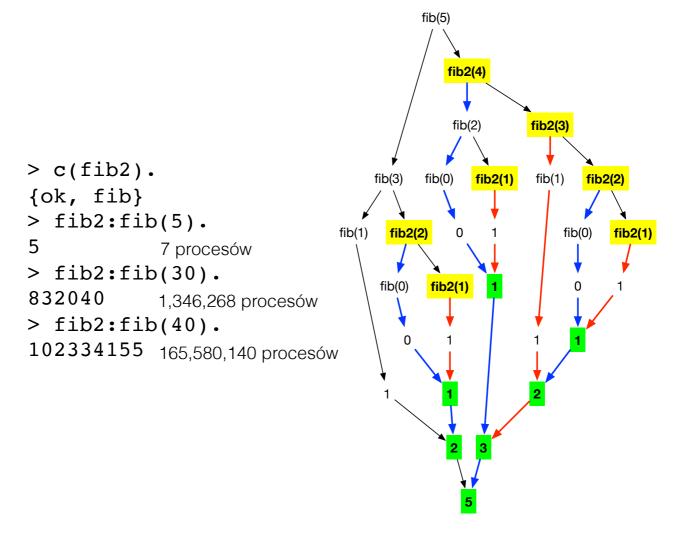
> Pid = spawn(fun area server0:loop/0).

```
60
> area server1:rpc(Pid, {circle, 1.2}).
6.15752
> area_server1:rpc(Pid, {triangle, 4, 5, 6}).
{error, {triangle, 4, 5, 6}}
%% fib2.erl
-module(fib2).
-export([fib/1]).
fib(0) -> 0;
fib(1) \rightarrow 1;
fib(N) \rightarrow
    fib2(N - 1) + fib(N - 2).
fib2(N) \rightarrow
    Pid = spawn(fun worker/0),
    Pid ! {self(), N},
    receive
         F -> F
    end.
worker() ->
    receive
         \{From, N\} \rightarrow From ! fib(N)
    end.
```

> Pid = spawn(fun area server1:loop/0).

> area server1:rpc(Pid, {rectangle, 6, 10}).

> c(area server1).



Serwer par klucz-wartość

put(Key, Value) -> OldValue | undefined

zapisuje w słowniku parę klucz-wartość

get(Key) -> Value I undefined

pobiera ze słownika wartość związaną z kluczem

register(AnAtom, Pid)

rejestruje Pid procesu pod nazwą AnAtom

unregister(AnAtom)

usuwa rejestrację związaną z AnAtom

whereis(AnAtom) -> Pid I undefined

znajduje gdzie jest zarejestrowany AnAtom

rpc:call(Node, Mod, Fun, [Arg1, Arg2, ..., ArgN])

```
%% kvs.erl
-module(kvs).
-export([start/0, store/2, lookup/1]).
start() -> register(kvs, spawn(fun() -> loop() end)).
store(Key, Value) -> rpc({store, Key, Value}).
lookup(Key) -> rpc({lookup, Key}).
rpc(Q) \rightarrow
   kvs ! {self(), Q},
                            co gdy nie można doczekać się na odpowiedź?
   receive
      {kvs, Reply} -> Reply
   end.
loop() ->
   receive
      {From, {store, Key, Value}} ->
          put(Key, {ok, Value}),
          From ! {kvs, true},
          loop();
      {From, {lookup, Key}} ->
          From ! {kvs, get(Key)},
          loop()
   end.
```

Przykład 1: prosty serwer nazw

```
$ erl
> kvs:start().
true
> kvs:store({location, joe}, "Stockholm").
true
> kvs:store(weather, raining).
true
> kvs:lookup(weather).
{ok, raining}
> kvs:lookup({location, joe}).
{ok, "Stockholm"}
> kvs:lookup({location, jane}).
undefined
```

Przykład 2: klient i serwer na tym samym serwerze ale różnych węzłach

Przykład 3: klient i serwer na różnych serwerach ale w tej samej podsieci

Timeout

```
receive
...
after Time -> czas w milisekundach
...
end

sleep(T) ->
   receive
   after T -> ok
   end.

flush() ->
   receive
   _ -> flush()
   after 0 -> ok
   end.
```

Obliczenia na wielu rdzeniach

```
przemko@otryt:~$ erl
Erlang/OTP 18 [erts-7.3] [source] [64-bit] [smp:80:80]
[async-threads:10] [kernel-poll:false]

Eshell V7.3 (abort with ^G)
1>

timer:tc(Mod, Func, Args) -> {Time, Value}
    czas w mikrosekundach

catch(Expr)
    w przypadku błędu ma wartość {'EXIT', opis_wyjątku}
```

```
> A = 1/2.
0.5
5 > B = 1/0.
** exception error: an error occurred when evaluating an arithmetic
expression
     in operator '/'/2
        called as 1 / 0
6 > \operatorname{catch}(C = 1/2).
7 > \operatorname{catch}(D = 1/0).
{'EXIT', {badarith, [{erlang, '/', [1,0],[]},
                     {erl eval,do apply,6,[{file,"erl eval.erl"},{line,674}]},
                     {erl_eval,expr,5,[{file,"erl_eval.erl"},{line,438}]},
                     {erl_eval,expr,5,[{file,"erl_eval.erl"},{line,431}]},
                     {shell,exprs,7,[{file,"shell.erl"},{line,686}]},
                     {shell,eval_exprs,7,[{file,"shell.erl"},{line,641}]},
                     {shell,eval_loop,3,[{file,"shell.erl"},{line,626}]}]}}
```

Przykład: równoległy map

```
-module(lib misc).
-export([map/2, pmap/2]).
map(_, []) -> [];
map(F, [H|T]) \rightarrow [F(H)|map(F, T)].
pmap(F, L) \rightarrow
   S = self(),
   Ref = erlang:make ref(), % świeża wartość
   Pids = map(fun(I) \rightarrow
             spawn(fun() -> do_f(S, Ref, F, I) end)
          end, L),
   gather(Pids, Ref).
do f(Parent, Ref, F, I) ->
   Parent ! {self(), Ref, (catch F(I))}.
gather([Pid | T], Ref) ->
   receive
       {Pid, Ref, Ret} -> [Ret|gather(T, Ref)]
   end;
gather([], _) ->
   [].
```

