

El DataFrame que tienes parece provenir de los informes de felicidad mundial, específicamente del World Happiness Report. Cada columna en tu DataFrame representa una variable o un índice utilizado para medir y comparar la felicidad en diferentes países. Aquí tienes una descripción detallada de cada columna y cómo se suelen obtener esos valores:

- Country (País): El nombre del país para el cual se reportan los datos.
- Region (Región): La región geográfica a la que pertenece el país. Por ejemplo, Europa Occidental, América Latina, Asia Oriental, etc.
- Happiness Rank (Rango de Felicidad): La posición del país en el ranking mundial de felicidad, con el país más feliz en la primera posición.
- Happiness Score (Puntuación de Felicidad): Una puntuación media de la felicidad en una escala de 0 a 10, obtenida a partir de encuestas realizadas en cada país. Estas encuestas suelen ser administradas por organizaciones como Gallup World Poll.
- Standard Error (Error Estándar): Una medida de la incertidumbre asociada con la puntuación de felicidad. Un error estándar más bajo indica una estimación más precisa.
- Economy (GDP per Capita) (Economía - PIB per cápita): Un índice que representa la contribución del Producto Interno Bruto (PIB) per cápita a la puntuación de felicidad. Es una medida de la riqueza promedio de cada persona en el país.
- Family (Familia): Un índice que representa el soporte social disponible en cada país. Este índice se basa en preguntas de la encuesta que miden la percepción de las personas sobre el apoyo que pueden recibir de amigos y familiares.
- Health (Life Expectancy) (Salud - Esperanza de Vida): Un índice basado en la esperanza de vida saludable, representando la contribución de la salud y la longevidad a la felicidad.
- Freedom (Libertad): Un índice que mide la percepción de los ciudadanos sobre su libertad para tomar decisiones importantes en su vida.
- Trust (Government Corruption) (Confianza - Corrupción Gubernamental): Un índice que mide la percepción de la corrupción en el gobierno y las instituciones. Una mayor confianza en el gobierno generalmente se asocia con una mayor felicidad.
- Generosity (Generosidad): Un índice basado en las respuestas de la encuesta sobre actos de generosidad y donaciones recientes.
- Dystopia Residual (Residuo Distópico): Un término técnico utilizado en el informe para representar una "línea de base" en la que todos los países son evaluados. Es un valor hipotético que se utiliza para hacer comparaciones entre los países más felices y una situación hipotética donde nadie está feliz.

Estos valores se obtienen principalmente a través de encuestas globales y datos socioeconómicos recogidos por diversas organizaciones internacionales, incluyendo Gallup, la Organización Mundial de la Salud (OMS), y el Banco Mundial, entre otros. Los datos se analizan y se combinan para crear un índice global de felicidad, el cual se publica anualmente en el World Happiness Report.

2015

['País', 'Región', 'Clasificación de felicidad', 'Puntuación de felicidad', 'Error estándar', 'Economía (PIB per cápita)', 'Familia', 'Salud (expectativa de vida)', 'Libertad', 'Confianza (corrupción gubernamental)', 'Generosidad', 'Distopía residual']

2016:

['País', 'Región', 'Clasificación de felicidad', 'Puntuación de felicidad', 'Intervalo de confianza inferior', 'Intervalo de confianza superior', 'Economía (PIB per cápita)', 'Familia', 'Salud (esperanza de vida)', 'Libertad', 'Confianza (corrupción gubernamental)', 'Generosidad', 'Distopía residual']

2017:

['País', 'Felicidad.Rango', 'Felicidad.Puntuación', 'Bigote.alto', 'Whisker.low', 'Economía..PIB.per.Cápita.', 'Familia', 'Salud..Expectancia.de.Vida.', 'Libertad', 'Generosidad', 'Confianza... Gobierno. Corrupción.', 'Distopía.Residual']

2018:

['Clasificación general', 'País o región', 'Puntuación', 'PIB per cápita', 'Apoyo social', 'Esperanza de vida saludable', 'Libertad para tomar decisiones de vida', 'Generosidad', 'Percepciones de corrupción']

2019:

['Clasificación general', 'País o región', 'Puntuación', 'PIB per cápita', 'Apoyo social', 'Esperanza de vida saludable', 'Libertad para tomar decisiones de vida', 'Generosidad', 'Percepciones de corrupción']

2020:

['Nombre del país', 'Indicador regional', 'Puntuación en escala', 'Error estándar de puntuación de escalera', 'upperwhisker', 'lowerwhisker', 'PIB per cápita registrado', 'Apoyo social', 'Esperanza de vida saludable', 'Libertad para tomar decisiones de vida', 'Generosidad', 'Percepciones de corrupción', 'Puntuación de escalera en distopía', 'Explicado por: Log PIB per cápita', 'Explicado por: Apoyo social', 'Explicado por: Esperanza de vida saludable', 'Explicado por: Libertad para tomar decisiones en la vida', 'Explicado por: Generosidad', 'Explicado por: Percepciones de corrupción', 'Distopía + residual']

2021:

['Nombre del país', 'Indicador regional', 'Puntuación en escala', 'Error estándar de puntuación de escalera', 'upperwhisker', 'lowerwhisker', 'PIB per cápita registrado', 'Apoyo social', 'Esperanza de vida saludable', 'Libertad para tomar decisiones de vida', 'Generosidad', 'Percepciones de corrupción', 'Puntuación de escalera en distopía', 'Explicado por: Log PIB per cápita', 'Explicado por: Apoyo social', 'Explicado por: Esperanza de vida saludable', 'Explicado por: Libertad para tomar decisiones en la vida', 'Explicado por: Generosidad', 'Explicado por: Percepciones de corrupción', 'Distopía + residual']

2022:

['RANGO', 'País', 'Puntuación de felicidad', 'Bigotes altos', 'Bigotes bajos', 'Distopía (1,83) + residual', 'Explicado por: PIB per cápita', 'Explicado por: Apoyo social', 'Explicado por: Esperanza de vida saludable', 'Explicado por: Libertad para tomar decisiones en la vida', 'Explicado por: Generosidad', 'Explicado por: Percepciones de corrupción']

2023:

['Nombre del país', 'Puntuación en escalera', 'Error estándar de puntuación en escalera', 'upperwhisker', 'lowerwhisker', 'PIB per cápita registrado', 'Apoyo social', 'Esperanza de

vida saludable', 'Libertad para tomar decisiones de vida', 'Generosidad',
'Percepciones de corrupción', 'Puntuación de escalera en distopía',
'Explicado por: Log PIB per cápita', 'Explicado por: Apoyo social',
'Explicado por: Esperanza de vida saludable', 'Explicado por: Libertad para tomar
decisiones en la vida', 'Explicado por: Generosidad', 'Explicado por: Percepciones de
corrupción', 'Distopía + residual']