

# Programowanie w Logice

## Wejście i wyjście

Przemysław Kobylański  
na podstawie [CM2003]

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Term czyta się ze standardowego wejścia predykatem `read/1`.
- ▶ Każdy wczytywany term powinien być zakończony kropką.
- ▶ Predykat jest uzgodniony tylko raz (kolejna próba zawodzi).

```
?- read(X).  
|: ala.
```

```
X = ala.
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Term pisze się na standardowe wyjście predykatem `write/1`.
- ▶ Predykat jest uzgodniony tylko raz (kolejna próba zawodzi).
- ▶ Aby przejść do nowej linii należy użyć predykatu `nl/0`.

```
?- write(f(a, X)), X = b, write(f(a, X)).  
f(a,_G949)f(a,b)  
X = b.
```

```
?- write(f(a, X)), nl, X = b, write(f(a, X)).  
f(a,_G949)  
f(a,b)  
X = b.
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Do wydrukowania odstępu długości  $N$  spacji można użyć predykatu `tab(N)`.

```
pp([H | T], I) :- !, J is I+3, pp(H, J), ppx(T, J).  
pp(X, I) :- tab(I), write(X), nl.
```

```
ppx([], _).
```

```
ppx([H | T], I) :- pp(H, I), ppx(T, I).
```

```
?- pp([1, [2], 3, [4, 5]], 0).
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

```
true.
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Term w postaci prefiksowej można wydrukować predykatem `write_canonical/1` (w niektórych implementacjach `display/1`).

```
?- write_canonical(a+b*x+c*x*x).  
+(+(a,*(b,x)),*(*(c,x),x))  
true.
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Drukując term predykatem `write/1` należy mieć świadomość, że jeśli będziemy go odczytywać kiedyś predykatem `read/1`, to możemy otrzymać zupełnie inny term.
- ▶ Aby na wydruku postać termu była odpowiednia dla jego ponownego odczytania należy użyć predykatu `writeq/1`.

```
?- write('Atom').
```

```
Atom
```

```
true.
```

```
?- writeq('Atom').
```

```
'Atom'
```

```
true.
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie termów

- ▶ Do wydruku sformatowanego należy użyć predykatu `format(FORMAT, LISTA_WARTOŚCI)`.
- ▶ W formacie można użyć specyfikacji formatu rozpoczynających się od znaku tyldy.
- ▶ Wybrane specyfikacje:
  - ▶ `~t` tabulacja
  - ▶ `~n` nowa linia
  - ▶ `~w` drukuje się predykatem `write/1`
  - ▶ `~k` drukuje się predykatem `write_canonical/1`
  - ▶ `~q` drukuje się predykatem `writeq/1`

```
?- format('write: ~w~ncanonical: ~k~nquoted: ~q~n',  
          ['Atom'+2, 'Atom'+2, 'Atom'+2]).
```

```
write: Atom+2
```

```
canonical: +('Atom',2)
```

```
quoted: 'Atom'+2
```

```
true.
```

# Wejście i wyjście

Czytanie i pisanie termów

## Problem

*Napisz w Prologu cel, który wydrukuje swoją dokładną kopię.*

```
?- write('write('...
```



# Wejście i wyjście

Czytanie i pisanie termów

## Problem (Rozwiązanie)

*W poniższym celu użyto predykatu format/2.*

```
?- X='X=~q,format(X,X) . ',format(X,X) .
```

```
X='X=~q,format(X,X) . ',format(X,X) .
```

# Wejście i wyjście

## Czytanie i pisanie znaków

- ▶ Do czytania pojedynczego znaku ze standardowego wejścia można użyć predykatu `get_char/1`.
- ▶ Do pisania znaku można użyć predykatu `put_char/1`.
- ▶ Jeśli podczas wykonywania `get_char(X)` plik zakończył się, to pod zmienną `X` zostanie podstawiona stała `end_of_file`.

Poniższy program czyta znaki i zamienia literki a na b:

```
zamieniaj :- get_char(C), dalej(C).
```

```
dalej(end_of_file) :- !.
```

```
dalej('a') :- !, write(b), zamieniaj.
```

```
dalej(X) :- write(X), zamieniaj.
```

# Wejście i wyjście

## Zmiana strumienia wyjściowego

- ▶ Bieżący strumień wyjściowy można zmienić na PLIK wywołując predykat `tell(PLIK)`.
- ▶ Aby powrócić do poprzedniego strumienia wyjściowego należy wywołać predykat `told`.

```
?- tell(ala), write(1), tell(ola), write(2), told,  
   write(3), told, write(4).
```

```
4
```

```
true.
```

W pliku `ola` znajdzie się 13 a w pliku `ala` znajdzie się 2.

# Wejście i wyjście

## Zmiana strumienia wejściowego

- ▶ Bieżący strumień wejściowy można zmienić na PLIK wywołując predykat `see(PLIK)`.
- ▶ Aby powrócić do poprzedniego strumienia wejściowego należy wywołać predykat `seen`.

```
?- see(ala), get_char(X), see(ola), get_char(Y), seen,  
   get_char(Z), seen.
```

```
X = '1',
```

```
Y = '2',
```

```
Z = '3'.
```

# Wejście i wyjście

## Otwieranie i zamykanie strumieni

- ▶ Strumień otwiera się predykatem `open(NAZWA_PLIKU, TRYB, ZMIENNA)`.
- ▶ Otwarty strumień zostanie zunifikowany ze zmienną `ZMIENNA`.
- ▶ Możliwe tryby to `read`, `write`, `append` lub `update`.
- ▶ Jeśli `STRUMIEŃ` jest otwartym strumieniem, to zamyka się go predykatem `close(STRUMIEŃ)`.
- ▶ Jednoargumentowe predykaty czytające i piszące mają swoje wersje dwuargumentowe (dodatkowym pierwszym argumentem jest strumień).

?- `open(ala, read, X), get_char(X, Y), get_char(X, Z), close(X).`

`X = <stream>(0x7fbdca477880),`

`Y = '1',`

`Z = '3'.`